

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | サービス接客検定，ビジネス実務マナー検定，秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>現代の企業と多様性</li> <li>雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>ビジネス文書②：EメールとSNS マナー</li> <li>実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>総まとめテスト＆ふりかえり</li> </ol> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 職業とキャリア I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ビジネス起業経営学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 原 律子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 学生が将来のキャリアを考え、適切な職業を選択していく力を身に付けることを目指す。日本での就職を念頭に置き、日本企業の制度や日本人の仕事に対する考え方、日本特有のビジネスマナーを理解する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | さまざまな業界の日本企業において、ビジネスマナー研修、CS（顧客満足度）向上研修、電話対応研修などを 20 年行っている。日本企業が、今、新入社員に求めている意識、意欲、知識やスキルという観点で、学生に身に付けてほしいポイントを授業で伝える。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 日本ビジネスマナー教育株式会社発行『外国人実務能力検定(PATF)公式テキスト 3 級』 配布                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本の会社の制度や日本人の仕事に対する考え方について、正しい知識を持つ。</li> <li>・日本の会社で働く際に必要なビジネスマナーの基本スキル（挨拶、好感を持たれる態度や言葉遣い、ビジネス電話や e メールの知識など）を習得する。</li> <li>・外国人実務能力検定（PATF）3 級に合格する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 仕事で使う挨拶の言葉 / GW<br/> 2. 立居振舞とお辞儀 / GW<br/> 3. 就職面接対応（質問への答え方）<br/> 4. 就職活動 電子メールの書き方 / GW<br/> 5. 就職活動 電話のかけ方 / GW<br/> 6. 訪問マナーと名刺の扱い / GW<br/> 7. 日本での就職活動の心構え / GW<br/> 8. 言葉遣い（尊敬語） / GW<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 言葉遣い（謙譲語と丁寧語） / GW<br/> 11. 間違いやすい敬語 / GW<br/> 12. 日本の会社（雇用の制度と形態） / GW<br/> 13. 前期の振り返り 練習問題<br/> 14. 前期期末テスト<br/> 15. 日本の会社（就業規則と組織図） / GW<br/> 16. 日本人の職業観とキャリアデザイン / GW<br/> 17. 社会人に求められる意識と能力 / GW<br/> 18. ビジネス文書の基本 / GW </div> <div> 19. ビジネスメールの注意事項 / GW<br/> 20. ビジネス電話のかけ方と受け方 / GW<br/> 21. 後期中間テスト<br/> 22. 情報セキュリティと貸与品の扱い / GW<br/> 23. 来客対応 / GW<br/> 24. 後期の振り返り 練習問題<br/> 25. 後期期末テスト<br/> 26. 外国人実務能力検定 3 級対策①<br/> 27. 外国人実務能力検定 3 級対策②<br/> 28. 外国人実務能力検定 3 級対策③<br/> 29. キャリアプランニング実習<br/> 30. 1 年間の振り返り<br/> 31. 日常生活における一般常識 1<br/> 32. 日常生活における一般常識 2<br/> 33. 報連相<br/> 34. ハイコンテキスト文化とローコンテキスト文化<br/> 35. 日本企業で使われるビジネス用語 1<br/> 36. 日本企業で使われるビジネス用語 2<br/> * GW…グループワーク </div> |                     |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 情報学基礎 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ビジネス起業経営学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 花井 伸也                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | IT ビジネスを学ぶために必要な情報学の基礎を習得する。また、インターネット社会での必要な知識を統括的に学習する。インターネット利用にまつわるトラブルを回避し、インターネット社会で生きるための適切な判断力と行動力を身につけることを目的として学習する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | iBut 公式テキスト<br>参考書籍：身につく・合格・IT パスポート 等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 到達目標              | 1、iBut ブロンズ（70 点）以上全員取得<br>2、就職活動での適性検査通過<br>3、上位資格（情報セキュリティマネジメントなど）合格への橋渡し                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など)（30%）、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 授業計画              | <div> 01 ガイダンス、授業の内容<br/> 02 閲覧者としてのインターネット<br/> 03 情報発信者としてのインターネット<br/> 03 インターネットの被害①被害者<br/> 04 インターネットの被害②加害者<br/> 05 インターネットの被害③健康・マナー<br/> 06 インターネット関連法規①権利<br/> 07 インターネット関連法規②規制<br/> 08 インターネット関連法規③青少年保護<br/> 09 インターネット上のモラル①発信<br/> 10 インターネット上のモラル②真偽<br/> 11 インターネット上のモラル③個人情報<br/> 12 インターネット上のモラル④ e メール<br/> 13 インターネット上のモラル⑤不正行為<br/> 14 コンピュータウイルス<br/> 15 ホームページと SNS<br/> 16 ネットショッピング・オークション<br/> 17 スマートフォン・IoT<br/> 18 無線 LAN と Wi-Fi </div> <div> 19 クラウドサービスとオンプレミス<br/> 20 様々な仮想化<br/> 21 セキュリティ ユーザー認証<br/> 22 パスワード管理と生体認証<br/> 23 暗号化と電子証明<br/> 24 暗号化技術<br/> 25 フィルタリング 子供のネット利用<br/> 26 ファイアウォール・UTM<br/> 27 ハッキング技術と対策<br/> 28 利用者としてのセキュリティ対策<br/> 29 情報発信者としてのセキュリティ対策<br/> 30 セキュリティ教育<br/> 31 情報セキュリティ管理<br/> 32 iBut 試験対策①<br/> 33 iBut 試験対策②<br/> 34 iBut 試験対策③<br/> 35 iBut 試験対策④<br/> 36 iBut 模擬テスト </div> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校シラバス

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |            |      |    |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|------|----|
| 科目名         | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |      |    |
| 授業時間数       | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | ビジネス起業経営学科 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名       | 佐藤 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的       | 1 年次ではコンピュータ操作の基本、キーボードの操作、Word や Excel、PowerPoint の使い方を学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |            |      |    |
| 実務家教員との関係   | 日本電気ソフトウェア(株)（現：NEC ソリューションイノベータ）にて、8 年間、ソフトウェア開発及び教育センター講師を担当した。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |            |      |    |
| 教科書・参考書・教材等 | ・留学生のための Word/Excel/PowerPoint（技術評論社）<br>・検定対策に講師作成の資料を使用する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |            |      |    |
| 到達目標        | 1. Word を使い基本的な入力と文書の作成ができる<br>2. Excel を使い基本的な関数、グラフを作成することができる<br>3. PowerPoint を使い、アニメーションを利用した資料を作成できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |            |      |    |
| 方法と基準       | 平常点（出席状況・学習態度・意欲など）（30%）、期末テスト、中間テスト、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |            |      |    |
| 授業計画        | <div>             1. Word 入力モードとひらがな入力<br/>             2. Word 漢字入力、書式設定<br/>             3. Word コピーと貼り付け、その他の機能<br/>             4. Excel 表の作成と編集<br/>             5. Excel 数式と参照<br/>             6. Excel 関数①<br/>             7. Excel 関数②<br/>             8. Excel 表計算 4 級の練習問題<br/>             9. Excel 表計算 3 級の解き方<br/>             10. Excel 表計算 3 級練習問題①<br/>             11. 中間テスト<br/>             12. Excel 表計算 3 級練習問題②<br/>             13. Excel 表計算 3 級練習問題③<br/>             14. Excel 表計算 3 級練習問題④<br/>             15. Excel 表計算 3 級練習問題⑤<br/>             16. Excel 表計算 3 級練習問題⑥<br/>             17. Excel 表計算 3 級練習問題⑦<br/>             18. Excel 表計算 3 級練習問題⑧           </div> <div>             19. 前期期末テスト<br/>             20. Excel 表計算 2 級の解き方<br/>             21. Excel 表計算 2 級練習問題①<br/>             22. Excel 表計算 2 級練習問題②<br/>             23. Excel 表計算 2 級練習問題③<br/>             24. Excel 3 級復習・総合問題<br/>             25. 中間テスト<br/>             26. Word 入力とスライド<br/>             27. Word 表作成/グラフ<br/>             28. Word 図形作成<br/>             29. Word アニメーション<br/>             30. Word 総合課題<br/>             31. Word 3 級の解き方<br/>             32. Word 3 級練習問題①<br/>             33. Word 3 級練習問題②<br/>             34. 後期期末テスト<br/>             35. Word 3 級練習問題③<br/>             36. Word 3 級練習問題④           </div> |            |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 企業・業界研究Ⅰ（観光・ホテル）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | ビジネス起業経営学科 1 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | コフイ コナレオ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員<br>等による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | ビジネスや旅行での様々な場面を想定し、リスニングとスピーキングの練習を通して国際的な英語コミュニケーション能力を向上させる基礎レベルの英語クラス。様々なロールプレイのシナリオを通して、実生活で起こり得る状況を想定した準備をする。語彙、文法、発音についても評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | Passport 1 Second Edition - Oxford University Press                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 語彙やフレーズの正しい使い方を識別できる。</li> <li>- 様々な質問を理解し、適切に口頭で返答することができる。</li> <li>- 様々なトピックについて会話に参加することができる。</li> <li>- 学習した内容に関する知識を口頭で発表し、コミュニケーション能力を発揮する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. Introductions / Ability level check<br/> 2. Unit 1 - Asking for things on a flight<br/> 3. Unit 2 - Immigration questions<br/> 4. Unit 3 - Talking about family<br/> 5. Unit 4 - Asking for things you need<br/> 6. Unit 5 - Ordering a meal<br/> 7. Unit 6 - Asking for directions<br/> 8. Unit 7 - Getting money at a bank<br/> 9. Unit 8 - Reserving a hotel room<br/> 10. Test review<br/> 11. Test 1: Reading &amp; Writing<br/> 12. Unit 9 - Medical problems<br/> 13. Unit 10 - Talking about hometowns<br/> 14. Unit 11 - Tourist attractions<br/> 15. Unit 12 - About places to visit<br/> 16. Unit 13 - Talking about interests<br/> 17. Unit 14 - Arrangements to meet<br/> 18. Unit 15 - Buying souvenirs<br/> 19. Test review </div> <div> 20. Test 2: Listening<br/> 21. Unit 16 - At the post office<br/> 22. Unit 17 - Suggesting things to do<br/> 23. Unit 18 - Reporting lost property<br/> 24. Unit 19 - Getting to the airport<br/> 25. Unit 20 - Talking about experiences<br/> 26. Test 3: Speaking (round 1)<br/> 27. Test 3: Speaking (round 2)<br/> 28. Review travel tips<br/> 29. Final Presentation explanation<br/> 30. Presentation examples<br/> 31. Form presentation groups<br/> 32. Presentation preparation<br/> 33. Presentation preparation<br/> 34. Presentation practice<br/> 35. Final Presentations<br/> 36. Final Presentations </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 科目名               | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | ビジネス起業経営学科 1 年 | 履修区分                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                | 授業形態                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 講義 |
| 科目の目的             | これからの社会で活躍するためには、IT や AI、経営、ビジネススキルなど幅広い分野の基礎知識が必要です。この授業では、IT ビジネスに関わるための「教養の地図」を手に入れることを目指し、さまざまなテーマに触れながら、学ぶ意義と学び方を体感します。変化の激しい時代に対応するための“学ぶ力”を育てます。                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 到達目標              | 1. 総合教養の基礎を習得し、総合教養の応用を学ぶ基盤をつくる<br>2. I T を学ぶために、幅広い知識を習得する<br>3. i B U T や I T パスポート試験に合格できる実力を身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 授業計画              | 1. ガイダンス：「IT 時代の教養とは何か？」<br>2. 井門先生の「IT・ICT をどう学ぶか」<br>3. IT・ICT の学び方とその背景<br>4. ネットワークとインターネットのしくみ<br>5. アルゴリズムとは何か、なぜ重要か<br>6. プログラミングの考え方・学び方<br>7. 小テスト①（IT・ネット・アルゴリズム）<br>8. プライバシーとセキュリティの基礎知識<br>9. IT とビジネスの関係（事例で学ぶ）<br>10. 前期中間テスト<br>11. 丸山先生の「AI をどう学ぶか」<br>12. AI とは何か：技術の仕組みと可能性<br>13. AI とのつきあい方（リスクと活用）<br>14. データ活用の重要性とその影響<br>15. 前期期末テスト<br>16. DX（デジタルトランスフォーメーション）とは<br>17. AI の種類と分類<br>18. 堀切先生の「経営をどう学ぶか」 |                | 19. 経営とは何か（マネジメントの基本）<br>20. 経営者の役割と意思決定<br>21. 部門システムと組織のしくみ<br>22. ビジネス成功の条件（ケーススタディ）<br>23. 後期中間テスト<br>24. これからの経営（社会・技術の変化）<br>25. 小笠原先生の「ビジネススキルをどう学ぶか」<br>26. 思考力を高める基礎スキル<br>27. ビジネス思考力を高めるワーク<br>28. 人間関係構築と対人スキル<br>29. プロジェクト推進力（計画・実行・改善）<br>30. 後期期末テスト<br>31. 社会人に求められる教養スキルとは<br>32. 堀切先生の「専門職業人としての教養」<br>33. 専門知識・スキルの学び方<br>34. 産業革命と職業の進化<br>35. 知識社会と専門職業人の価値<br>36. Society5.0 とこれからの働き方 |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 職業とキャリア II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 7 2 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 坂本裕子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | <p>・すべての学生が授業で学んだ知識を基に個々のキャリアプランを作成、進路を決めることができる。</p> <p>・学生が日本企業で国際業務・マネジメント・インバウンドビジネスの分野に従事するために、実務能力の知識、ビジネスマナー、就職試験、社会人常識マナー検定 3 級に合格するためのスキルを修得する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | <p>担当教員は、観光業界で 10 年以上従事した経験があるとともに、就職責任者及び国家資格キャリアコンサルタントやサービス接遇 1 級取得者としての経験と知識を有する。授業を通じて最新の就職情報を学生に提供しながら、学生が納得できる進路を定められるよう指導する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | <p>参考：全経公式テキスト 社会人常識マナー検定テキスト 2・3 級 清水書院</p> <p>外国人が就職するまでに覚えておきたいビジネス単語 200・プレステップキャリアデザイン（岩井洋他/弘文堂）ビジネス能力検定ジョブパス（（一社）職業教育・キャリア教育財団/日本能率協会マネジメントセンター）及び講師オリジナルプリント配布</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 到達目標                  | <p>1. 進路選択に不可欠な「自己分析」をし、自分自身の強み・弱みを理解し文字化できる。</p> <p>2. 自分の強みやスキルをアピールするために適切な日本語表現を取捨選択し発表できる。</p> <p>3. 目指すゴールを達成するために、各学生が計画性をもち応募、受験、内定受諾まで自発的に行動できる。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> <div> 1. 就職活動の進め方・社会と組織<br/>2. 企業が求める人材像・自己分析 I<br/>3. 弱みを強みに変える・自己分析 II<br/>4. 仕事と目標・自己 PR と自己紹介<br/>5. 社会人としての自覚・一般常識<br/>6. 仕事に対する意識と行動・計数力<br/>7. ビジネスコミュニケーション<br/>8. 社内・社外の人との関わり方<br/>9. 面接対策①<br/>10. 面接対策②<br/>11. 前期中間テスト<br/>12. ビジネス文書・場に応じた敬語①<br/>13. プレゼンテーション①<br/>14. プレゼンテーション②<br/>15. 会議の進行役割・確実な情報共有<br/>16. 前期期末テスト<br/>17. 日常生活における一般常識<br/>18. 職場における一般常識とマナー </div> <div> 19. 企業研究と SPI 対策①<br/>20. 企業研究と SPI 対策②<br/>21. ビジネスで使う話し方と所作<br/>22. 敬語を使いこなす②<br/>23. 敬語の確認③<br/>24. 日本のカイシャ<br/>25. 仕事への取り組み方<br/>26. 後期中間テスト<br/>27. 日本特有の職場文化<br/>28. 指示の受け方と報連相<br/>29. クレーム対応<br/>30. 電話対応と会話のマナー<br/>31. 手紙・メールのマナー<br/>32. 情報収集とメディアの活用<br/>33. 後期期末テスト<br/>34. メディアの応用<br/>35. 会社を取り巻く環境と経済の基本<br/>36. 新しい進路に向けての心構え </div> </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | IT に関する総合的な知識を身につける。<br>具体的には、IT パスポート試験の合格を目標とした学習を経て、就職活動に向けた資格の取得、および基礎となる技術的・経営的知識を身に付けて就職後 IT エンジニアとして活躍するために活かす。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 担当教員は、本授業においての目標である IT パスポートの上位資格である応用情報技術者試験に合格している。また、システムエンジニアとしても約 7 年間の実務経験を通して、IT 産業における知見を積んでいる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 令和 07 年 イメージ&クレバー方式でよくわかる かやのき先生の IT パスポート教室（配布）<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・IT パスポートに合格できるレベルの知識が身についている。</li> <li>・IT の業界で使われる基本的な用語を理解できる。具体的には、IT パスポート範囲の IT 用語が含まれる資料を読み解くことができる。また、そうした用語の意味を他人に説明できる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 代表値<br/>2. 2 進数と 16 進数<br/>3. 論理演算<br/>4. 論理演算<br/>5. アルゴリズムとプログラミング<br/>6. データベース<br/>7. データベース<br/>8. 情報セキュリティ<br/>9. IoT<br/>10. 前期中間テスト<br/>11. 財務諸表<br/>12. 売上と利益<br/>13. IT に関する法律<br/>14. 問題演習(テクノロジー分野)<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. 前期期末テスト解説<br/>17. 業務分析と標準化<br/>18. 企業活動と企業統治 </div> <div> 19. 経営戦略<br/>20. マーケティング戦略<br/>21. 技術戦略<br/>22. 第四次産業革命と AI<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. 情報システムと業務プロセス<br/>25. 問題演習(ストラテジ分野)<br/>26. 企画と要件定義、調達<br/>27. テストと運用・保守<br/>28. ソフトウェア開発手法<br/>29. プロジェクトマネジメント<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 後期期末テスト解説<br/>32. 工程管理<br/>33. IT サービスマネジメント<br/>34. システム監査<br/>35. 問題演習(マネジメント分野)<br/>36. 問題演習(全分野) </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校シラバス

| 科目名             | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 授業時間数           | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名           | 佐藤 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的           | 2 年次では、1 年次で学んだことを活かし、Word や、Excel、PowerPoint を活用したプレゼンテーション資料を作成する。また、情報モラルやセキュリティについて学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 実務家教員との関係       | 日本電気ソフトウェア(株)（現：NEC ソリューションイノベータ）にて、8 年間、ソフトウェア開発及び教育センター講師を担当した。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 講師作成の資料を使用する</li> <li>・ Excel マスター演習問題集（日経 BP 社）</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                |      |    |
| 到達目標            | 1. Word と Excel は基本機能を理解し資料作成ができる<br>2. 表やグラフを用いたプレゼンテーション資料を作成することができる<br>3. 情報モラルやセキュリティを理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |      |    |
| 評価方法と基準         | 平常点(出席状況、学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                |      |    |
| 授業計画            | <div> 1. Excel 復習<br/> 2. Word 復習<br/> 3. PowerPoint の使い方<br/> 4. プレゼンテーション 3 級練習問題①<br/> 5. プレゼンテーション 3 級練習問題②<br/> 6. プレゼンテーション 3 級練習問題③<br/> 7. プレゼンテーション 3 級練習問題④<br/> 8. プレゼンテーション 3 級練習問題⑤<br/> 9. プレゼンテーション 3 級練習問題⑥<br/> 10. プレゼンテーション 3 級練習問題⑦<br/> 11. 中間テスト<br/> 12. EXCEL 問題練習①<br/> 13. EXCEL 問題練習②<br/> 14. EXCEL 問題練習③<br/> 15. EXCEL 問題練習④<br/> 16. EXCEL 問題練習⑤<br/> 17. EXCEL 問題練習⑥<br/> 18. EXCEL 問題練習⑦ </div> <div> 19. 前期期末テスト<br/> 20. ウイルス対策<br/> 21. パソコンのトラブル対策<br/> 22. ネットワークのトラブル対策<br/> 23. メールの送信<br/> 24. メールの返信<br/> 25. 中間テスト<br/> 26. プレゼンテーション課題について<br/> 27. プレゼンテーション課題①<br/> 28. プレゼンテーション課題②<br/> 29. プレゼンテーション課題③<br/> 30. プレゼンテーション課題④<br/> 31. プレゼンテーション課題⑤<br/> 32. 課題提出<br/> 33. 発表練習<br/> 34. 後期期末テスト<br/> 35. プレゼンテーション発表①<br/> 36. プレゼンテーション発表② </div> |                |      |    |



2025 年度 早稲田文理専門学校講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |         |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|------|----|
| 科目名               | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |         |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 全学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |         | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 2 年次では、1 年次で学んだことを活かし、履歴書や、Excel、PowerPoint を活用したプレゼンテーション資料を作成する。また、情報モラルやセキュリティについて学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |         |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |         |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br><br>参考書籍 日経 BPWord、Excel、PowerPoint2016 基礎編                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |         |      |    |
| 到達目標              | 1. Word を使い履歴書を作成することができる<br>2. 表やグラフを用いたプレゼンテーション資料を作成することができる<br>3. 情報モラルやセキュリティを理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |         |      |    |
| 評価方法と基準           | 出席（30%）・実力テストおよび平常点（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。平常点では、学習態度・課題提出物・成果発表を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |         |      |    |
| 授業計画              | 1. オリエンテーション<br>2. 履歴書作成<br>3. 履歴書作成<br>4. 履歴書作成<br>5. 履歴書作成<br>6. 実力テスト①<br>7. インターネットを使った情報検索<br>8. メーリングリストや掲示板<br>9. 電子メールのマナー<br>10. SNS のマナー<br>11. グループウェアの活用<br>12. 実力テスト②<br>13. 情報モラルとは<br>14. ネットワーク関連用語<br>15. インターネットの仕組み<br>16. 個人情報の取り扱い<br>17. 知的財産権・著作権<br>18. 実力テスト③<br>19. セキュリティ対策<br>20. ウイルス対策<br>21. パソコンのトラブル<br>22. ネットワークのトラブル<br>23. バックアップ<br>24. 実力テスト④<br>25. プレゼンテーション演習①<br>26. プレゼンテーション演習①<br>27. プレゼンテーション演習①<br>28. プレゼンテーション演習①<br>29. 発表①<br>30. 実力テスト⑤<br>31. プレゼンテーション演習②<br>32. プレゼンテーション演習②<br>33. プレゼンテーション演習②<br>34. プレゼンテーション演習②<br>35. 発表②<br>36. 実力テスト⑥ |         |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 企業・業界研究Ⅱ（小売・サービス接客）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 新井芽伊・菅野早弥音                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・サービス接客検定を学ぶことで、企業経営に必要なサービスの知識を得る</li> <li>・習得した知識をレジ実習を通して実践し、接客における所作を体得する</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | スーパーマーケットでのレジ教育を 8 年行ってきた教員が、その経験を活かし、サービス接客検定、チェッカー技能検定の知識を基に接客の基本知識について授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 『1 回で受かる!サービス接客検定準 1 級・2 級・3 級テキスト&問題集』・原田昌洋・成美堂出版<br>設置                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・サービス接客検定 3 級相当の知識を習得できる</li> <li>・接客の基本応対用語を習得できる</li> <li>・接客の基本動作（お辞儀等）を習得できる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. サービス接客について<br/> 2. サービススタッフの心構え①<br/> 3. サービススタッフの所作①<br/> 4. サービススタッフの身だしなみ<br/> 5. サービスの意義と機能<br/> 6. 対人技能(受け応え、マナー)<br/> 7. ビジネスマナー①(メール・電話)<br/> 8. 復習①<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. サービスの種類①<br/> 11. サービスの種類②<br/> 12. ビジネスマナー②・一般知識①<br/> 13. 復習②<br/> 14. 前期期末テスト<br/> 15. 一般知識②<br/> 16. 検定対策①<br/> 17. 検定対策②<br/> 18. 検定対策③ </div> <div> 19. 検定対策④<br/> 20. 復習③<br/> 21. 後期中間テスト<br/> 22. 対人技能(人間関係の基本)<br/> 23. 問題処理・環境整備<br/> 24. 金品管理・社交業務<br/> 25. ビジネスマナー②<br/> 26. 復習④<br/> 27. 後期期末テスト<br/> 28. 振り返り<br/> 29. レジ研修①<br/> 30. レジ研修②<br/> 31. 一般知識③<br/> 32. 実務技能(社交儀礼の業務)<br/> 33. 実務技能(接客知識)<br/> 34. 振り返り①<br/> 35. 振り返り②<br/> 36. 振り返り③ </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。<br>平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校シラバス

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 花井 伸也                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 日本のビジネス環境における実践的な課題解決能力を身につけ、調査・分析・計画・実施のプロセスを通じて、ビジネススキルと専門知識を総合的に習得することを目的とする。また、異文化理解とグローバルな視点を持ちながら、自身のキャリア形成に役立つ具体的な経験を積むことを目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br><br>参考書籍                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 到達目標              | 1. 2 年間の学びを資料にまとめ、全員が発表する。<br>2. 資料の作成においては、見やすい資料、文章を使用できる。<br>3. 発表においては、わかりやすい説明ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 出席（30％）・実力テストおよび平常点（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。平常点では、学習態度・課題提出物・成果発表を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. 発表資料としてのビジネス文書<br/> 3. 発表資料としてのビジネス文書<br/> 4. 発表資料としてのビジネス文書<br/> 5. 発表資料としてのビジネス文書<br/> 6. 過去の卒業制作の事例紹介<br/> 7. 過去の卒業制作の事例紹介<br/> 8. 自己分析と興味・強みの発見<br/> 9. 自己分析と興味・強みの発見<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. プロジェクト計画書作成演習<br/> 12. プロジェクト計画書作成演習<br/> 13. 市場調査手法<br/> 14. 市場調査手法<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. 情報収集技術<br/> 17. 情報収集技術<br/> 18. 情報収集技術 </div> <div> 19. ケーススタディ分析<br/> 20. ケーススタディ分析<br/> 21. ケーススタディ分析<br/> 22. 中間報告書作成<br/> 23. 中間報告書提出（後期中間テスト）<br/> 24. プロジェクト実施とモニタリング<br/> 25. プロジェクト実施とモニタリング<br/> 26. 進捗報告と問題解決<br/> 27. 進捗報告と問題解決<br/> 28. 進捗報告と問題解決<br/> 29. プロジェクトの最終調整<br/> 30. プレゼン資料作成演習<br/> 31. プレゼン資料提出（後期期末テスト）<br/> 32. プロジェクトの最終調整<br/> 33. 最終プレゼンテーション<br/> 34. 最終プレゼンテーション<br/> 35. 最終プレゼンテーション<br/> 36. プロジェクト全体の振り返り </div> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ビジネス起業経営学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 学生は、年度末の卒業制作発表会で、2 年間の学習成果をプレゼンテーションできる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <p>学生は、就職活動における自己分析の効果的な伝達ができる。内定を獲得する。</p> <p>学生は、上記活動を通して学んだスキルを活かして、卒業制作のテーマを明確に設定できる。</p> <p>学生は、上記テーマを効果的に伝達するプレゼンテーションを用意できる。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 準備①：履歴書と自己 P R</li> <li>2. 準備②：志望企業を探しエントリーする</li> <li>3. 準備③：志望動機を明確化する</li> <li>4. 準備④：履歴書の完成と面接練習</li> <li>5. 準備⑤：就職活動の記録管理</li> <li>6. 就職活動の振り返り★以後は各自の活動</li> <li>7. 前期中間試験</li> <li>8. 自己分析を踏まえ研究テーマを探す①</li> <li>9. 自己分析を踏まえ研究テーマを探す②</li> <li>10. 自己分析を踏まえ研究テーマをしぼる</li> <li>11. 研究テーマの確定</li> <li>12. 研究テーマ決定にいたるプロセスのまとめ</li> <li>13. 教員への中間報告書作成</li> <li>14. 研究テーマのクラスでの共有</li> <li>15. 前期期末試験</li> <li>16. 研究テーマの上位 6 作の決定とチーム分け</li> <li>17. チームでの研究開始・役割分担など確認</li> <li>18. チーム話し合い①</li> </ol> </div> <div> <ol style="list-style-type: none"> <li>19. チーム話し合い②</li> <li>20. チーム話し合い③</li> <li>21. チーム話し合い④</li> <li>22. チーム話し合い⑤</li> <li>23. 後期中間試験</li> <li>24. プレゼンテーション資料作成①</li> <li>25. プレゼンテーション資料作成②</li> <li>26. プゼンテーション資料作成③</li> <li>27. プゼンテーション資料作成④</li> <li>28. プゼンテーション資料作成⑤</li> <li>29. 各チームプレゼンテーション大会準備</li> <li>30. 後期期末試験</li> <li>31. クラス代表チーム決定</li> <li>32. 発表のブラッシュアップ</li> <li>33. 発表成果の振り返り</li> <li>34. 後輩につなげるアドバイス作成</li> <li>35. 就職活動の振り返り</li> <li>36. 後輩につなげるアドバイス作成</li> </ol> </div> |                |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | ・競争優位に立てる経営戦略に基づき、ビジネスプランを作成、グループコンテストを実施。ビジネスプランを作成しコンペに応募する。卒業制作発表会で製作物のプレゼンができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 【教科書】<br>オリジナルプリント<br>【参考書】                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |      |    |
| 到達目標              | ・日本の地域経済、SDG s などの視点から自身のアイデアを盛り込んだ具体的なビジネスプランを立案し、クラス内で発表、評価を経て、改善を行い 1 年間で精度の高いプランの完成を目指す<br>・校内で毎年開催する卒業制作発表会に選出されるビジネスプランが作成でき、本戦出場を目指すレベルの経営学の総合的な知識を習得する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 科目オリエンテーション<br/> 2. テーマを決める<br/> 3. 自分の「求める形」を検討する<br/> 4. テーマの発表<br/> 5. 評価に基づくテーマの検討<br/> 6. ロジカルシンキング再入門<br/> 7. 過去と未来を見る練習<br/> 8. 考えたテーマを「仮説」してみる<br/> 9. テーマを調査し、要約してみる<br/> 10. テーマを 5 枚の PPT にまとめる<br/> 11. 小テスト①<br/> 12. 先生に個別にプレゼンテーション<br/> 13. 先生に個別にプレゼンテーション<br/> 14. PPT の修正と再調査<br/> 15. 3 分間プレゼンテーション<br/> 16. 3 分間プレゼンテーション<br/> 17. 3 分間プレゼンテーション<br/> 18. 小テスト② </div> <div> 19. 発表フォームの修正<br/> 20. 研究概要作成<br/> 21. テーマ別グループの編成<br/> 22. インターネット調査<br/> 23. グループ別研究内容の共有<br/> 24. 小テスト③<br/> 25. ネット調査結果の分析<br/> 26. ネット調査結果発表<br/> 27. 研究の方向性の確認<br/> 28. テーマ内容の修正<br/> 29. 発表フォーム作成<br/> 30. 発表フォーム作成<br/> 31. 発表リハーサル<br/> 32. チームの中間発表会<br/> 33. チームの中間発表会<br/> 34. 発表フォームの修正<br/> 35. 発表フォームの修正<br/> 36. 最終発表 </div> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>事務・生産管理 I（会計学 I）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 大塚 通成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 企業で活躍する営業職を目指す学生が必要な財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する力を身に付ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 一般企業における財務諸表の作成、月次および年次決算。売掛金・買掛金の管理、銀行取引。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験 3 級 テキスト（ネットスクール）<br>全経簿記能力検定試験 2 級 テキスト（ネットスクール）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1.基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>2.決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>3.営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す<br>4.全経簿記検定 3 級の合格を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 簿記の基礎<br/>2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/>3. 仕訳の基本<br/>4. 現金と預金<br/>5. 様々な費用<br/>6. 復習・小テスト<br/>7. 仕訳問題<br/>8. 総勘定元帳<br/>9. 計算問題<br/>10. 貸借対照表<br/>11. 損益計算書<br/>12. 復習・前期中間テスト<br/>13. 現金の範囲<br/>14. 当座預金<br/>15. 自己振出小切手、他人振出小切手<br/>16. 小口現金<br/>17. 小口現金出納帳<br/>18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 三分法<br/>20. 返品<br/>21. 掛け取引<br/>22. 商品有高帳<br/>23. 売上原価対立法<br/>24. 復習・後期中間テスト<br/>25. 前払金、前受金<br/>26. 未収金、未払金<br/>27. 現金過不足<br/>28. 有価証券<br/>29. 決算処理<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 3 級 第二問 第三問対策<br/>32. 3 級 第四問 第一問対策<br/>33. 3 級 第一問対策<br/>34. 3 級 第五問対策<br/>35. 3 級 第五問対策<br/>36. 総まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 事務・生産管理 I（財務管理）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ビジネス起業経営学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 学生は、企業経営に必要な知識である財務会計のしくみを理解し、財務諸表を読み取ることができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 全経簿記能力検定試験公式テキスト 3 級商業簿記/ネットスクール出版<br>全経簿記 2 級工業簿記ワークブック/経理教育研究会<br>全経簿記能力検定試験公式テキスト 2 級商業簿記/ネットスクール出版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 到達目標              | 学生は、全経 3 級商業簿記にとどまらず、2 級商業簿記の資格試験に合格できる。<br>学生は、全経 2 級工業簿記の資格試験に合格できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 簿記の 5 要素の関連を理解する<br/> 2. 簿記の 5 要素の配置図を漢字で書く<br/> 3. 会計年度・期首・期中・期末の理解<br/> 4. 貸借対照表と損益計算書、勘定科目<br/> 5. 3 級第 5 問精算表の理解と問題演習①<br/> 6. 3 級第 5 問精算表の理解と問題演習②<br/> 7. 3 級第 2 問の理解と問題演習<br/> 8. 3 級第 3 問の理解と問題演習<br/> 9. 3 級第 4 問の理解と問題演習<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 仕訳問題の理解と問題演習①<br/> 12. 仕訳問題の理解と問題演習②<br/> 13. 仕訳問題の理解と問題演習③<br/> 14. 総まとめ<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 商業簿記と工業簿記の違い<br/> 17. 製造原価から売上原価への関連理解<br/> 18. 2 級工業第 1 問の理解と問題演習 </div> <div> 19. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習①<br/> 20. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習②<br/> 21. 2 級工業第 4 問の理解と問題演習<br/> 22. 2 級工業第 5 問の理解と問題演習<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. 2 級工業第 2 問仕分けの理解①<br/> 25. 2 級工業第 2 問仕分けの理解②<br/> 26. 財務関係と管理会計の必要性理解<br/> 27. 2 級商業第 5 問の理解と問題演習<br/> 28. 2 級商業第 2 問の理解と問題演習<br/> 29. 2 級商業第 3 問の理解と問題演習<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 2 級商業第 4 問の理解と問題演習<br/> 32. 2 級商業第 1 問仕分けの理解①<br/> 33. 2 級商業第 1 問仕分けの理解②<br/> 34. 試験対策①<br/> 35. 試験対策②<br/> 36. 日商簿記 3 級の学習準備 </div> |                |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>事務・生産管理 I（財務管理）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 大塚 通成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 企業で活躍する営業職を目指す学生が必要な財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する力を身に付ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 一般企業における財務諸表の作成、月次および年次決算。売掛金・買掛金の管理、銀行取引。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験 3 級 テキスト（ネットスクール）<br>全経簿記能力検定試験 2 級 テキスト（ネットスクール）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1.基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>2.決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>3.営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す<br>4.全経簿記検定 3 級の合格を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 簿記の基礎<br/>2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/>3. 仕訳の基本<br/>4. 現金と預金<br/>5. 様々な費用<br/>6. 復習・小テスト<br/>7. 仕訳問題<br/>8. 総勘定元帳<br/>9. 計算問題<br/>10. 貸借対照表<br/>11. 損益計算書<br/>12. 復習・前期中間テスト<br/>13. 現金の範囲<br/>14. 当座預金<br/>15. 自己振出小切手、他人振出小切手<br/>16. 小口現金<br/>17. 小口現金出納帳<br/>18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 三分法<br/>20. 返品<br/>21. 掛け取引<br/>22. 商品有高帳<br/>23. 売上原価対立法<br/>24. 復習・後期中間テスト<br/>25. 前払金、前受金<br/>26. 未収金、未払金<br/>27. 現金過不足<br/>28. 有価証券<br/>29. 決算処理<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 3 級 第二問 第三問対策<br/>32. 3 級 第四問 第一問対策<br/>33. 3 級 第一問対策<br/>34. 3 級 第五問対策<br/>35. 3 級 第五問対策<br/>36. 総まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

| 科目名               | マーケティング企画 I (ネットマーケティング)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ビジネス起業経営学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 学生は、インターネットによるマーケティングの基礎になる知識を理解・実践的活用ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | インターネットベーシックユーザーテスト公式テキスト/一般社団法人 全国専門学校情報教育協会<br>読売新聞                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |      |    |
| 到達目標              | 学生は、インターネットベーシックユーザーテストで 90 点以上、ゴールド資格を獲得できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 第 1 章導入：A I と著作権侵害<br/> 2. インターネット広告の伸長・N F T<br/> 3. インターネットの発達史導入<br/> 4. モールス信号・電話・インターネット<br/> 5. バケット・T C P / I P ・Windows95<br/> 6. 第 1 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 7. 第 2 章導入：フィッシング詐欺<br/> 8. サイバー犯罪①ネットワーク利用犯罪<br/> 9. 第 2 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 第 3 章導入：犯罪を取り締まる法令整備<br/> 12. 知的財産権とその発展の歴史<br/> 13. 肖像権・パブリシティ権・電子契約法など<br/> 14. 第 3 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 第 4 章導入：Fashion Law の必要性<br/> 17. インターネット利用者のモラル詳細<br/> 18. 外資系企業の広告不備とブランドイメージ </div> <div> 19. 第 4 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 20. 第 5 章導入：I P アドレス管理<br/> 21. インターネットのしくみ<br/> 22. アフェリエイトと広告収入・偽情報の拡散<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. ホームページとブログ HTML<br/> 25. SSL と Wi-Fi<br/> 26. 第 5 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 27. 第 6 章導入：ランサムウェアの被害<br/> 28. マルウェアの種類別の特徴や機能など<br/> 29. 第 6 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 第 7 章導入：ユーザー認証の進化<br/> 32. 暗号化技術の進化<br/> 33. ソーシャルエンジニアリング<br/> 34. 第 7 章用語のまとめ問題 &amp; 模擬試験問題<br/> 35. 総合演習①<br/> 36. 総合演習② </div> |                |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | マーケティング企画Ⅰ（フードマーケティング）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | ビジネス起業経営学科 1 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 飲食店経営、食品貿易など日本の飲食業界における市場調査ができる。<br>近年のトレンドフードなどを調査し、各自のフードビジネスを考案できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 真田興丸は、食品工場での生産、衛生管理、および従業員教育、新商品開発などの業務の経験があり、企業経営を戦略的に考える人材の育成の為、実務的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | （一社）日本フードサービス協会 外食業技能測定試験学習用テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1.日本の農水産物から流通、小売りまで食品業界全般の概要を理解する。<br>2.日本の食品衛生の法律、ルール、食中毒事例などを理解し、食中毒防止策の提案ができる。<br>3.レストランなどの外食産業について理解し、具体的な店舗運営について計画できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など)（30%）、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 授業計画                  | 1.飲食店開業に必要なこと<br>2.食品衛生について<br>3.食中毒の原因<br>4.工場での衛生管理<br>5.食品衛生責任者資格と管理者資格<br>6.調理の基本<br>7.食材の違い、肉や魚、野菜<br>8.調理器具について<br>9.日本料理について<br>10.前期中間テスト<br>11.世界の料理について<br>12.食材の保存、管理方法<br>13.接客の基本<br>14.QSC と QSCA<br>15.前期期末テスト<br>16.シーンや業種による接客の違い<br>17.クレーム対応について<br>18.飲食店でのサービスを実践<br>19.日本の地域を理解する<br>20.国内生産物について<br>21.各地域の農産物<br>22.各地域の畜産物<br>23.後期中間テスト<br>24.各地域の海産物<br>25.その他の特産物<br>26.東京に集中する外食産業<br>27.フードトレンドの歴史<br>28.気になる地域の外食産業<br>29.輸入食材と飲食店<br>30.後期期末テスト<br>31.フードビジネスのプランを考える<br>32.マーケティング実習①<br>33.マーケティング実習②<br>34.マーケティング実習③<br>35.プランを発表・評価する<br>36.プランを発表・評価する |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名              | マーケティング企画 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業時間数            | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | ビジネス起業経営学科 1 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名            | 鈴木友也                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的            | ・社会人として必要なビジネススキルの素養を身につけること。<br>・ビジネスモデルを考え、数字を交えて事業計画書に落とし込む力をつけること。<br>・作成した事業計画書をもとに、プレゼンテーションのノウハウを学ぶこと。またその経験を積むこと。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 実務経験のある教員による授業内容 | 2019 年に、25 歳で外国籍に特化した採用・教育会社（株式会社 Elpmis）を創業。<br>東証プライム市場上場企業にて、インド人エンジニアの採用・教育を実施中。<br>また外国人労働者延べ 100 名以上の採用・定着支援のサポート実績有。                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等  | ビジネスモデル・キャンバス徹底攻略ガイド 企業、チーム、個人を成功に導く「ビジネスモデル設計書」<br>今津美樹<br>翔泳社                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 到達目標             | 自ら事業計画書を作成し、その事業内容をプレゼンすることができること。<br>・マーケティング知識（中間/期末試験等）<br>・事業立案力（ビジネスモデルキャンバス/事業計画書作成能力・チームワーク等）<br>・プレゼンテーション能力（話し方・振る舞い・日本語・PPT 等）                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 評価方法と基準          | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など)（30％）、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業計画             | 1. オリエンテーション<br>2. ビジネスアイデア<br>3. 顧客提供価値<br>4. ビジネスモデル<br>5. ビジネス発表（練習Ⅰ）<br>6. ビジネス発表（練習Ⅱ）<br>7. チーム作業①：地方創生政策アイデアコンテスト<br>8. チーム作業②：地方創生政策アイデアコンテスト<br>9. 【前期中間試験】<br>10. チーム作業③：地方創生政策アイデアコンテスト<br>11. チーム発表①：地方創生政策アイデアコンテスト<br>12. チーム発表②：地方創生政策アイデアコンテスト<br>13. 期末試験復習<br>14. 【前期期末試験】<br>15. チーム作業①：としまイノベーションプランコンテスト<br>16. チーム作業②：としまイノベーションプランコンテスト<br>17. チーム発表①：としまイノベーションプランコンテスト<br>18. チーム発表②：としまイノベーションプランコンテスト | 19. チーム作業①：ビジネスプロデュースコンペティション<br>20. チーム作業②：ビジネスプロデュースコンペティション<br>21. チーム作業③：ビジネスプロデュースコンペティション<br>22. チーム作業④：ビジネスプロデュースコンペティション<br>23. 【後期中間試験】<br>24. チーム発表①：ビジネスプロデュースコンペティション<br>25. チーム発表②：ビジネスプロデュースコンペティション<br>26. チーム発表③：ビジネスプロデュースコンペティション<br>27. チーム発表④：ビジネスプロデュースコンペティション<br>28. 期末試験復習<br>29. 【後期期末試験】<br>30. チーム作業クラス内最終発表<br>31. チーム作業①：クラス内最終発表<br>32. チーム作業②：クラス内最終発表<br>33. チーム作業③：クラス内最終発表<br>34. チーム発表①：クラス内最終発表<br>35. チーム発表②：クラス内最終発表<br>36. チーム発表③：クラス内最終発表 |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 経営 I・財務管理（経営学）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ビジネス起業経営学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 真田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・就職および将来起業する上で必要な基礎的な経営知識を習得する</li> <li>・経営特有の用語とその活用法を十分に習得し、業務の中で活用できるレベルまで理解を深める</li> <li>・最新の内外の経営事例を通じて、経営層の発想による会社経営を理解する</li> <li>・簿記・会計知識を活用して、どのように収益を上げ、永続的に経営を続ける仕組みを理解する</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 真田興丸は、PC スクールにおいてサービスの個人販売、法人営業、および店舗運営などの業務の経験があり、企業経営を戦略的に考える人材の育成の為、実務的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | <b>【教科書】</b><br>社長が教える経営学（石井宏宗著：創成社）<br><b>【教材】</b><br>オリジナルデジタル教材<br>起業の仕方 見るだけノート 今井孝監修 宝島社<br>過去の卒業生の作成したビジネスプラン（プリント配布及び投影教材）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・企業・消費者・政府の経済関係を理解し、経済社会における企業の役割を説明できる</li> <li>・主要なビジネスモデル・アイデアがどのように生まれてきたか、応用されているかを理解できる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> <div> 1. 企業の目的 1 概論<br/> 2. 企業の目的 2 顧客の創造<br/> 3. マーケティングとは 1 顧客満足<br/> 4. マーケティングとは 2 買っているもの 小テスト<br/> 5. マーケティングとは 3 顧客の情報<br/> 6. イノベーションとは 新結合って何<br/> 7. 企業の社会的責任 1 責任<br/> 8. 企業の社会的責任 2 コーポレートガバナンス<br/> 9. 企業の社会的責任 3 CSR・環境経営<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. 経営戦略とは何か？ 概論<br/> 12. 全社戦略とは何か 1 全社戦略<br/> 13. 全社戦略とは何か 2 3C 分析、4C 分析<br/> 14. 全社戦略とは何か 3 SWOT 分析<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. マネジメントとは何か 人間とは何か<br/> 17. 人間とは何か 1 モチベーション、欲求<br/> 18. 人間とは何か 2 X 理論 Y 理論<br/> 19. 会社と私の役割<br/> 20. 道具とは何か 1 管理課程論 </div> <div> 21. 道具とは何か 2 ホウレンソウ<br/> 22. 道具とは何か 3 PDCA サイクル<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. 営業とは？<br/> 25. 売するために考えようー営業論入門<br/> 26. 売れるための価値 1 全体編<br/> 27. 売れるための価値 2 価格編<br/> 28. 売れるための価値 3 販売方法編<br/> 29. 売れるための価値 4 販促理論編<br/> 30. 売れるための価値 5 値下げ編<br/> 31. 後期期末テスト<br/> 32. 売れるための価値 6 チラシ制作実技編<br/> 33. 販促の具体策を学ぼう 1 集客法<br/> 34. 販促の具体策を学ぼう 2 集客後<br/> 35. 販促の具体策を学ぼう 3 PDCA<br/> 36. 販促の具体策を学ぼう 4 キャッチコピー実技 </div> </div> |                     |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 経営 I・財務管理（経済学）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ビジネス起業経営学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 吉松 隆弘                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | マーケティングの基礎を学び、売れる仕組みづくりを自ら考えられる素養を身に着ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 本教員は、上場企業に 20 年勤務し、営業・法務・経営企画・新事業立上げ・子会社取締役などの実務経験があり、現在は中小企業診断士として独立し、自ら事務所経営を行っている。<br>幅広い実務経験を活かし、起業に必要なマーケティング思考を身に着ける授業を実施する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | オリジナルデジタル教材・プリント<br>※参考：「実践マーケティング」入門（日本実業出版社 理央周 著）<br>※参考：マーケティング（ファーストプレス ライトワークス監修 加治慶光＋山本和隆 著）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | ・各種マーケティング理論（フレームワーク）が理解できる<br>・正解が 1 つではない問題に論理的に取り組むことができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. マーケティングとは？① 全体像<br/> 3. マーケティングとは？② 活動の流れ<br/> 4. マーケティング戦略① 市場調査・分析<br/> 5. マーケティング戦略② マーケティングリサーチ<br/> 6. マーケティング戦略③ 事業コンセプト<br/> 7. マーケティング戦略④ 目標設定<br/> 8. マーケティング戦略⑤ 戦略<br/> 9. マーケティング戦略⑥ 優先順位<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. ターゲット戦略① セグメンテーション<br/> 12. ターゲット戦略② ターゲティング<br/> 13. ターゲット戦略③ ポジショニング<br/> 14. ターゲット戦略④ ペルソナ<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. プロダクト開発① 顧客価値<br/> 17. プロダクト開発② 差別化<br/> 18. プロダクト開発③ 行動観察 </div> <div> 19. プロダクト開発④ コト消費・モノ消費<br/> 20. プロダクト開発⑤ 優先順位<br/> 21. プロダクト開発⑥ イノベーション<br/> 22. プロダクト開発⑦ 価格設定<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. コミュニケーション① デザイン<br/> 25. コミュニケーション② 広告<br/> 26. コミュニケーション③ メディア選定<br/> 27. コミュニケーション④ インターネット活用<br/> 28. コミュニケーション⑤ 流通チャネル<br/> 29. コミュニケーション⑥ バリューチェーン<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 応用事例①新規顧客獲得<br/> 32. 応用事例②BtoC ビジネスモデル<br/> 33. 事例をもとにグループワーク<br/> 34. 応用事例③BtoB ビジネスモデル<br/> 35. 応用事例④ブランディング戦略<br/> 36. 事例をもとにグループワーク </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 事務・生産管理Ⅱ（人材管理）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 久保 和大                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | <p>1. 日本企業への就職を目指すにあたり、まだ採用企業側に外国人採用ノウハウが少ないケースも多い中で、自身を含め在留資格や労務管理など外国人の採用・雇用に関する知識を身につけることで就職後スムーズに活躍できる人材であることをアピールできるようになる。</p> <p>2. 外国人社員の採用を強化したい企業に対して、この講座で学んだ知識を持って入社した社員を他の外国人社員をマネジメントするリーダーとして登用する選択肢をアピールできるようになる。</p> <p>＜習得できる知識＞</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・外国人労働者を取り巻く最新事情や在留資格について知ることができる</li> <li>・優秀な外国人確保のための求人方法を知ることができる</li> <li>・採用後のビザ申請を含めた入社手続きの流れを知ることができる</li> <li>・採用後の労務管理の基礎知識を知ることができる</li> <li>・外国人社員を育成し、戦力化するための必要なポイントを知ることができる</li> <li>・外国人社員が抱える意識や文化の違いを理解し、マネジメントする方法を知ることができる</li> </ul> |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | <p>実務家教員は、経営コンサルタント事務所において、会計帳簿・財務諸表作成、税務申告書作成、財務分析による企業への経営アドバイス等の業務に 2 年間携わり、科目の目的及びその内容の教授において実績がある。また、「宅建士」「行政書士」などの国家試験にも合格しており、法律科目の教授において実績がある。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 配布テキスト「外国人雇用管理主任者」テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 到達目標              | <p>1. 日本の労務管理の基礎を理解する</p> <p>2. 外国人雇用特有の問題点を理解する</p> <p>3. 外国人雇用に関する採用から育成までのプランを作れるようにする</p> <p>4. 在留資格制度の基礎を理解する</p> <p>5. 外国人雇用にかかわる相談に応じられるようにする</p> <p>6. 外国人雇用管理主任者の資格取得のための知識を習得する</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |

## 授業計画

|                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|
| 1. 外国人雇用の基礎知識             | 19. 労働契約と就業規則の基礎知識        |
| 2. 在留資格の基礎                | 20. 職場におけるハラスメント防止と人権配慮   |
| 3. 在留カードと雇用手続きの流れ         | 21. 外国人の職場定着支援と雇用管理の実務    |
| 4. 特定技能制度と技能実習制度の概要       | 22. 雇用トラブル事例とその対応策        |
| 5. 特定技能での受け入れ手続き          | 23. 後期中間テスト               |
| 6. 登録支援機関・ビジネスマナー・助成金制度   | 24. 雇用関連助成金と活用法（トライアル雇用等） |
| 7. 労働基準法①（労働者・使用者・賃金）     | 25. 企業の外国人活用事例①（中小企業編）    |
| 8. 労働基準法②（労働時間・休日・休暇）     | 26. 企業の外国人活用事例②（自治体・大企業編） |
| 9. 労働時間管理と割増賃金の実務         | 27. 出入国管理制度と在留管理の実務対応     |
| 10. 前期中間テスト               | 28. 地域社会との連携と多文化共生の推進     |
| 11. 労働保険①（労災保険・雇用保険）      | 29. 模擬ケーススタディ（実践形式）       |
| 12. 労働保険②（給付内容と実務手続き）     | 30. 後期期末テスト               |
| 13. 社会保険①（健康保険・年金制度の概要）   | 31. 試験対策①（前期内容の要点復習）      |
| 14. 社会保険②（報酬・保険料と手続き）     | 32. 試験対策②（後期内容の要点復習）      |
| 15. 前期期末テスト               | 33. 試験対策③（模擬問題の解説と解法）     |
| 16. 健康保険の給付制度（傷病手当・出産育児等） | 34. 模擬試験①（時間制限付き演習）       |
| 17. 外国人の社会保険①（脱退一時金制度）    | 35. 模擬試験②（講評と弱点克服指導）      |
| 18. 外国人の社会保険②（社会保障協定）     | 36. 外国人雇用管理主任者 本試験        |



| 科目名                   | 事務・生産管理Ⅱ（会計学Ⅱ）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 佐藤 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 株式会社のしくみの理解、中規模企業の株式会社の経理、経営者として、資本の調達・運用活動を理解し、管理が行えるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | （教科書）全経簿記検定試験商業簿記 3 級テキスト、<br>全経簿記検定試験商業簿記 2 級テキスト<br>（教材）全経簿記検定試験過去問題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 学生全員が財務諸表（損益計算書、貸借対照表）を読むことができ、利益の計算ができるようになる。<br>2. 学生が株式会社の資本の構成とその要素について理解ができる。<br>3. 学生が卒業までに全経商業簿記 2 級に合格することができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・学習態度・意欲など）（30％）、中間テスト、期末テスト、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>           1. 1 年次の復習①<br/>           2. 1 年次の復習②<br/>           3. 商品有高帳問題の解き方①<br/>           4. 商品有高帳問題の解き方②<br/>           5. 2 級計算問題の解き方<br/>           6. 2 級計算問題の解き方、練習問題<br/>           7. 2 級精算表の解き方<br/>           8. 2 級精算表の解き方、問題練習<br/>           9. 2 級仕訳問題の問題練習<br/>           10. 過去問題の問題練習<br/>           11. 中間テスト<br/>           12. テスト解説<br/>           13. 3 級仕訳問題練習<br/>           14. 2 級仕訳問題練習①<br/>           15. 2 級仕訳問題練習②<br/>           16. 2 級商品有高帳問題の解き方<br/>           17. 2 級計算問題の解き方①<br/>           18. 2 級計算問題の解き方②         </div> <div>           19. 前期期末テスト<br/>           20. 3 級精算表の復習<br/>           21. 2 級精算表の解き方、問題練習①<br/>           22. 2 級精算表の解き方、問題練習②<br/>           23. 2 級仕訳問題練習①<br/>           24. 2 級仕訳問題練習①<br/>           25. 中間テスト<br/>           26. 2 級過去問題練習①<br/>           27. 2 級過去問題練習②<br/>           28. 2 級過去問題練習③<br/>           29. 2 級過去問題練習④<br/>           30. 小テスト<br/>           31. 総まとめと問題演習①<br/>           32. 総まとめと問題演習②<br/>           33. 総まとめと問題演習③<br/>           34. 後期期末テスト<br/>           35. 総まとめと問題演習④<br/>           36. 期末テスト返却と解説、まとめ         </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>事務・生産管理Ⅱ（会計学Ⅱ）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ビジネス起業経営学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 山口 貴子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | ・全経簿記能力検定試験 3 級商業簿記（ネットスクール出版）<br>・全経簿記検定 3 級 過去問題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | ・基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>・決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>・営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. 簿記の基礎<br/>           2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/>           3. 仕訳の基本<br/>           4. 勘定と転記<br/>           5. 現金と預金<br/>           6. 当座預金<br/>           7. 小口現金<br/>           8. 三文法<br/>           9. 掛取引<br/>           10. <u>中間テスト</u><br/>           11. 返品<br/>           12. 商品売買に関わる帳簿<br/>           13. 売上原価対立法<br/>           14. 復習<br/>           15. <u>前期期末試験</u><br/>           16. 収益受取り<br/>           17. 費用の支払い<br/>           18. 決算とは         </div> <div>           19. 試算表の作成<br/>           20. 貸付金と借入金<br/>           21. 未収金と未払金<br/>           22. 前払金と前受金<br/>           23. <u>中間テスト</u><br/>           24. 仮払金と借受金<br/>           25. 消費税の処理<br/>           26. 立替金・預り金と給料の支払い<br/>           27. 現金過不足<br/>           28. 有価証券<br/>           29. 有形固定資産<br/>           30. <u>後期期末試験</u><br/>           31. 株式の発行<br/>           32. 株式会社の資本構成<br/>           33. 決算整理記入<br/>           34. 売上原価の計算<br/>           35. 貸倒れの見積もり<br/>           36. 消耗品費の処理         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>事務・生産管理Ⅱ（会計学Ⅱ）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ビジネス起業経営学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 学生は、企業経営に必要な知識である財務会計のしくみを理解し、財務諸表を読み取ることができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記 2 級工業簿記ワークブック/経理教育研究会<br>全経簿記能力検定試験公式テキスト 2 級商業簿記/ネットスクール出版<br>スゴいだけじゃない日商簿記 3 級商業簿記/株式会社マイナビ出版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 学生は、全経 2 級工業簿記の資格試験に合格できる。<br>学生は、全経 2 級商業簿記の資格試験に合格できる。<br>学生は、日商簿記 3 級に合格できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 全経 3 級商業簿記の復習<br/>           2. 商業簿記と工業簿記の違い<br/>           3. 財務会計と管理会計の必要性理解<br/>           4. 製造原価から売上原価への関連理解<br/>           5. 2 級工業第 1 問の理解と問題演習①<br/>           6. 2 級工業第 1 問の理解と問題演習②<br/>           7. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習①<br/>           8. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習②<br/>           9. 3 級仕訳問題の復習<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. 2 級工業第 4 問の理解と問題演習<br/>           12. 2 級工業第 5 問の理解と問題演習<br/>           13. 2 級工業第 2 問仕分けの理解①<br/>           14. 2 級工業第 2 問仕分けの理解②<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. 2 級商業第 5 問の理解と問題演習①<br/>           17. 2 級商業第 5 問の理解と問題演習②<br/>           18. 2 級商業第 2 問の理解と問題演習         </div> <div>           19. 2 級商業第 3 問の理解と問題演習<br/>           20. 2 級商業第 4 問の理解と問題演習①<br/>           21. 2 級商業第 4 問の理解と問題演習②<br/>           22. 2 級商業第 1 問仕分けの理解<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. 2 級商業第 1 問仕分けの演習①<br/>           25. 2 級商業第 1 問仕分けの演習②<br/>           26. 日商 3 級仕訳問題演習①<br/>           27. 日商 3 級仕訳問題演習②<br/>           28. 日商 3 級仕訳問題演習③<br/>           29. 日商 3 級仕訳問題演習④<br/>           30. 後期期末試験<br/>           31. 日商 3 級第 2 問対策①<br/>           32. 日商 3 級第 2 問対策②<br/>           33. 日商 3 級第 3 問対策①<br/>           34. 日商 3 級第 3 問対策②<br/>           35. 総合演習①<br/>           36. 総合演習②         </div> |                |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>事務・生産管理Ⅱ（会計学Ⅱ）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | ビジネス起業経営学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 大塚 通成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 企業で活躍する営業職を目指す学生が必要な財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する力を身に付ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 一般企業における財務諸表の作成、月次および年次決算。売掛金・買掛金の管理、銀行取引。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験 3 級 テキスト（ネットスクール）<br>全経簿記能力検定試験 2 級 テキスト（ネットスクール）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1.基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>2.決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>3.営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す<br>4.全経簿記検定 3 級の合格を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 簿記の基礎<br/> 2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/> 3. 仕訳の基本<br/> 4. 現金と預金<br/> 5. 様々な費用<br/> 6. 復習・小テスト<br/> 7. 仕訳問題<br/> 8. 総勘定元帳<br/> 9. 計算問題<br/> 10. 貸借対照表<br/> 11. 損益計算書<br/> 12. 復習・前期中間テスト<br/> 13. 現金の範囲<br/> 14. 当座預金<br/> 15. 自己振出小切手、他人振出小切手<br/> 16. 小口現金<br/> 17. 小口現金出納帳<br/> 18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 三分法<br/> 20. 返品<br/> 21. 掛け取引<br/> 22. 商品有高帳<br/> 23. 売上原価対立法<br/> 24. 復習・後期中間テスト<br/> 25. 前払金、前受金<br/> 26. 未収金、未払金<br/> 27. 現金過不足<br/> 28. 有価証券<br/> 29. 決算処理<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 3 級 第二問 第三問対策<br/> 32. 3 級 第四問 第一問対策<br/> 33. 3 級 第一問対策<br/> 34. 3 級 第五問対策<br/> 35. 3 級 第五問対策<br/> 36. 総まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>事務・生産管理 II（会計学 II）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 野崎 翔太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | <b>【目的】</b> ビジネスに欠かせない簿記・会計の知識(主に小規模～中規模の企業会計)の習得<br><b>【ビジョン】</b> 起業家・社会人として必要な最低限の簿記・会計のスキルを備えた人材になる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 企業経営実務の経験から、中小企業における会計の基本的知識を習得するとともに、資格取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験公式テキスト 3 級                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | ・基本的な日常取引の仕訳処理ができ、B/S、P/L、精算表などの決算関連書類を作成することができる。<br>・2025 年 11 月(遅くとも 2026 年 2 月)には全経簿記 3 級取得。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. ガイダンス（自己紹介・授業の概要）／簿記とは？／会計期間の区切り方／貸借対照表と損益計算書<br/> 2. 簿記上の取引とは／勘定科目／主要簿／仕訳<br/> 3. 商品売買（現金・掛け決済）<br/> 4. 商品売買（返品・内金）<br/> 5. 商品有高帳<br/> 6. 簿記上の現金とは／当座預金と小切手<br/> 7. 小口現金出納帳<br/> 8. 中間テスト対策<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 金銭の貸し借り<br/> 11. 仮払金・仮受金／法人税等／消費税<br/> 12. 預り金／立替金<br/> 13. 株式会社の設立と仕組み／株式の発行<br/> 14. 有価証券の購入と売却<br/> 15. 期末試験<br/> 16. 決算とは／精算表の全体像を把握する<br/> 17. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却） </div> <div> 18. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却）<br/> 19. 精算表全体演習①<br/> 20. 精算表全体演習②<br/> 21. 第 5 問対策：精算表の作成<br/> 22. 第 4 問対策：小口現金出納帳、<br/> 23. 第 4 問対策：商品有高帳<br/> 24. 第 2 問対策：計算問題 2 種類<br/> 25. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 26. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 27. 3 級・2 級：精算表対策<br/> 28. 3 級・2 級：補助簿作成問題対策<br/> 29. 3 級・2 級：計算問題対策<br/> 30. 3 級・2 級：仕訳問題対策<br/> 31. 試験対策<br/> 32. 期末試験<br/> 33. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 34. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 35. アクティビティ：給料計算（会社員）<br/> 36. アクティビティ：給料計算（会社員） </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | マーケティング企画Ⅱ（マーケティング）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | ビジネス起業経営学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 石原 学                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 自らビジネスプランを作り、経営者としての基本を理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 担当教員は、流通業において 15 年間のマネジメントの実務及び研修講師の経験がある。<br>また、中小企業診断士として、日々接している経営者のリアルな現状を踏まえた授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 【参考書】「毎朝 5 分で学ぶビジネスリーダー「ゼロ」からの心得! ドラッカーの教え 見るだけノート」藤屋<br>伸二（監修）宝島社<br>【配布】オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. 環境分析を踏まえたビジネスプランを作ることができる。<br>2. 自分の考えを人前で発表することができる。<br>3. 経営者としての基本を理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. ビジネスプランの作り方<br/> 3. 環境分析（PEST 分析）<br/> 4. 環境分析（3C 分析）<br/> 5. 環境分析（SWOT 分析）<br/> 6. 基本戦略（STP）<br/> 7. ビジネスプラン作成①<br/> 8. ビジネスプラン作成②<br/> 9. マーケティング基礎（4P/4C）<br/> 10. ビジネスプラン作成③<br/> 11. ビジネスプラン作成④<br/> 12. ビジネスプラン作成⑤<br/> 13. 前期中間テスト<br/> 14. 事業計画①<br/> 15. 事業計画②<br/> 16. ドラッカーについて<br/> 17. マネジメントの極意①<br/> 18. マネジメントの極意② </div> <div> 19. 前期期末テスト<br/> 20. 最強の組織論①<br/> 21. 最強の組織論②<br/> 22. 最強の組織論③<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. リーダーの条件①<br/> 25. リーダーの条件②<br/> 26. リーダーの条件③<br/> 27. タイムマネジメント①<br/> 28. タイムマネジメント②<br/> 29. 自己管理法<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 企業戦略①<br/> 32. 企業戦略②<br/> 33. イノベーション①<br/> 34. イノベーション②<br/> 35. 実力テスト③<br/> 36. まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | マーケティング企画Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | ビジネス起業経営学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 眞田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 商品戦略、プロモーション習得。マーケティング戦略の実例を知り、その利用法を理解する<br>マーケティング理論をもとに市場調査実習、報告書作成。調査結果などアウトプットができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 眞田興丸は、PC スクールにおいてサービスの個人販売、法人営業、および店舗運営などの業務の経験<br>があり、企業経営を戦略的に考える人材の育成の為、実務的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 【参考書】「毎朝 5 分で学ぶビジネスリーダー「ゼロ」からの心得! ドラッカーの教え 見るだけノート」藤屋<br>伸二（監修）宝島社<br>【配布】オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. 環境分析を踏まえたビジネスプランを作ることができる。<br>2. 自分の考えを人前で発表することができる。<br>3. 経営者としての基本を理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力<br>（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理<br>解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. ビジネスプランの作り方<br/> 3. 環境分析（PEST 分析）<br/> 4. 環境分析（3C 分析）<br/> 5. 環境分析（SWOT 分析）<br/> 6. 基本戦略（STP）<br/> 7. ビジネスプラン作成①<br/> 8. ビジネスプラン作成②<br/> 9. マーケティング基礎（4P/4C）<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. ビジネスプラン作成③<br/> 12. ビジネスプラン作成④<br/> 13. ビジネスプラン作成⑤<br/> 14. 前期期末テスト<br/> 15. 事業計画①<br/> 16. 事業計画②<br/> 17. ドラッカーについて<br/> 18. マネジメントの極意① </div> <div> 19. マネジメントの極意②<br/> 20. 最強の組織論①<br/> 21. 最強の組織論②<br/> 22. 最強の組織論③<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. リーダーの条件①<br/> 25. リーダーの条件②<br/> 26. リーダーの条件③<br/> 27. タイムマネジメント①<br/> 28. タイムマネジメント②<br/> 29. 自己管理法<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 企業戦略①<br/> 32. 企業戦略②<br/> 33. イノベーション①<br/> 34. イノベーション②<br/> 35. 実力テスト③<br/> 36. まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 経営Ⅱ・創業プランニングⅡ(経営学)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ビジネス起業経営学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 学生は、企業経営に必要な知識である組織経営・人事労務・実践的な財務会計の活用について基本的理解と運用ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | <p>初心者にやさしい旅館ホテル・観光の教科書/N P O 法人日本ホテルレストラン経営研究所 読賣新聞</p> <p>ホテル業界就職ガイド 2020/株式会社オータパブリケーションズ</p> <p>栢木先生の I T パスポート教室/技術評論社</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |      |    |
| 到達目標              | <p>学生は、ホテルの経営・運営の基本を理解し、日本の宿おもてなし検定に合格できる。</p> <p>学生は、実在する企業の B/S・P/L の略図から、その企業が属する業界を判断できる。</p> <p>学生は、国家資格である I T パスポートの出題範囲のうち、企業活動と法務の財務関連分野の模擬試験で 80%以上の正答率を出せる。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |      |    |
| 評価方法と基準           | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |      |    |
| 授業計画              | <div> <div> 1. 準備：当座預金口座の廃止<br/> 2. 準備：コロナ流行と観光産業<br/> 3. J T B と O T A の営業利益率の違い<br/> 4. 新宿グランベルホテルのネット戦略<br/> 5. 旅館業法改正 &amp; リッツカールトン日光<br/> 6. シティホテルの部門別売上比率と利益率<br/> 7. 前期中間試験<br/> 8. ホテルの経営スタイル(所有経営運営面)<br/> 9. フランチャイズ(売上高と営業収益)<br/> 10. M C (所有経営と運営の分離)<br/> 11. G O P と日本型損益計算書の関係<br/> 12. シティホテルの運営組織概論<br/> 13. イールドマネージメントの歴史<br/> 14. レベニューマネジメント<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. ホテル宿泊部門の運営<br/> 17. ホテル料飲部門・宴会部門の運営<br/> 18. ホテル営業部門・マーケティングとセールス </div> <div> 19. ホテル管理部門および総まとめ<br/> 20. 貸借対照表の読み取り演習①<br/> 21. 貸借対照表の読み取り演習②<br/> 22. 貸借対照表の読み取り演習③<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. 損益計算書の読み取り演習①<br/> 25. 損益計算書の読み取り演習②<br/> 26. 損益計算書の読み取り演習③<br/> 27. 固定費と変動費<br/> 28. 鉄道業界のビジネスモデルの変化<br/> 29. 管理会計と財務会計の関係理解<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. C V P 分析の概念理解<br/> 32. 損益分岐点売上高・貢献利益<br/> 33. 経営の安定性と自己資本比率<br/> 34. 収益性と R O E ・ R O A<br/> 35. I T パスポート演習①<br/> 36. I T パスポート演習② </div> </div> |                |      |    |



2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 経営Ⅱ・創業プランニング（創業プラン）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 板橋義也                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | <p>・留学生が日本国内での就職および将来自国で起業する上で必要なビジネスプラン（創業計画書、経営改善計画書、新製品開発計画書、中期事業計画書など）の作成スキルを習得する</p> <p>・資本金の獲得や借入金の活用など資金面の重要性を理解させ、法制度に則った企業の仕組みを理解させるとともに、各種支援策の活用法を十分に習得し、業務の中で活用できるレベルまで理解を深める</p> <p>・中小企業の創業事例（国の推奨する事例集）や日本企業を中心とした実際の企業のイノベーション事例をもとに、一般的なアイデアではなくアイデアを深める工夫を学び、実際に自分で創業する際に活用や援用をして創業計画を完成させスキルを身につける</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | <p>（実務）創業者への創業計画書作成指導と創業期の経営コンサルティング実務を経験</p> <p>（実務）商工会議所・商工会等の創業塾講師や、公的経営支援事業の経営指導員、及び直接契約の経営コンサルタントとして 18 年の経験（飲食・物販・サービス業等）がある</p> <p>（実務）中小企業診断士養成課程（中小企業基盤整備機構機構）での実習企業対象の経営改善計画プレゼンテーションや、上場・非上場企業の社内研修での報告書及びプレゼンテーション制作物作成及び発表を指導</p> <p>（内容）経営コンサルタントとして経営指導した 2 社の事例（飲食業の創業・服飾販売業の経営革新）を使用して、具体的な創業～再構築の各プロセスでの経営課題を学び、客観的に分析・課題抽出を行なって、「自分ならこうする」という改善策の立案と発表を行う</p> <p>（内容）資金調達実務で使用されている日本政策金融公庫の創業計画書等を使って、実務レベルでマーケティング面、資金面、運営面で抜け漏れのない計画策定法を学ぶ</p> <p>（内容）最終的に一般社団法人全国専門学校情報教育協会主催のビジネスプロデュースコンペティションの様式を使用した創業計画書を完成させ、口頭プレゼンテーションを行う</p> <p>（内容）実際の創業塾や個別創業コンサルティング同様、個々人の考えたプラン内容に対して、個別にアドバイスや調査・分析・執筆の詳細な指導を行う</p> |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | <p>教科書</p> <p>図解ビジネスモデルで学ぶスタートアップ 池森裕毅著 日本能率協会マネジメントセンター</p> <p>参考書 日本政策金融公庫「創業の手引き」</p> <p><a href="https://www.jfc.go.jp/n/finance/sougyou/pdf/sougyou_tebiki_book_202111.pdf">https://www.jfc.go.jp/n/finance/sougyou/pdf/sougyou_tebiki_book_202111.pdf</a></p> <p>教材 オリジナルプリント教材 毎回全員配布</p> <p>日本政策金融公庫 創業計画書記入例（10 業種）プリント配布</p> <p>中小企業基盤整備機構 創業事例集(カフェ・婦人衣料・カルチャー教室) プリント配布</p> <p>一般社団法人全国専門学校情報教育協会ビジネスプロデュースコンペティション応募用紙</p> <p>法務省提供の株式会社設立登記様式</p>                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 到達目標                  | <p>・さまざまな事例を、各種分析ツール（SWOT 分析や PEST 分析などのフレームワーク）を使い、自身のアイデアを盛り込んだ経営戦略、解決策・改善策が立案できる</p> <p>日本政策金融公庫の創業計画書をはじめとした各種創業計画書の構造が理解でき、条件が変わった場合には必要な部分を改変して、新たな計画に作り直すことができる</p> <p>日本政策金融公庫の創業計画書が自身のアイデアで作成できる</p> <p>一般社団法人全国専門学校情報教育協会ビジネスプロデュースコンペティション応募用のビジネスプランが自身のアイデアで作成でき、本戦出場を目指すレベルに到達する</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>評価方法と基準</b></p> | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。実力テストでは、発表能力の評点を 50%以上とする。発表能力は、発表態度（挨拶や表情、姿勢）、発表内容（日本語話法と正確性、ボディアクション、声量）の 2 つの方向から評価する</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <p><b>授業計画</b></p>    | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 先輩の事例を見よう</li> <li>2. どんなプランを始める？</li> <li>3. 私のモットーを決めよう</li> <li>4. ビジネスの背骨を考えよう</li> <li>5. 起業計画書（創業企画書）を読もう 1<br/>前期中間テスト</li> <li>6. 起業計画書（創業企画書）を読もう 2</li> <li>7. 起業計画書（創業企画書）を読もう 3</li> <li>8. 起業計画書（創業企画書）を書き始めよう 1 アイデア編 1</li> <li>9. 起業計画書（創業企画書）を書き始めよう 2 アイデア編 2</li> <li>10. 起業計画書（創業企画書）を読もう 4<br/>理念・きっかけ部分</li> <li>11. 起業計画書（創業企画書）を読もう 5<br/>STP 部分</li> <li>12. 起業計画書（創業企画書）を読もう 6<br/>4P 部分</li> <li>13. 起業計画書（創業企画書）を読もう 7<br/>外部・内部環境部分 前期中間テスト</li> <li>14. 起業計画書（創業企画書）を読もう 8<br/>SWOT 部分</li> <li>15. 起業計画書（創業企画書）を読もう 9<br/>費用計画</li> <li>16. 起業計画書（創業企画書）を読もう 10<br/>売上・利益計画</li> <li>17. 起業するための資金の集め方 1 資本金</li> <li>18. 起業するための資金の集め方 2 借入金</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>19. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 1 BPC プラン作成に挑戦 1</li> <li>20. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 2 BPC プラン作成に挑戦 2<br/>前期期末テスト</li> <li>21. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 3 BPC プラン作成に挑戦 3</li> <li>22. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 4 BPC プラン作成に挑戦 4</li> <li>23. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 5 BPC プラン作成に挑戦 5</li> <li>24. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 6 BPC プラン作成に挑戦 6</li> <li>25. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 7 BPC プラン作成に挑戦 7</li> <li>26. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 8 BPC プラン作成に挑戦 8<br/>後期中間テスト</li> <li>27. 本格的な起業計画書（創業企画書）を書こう 9 BPC プラン作成に挑戦 9</li> <li>28. 会社の設立登記をしよう 1 法律編</li> <li>29. 会社の設立登記をしよう 2 書類編</li> <li>30. 会社の設立登記をしよう 3 ビザ手続など</li> <li>31. 本格的なプレゼンテーションを実践しよう 1</li> <li>32. 本格的なプレゼンテーションを実践しよう 2<br/>後期期末テスト</li> <li>33. 本格的なプレゼンテーションを実践しよう 3</li> <li>34. ネット起業論</li> <li>35. 総合制作発表プレゼンテーション（全員発表） 1</li> <li>36. 総合制作発表プレゼンテーション（全員発表） 2</li> </ol> |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 営業マネジメント学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 横川 雄一                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | サービス接客検定, ビジネス実務マナー検定, 秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>2. 社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>3. 公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>4. 相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>2. 現代の企業と多様性</li> <li>3. 雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>4. ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>5. ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>6. ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>7. ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>8. ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>9. ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>10. 実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>11. 行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>12. 行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>13. 対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>14. 対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>15. 実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>16. 就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>17. 情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>18. 情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>19. サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>20. サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>21. 社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>22. 社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>23. 実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>24. ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>25. 話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>26. 話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>27. グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>28. 服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>29. ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>30. 実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>31. 業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>32. 業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>33. 業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>34. 総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>35. 総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>36. 総まとめテスト＆ふりかえり</li> </ol> |                |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 職業とキャリア I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 営業マネジメント 学科 2 年     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 学生一人ひとりの日本での就職活動を成功に導くために、日本の文化や習慣を理解し、日本で働くうえで必要な知識を身に着けるとともに、日本における就職活動の流れや、自己分析、業界研究を行い、次年度の就職活動につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は、インターネットコンテンツの事業開発に関わる 10 年以上の実務経験を有している。また、大学院において経営学修士号を取得しており、その知見を用いて本講義を行う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br>教材：外国人留学生のための就活ガイド 2026 独立行政法人日本学生支援機構著<br>外国人実務能力検定公式テキスト 3 級 一般社団法人日本ビジネス能力検定協会編集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本におけるビジネス社会で必要とされるスキルを総合的に学習し、11 月開催の外国人実務能力検定 3 級の合格を目標とする。</li> <li>・日本で生活する上での一般常識とマナーを身に着けることができる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション、初期設定<br/> 2. 留学生の日本での就職活動事情<br/> 3. 日本の雇用形態/就活スケジュール<br/> 4. 技術発展によるこれからもある仕事研究<br/> 5. 日本での雇用環境と労働条件 1<br/> 6. 日本での雇用環境と労働条件 2<br/> 7. 日本での生活（年金、社会保険、税金）<br/> 8. 業界研究 1<br/> 9. これまでの振り返り<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. 職種研究 1<br/> 12. 社会人に求められる意識と能力 1<br/> 13. 社会人に求められる意識と能力 2<br/> 14. 社会人に求められる意識と能力 3<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. ビジネスマナー 1<br/> 17. ビジネスマナー 2<br/> 18. ビジネスマナー 3 </div> <div> 19. 日本で生活する上での一般常識 1<br/> 20. 日本で生活する上での一般常識 2<br/> 21. 日本で生活する上での一般常識 3<br/> 22. これまでの振り返り<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. 外国人実務能力検定に向けて 1<br/> 25. 外国人実務能力検定に向けて 2<br/> 26. 外国人実務能力検定に向けて 3<br/> 27. 業界研究 2<br/> 28. 業界研究 3<br/> 29. これまでの振り返り<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 職種研究 1<br/> 32. 職種研究 2<br/> 33. 本格的な就職活動に向けて 1<br/> 34. 本格的な就職活動に向けて 2<br/> 35. 自己 PR/履歴書作成<br/> 36. 1 年間のまとめ </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 営業マネジメント学科 1 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 吉松 隆弘                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | iBut（インターネットベーシックユーザーテスト）の学習を通じて、インターネット社会において必要な IT 知識を統括的に身に着ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | <p>本教員は、上場企業で 20 年の勤務経験があり、基幹システムのデータ管理や業務システム構築のプロダクトオーナーを務め、応用情報技術者・IT ストラテジストなどの IT 資格を有している。</p> <p>ビジネスに必要な IT スキルを、動画などを活用しながら、学生が興味を持って学べる授業を実施する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | <p>iBut 公式テキスト（配布）</p> <p>※参考：IPA（情報処理推進機構）ウェブサイト [<a href="https://www.ipa.go.jp/">https://www.ipa.go.jp/</a>]</p> <p>※参考：IT パスポート試験過去問など</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 到達目標                  | <p>iBut 試験に合格する。（100 点中 70 点以上）</p> <p>※インターネットを正しく活用できるリテラシーを身に着ける。</p> <p>※IT 技術の基礎を学び、IT の利活用に興味・関心を持つ。</p> <p>※iBut 試験に合格し、就職活動に活かす。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> <div> 1. 授業オリエンテーション<br/>2. インターネットの基礎① 基本構造<br/>3. インターネットの基礎② サービス<br/>4. インターネットの基礎③ 影響力<br/>5. インターネットでの被害① 被害<br/>6. インターネットでの被害② フィッシング<br/>7. インターネットでの被害③ ワンクリック<br/>8. インターネットでの被害④ 予防・対策<br/>9. インターネットでの被害⑤ 健康面<br/>10. 前期中間テスト<br/>11. インターネット関連の法規① 著作権<br/>12. インターネット関連の法規② 違法 DL<br/>13. インターネット関連の法規③ 名誉棄損<br/>14. インターネット関連の法規④ ステマ規制<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. インターネット利用者のモラル① 心構え<br/>17. インターネット利用者のモラル② 迷惑行為<br/>18. インターネット利用者のモラル③ プライバシー </div> <div> 19. インターネットのしくみ① Web<br/>20. インターネットのしくみ② 電子メール<br/>21. インターネットのしくみ③ SNS<br/>22. インターネットのしくみ④ クラウド<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. コンピュータウイルス① マルウェア<br/>25. コンピュータウイルス② 感染予防<br/>26. インターネットセキュリティ① 認証<br/>27. インターネットセキュリティ② 暗号化<br/>28. インターネットセキュリティ③ 証明書<br/>29. インターネットセキュリティ④ 対策<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 総復習①<br/>32. 総復習②<br/>33. iBut 試験対策① 模擬問題 1<br/>34. iBut 試験対策② 模擬問題 2<br/>35. iBut 試験対策③ 模擬問題 3<br/>36. iBut 試験 </div> </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 横川 雄一                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | コンピュータ操作の基本、キーボードの操作、Word や Excel、PowerPoint の使い方を学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ・留学生のための Word/Excel/PowerPoint (技術評論社)<br>・検定対策に講師作成の資料を使用する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 到達目標                  | 1. Word を使い基本的な入力と文書の作成ができる<br>2. Excel を使い基本的な関数、グラフを作成することができる<br>3. PowerPoint を使い、アニメーションを利用した資料を作成できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、総合<br>力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |      |    |
| 授業計画                  | <div> <div> 1. Word 入力モードとひらがな入力<br/> 2. Word 漢字入力、書式設定<br/> 3. Word コピーと貼り付け、その他の機能<br/> 4. Excel 表の作成と編集<br/> 5. Excel 数式と参照<br/> 6. Excel 関数①<br/> 7. Excel 関数②<br/> 8. Excel 表計算 4 級の練習問題①<br/> 9. Excel 表計算 4 級の練習問題②<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. Excel 表計算 3 級の解き方<br/> 12. Excel 表計算 3 級練習問題①<br/> 13. Excel 表計算 3 級練習問題②<br/> 14. Excel 表計算 3 級練習問題③<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. Excel 表計算 3 級練習問題④<br/> 17. Excel 表計算 3 級練習問題⑤<br/> 18. Excel 表計算 3 級練習問題⑥ </div> <div> 19. Excel 表計算 3 級練習問題⑦<br/> 20. Excel 表計算 2 級の解き方<br/> 21. Excel 表計算 2 級練習問題①<br/> 22. Excel 表計算 2 級練習問題②<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. Excel 表計算 2 級練習問題③<br/> 25. Excel 3 級復習・総合問題<br/> 26. Word 入力とスライド<br/> 27. Word 表作成/グラフ<br/> 28. Word 図形作成<br/> 29. Word アニメーション<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. Word 総合課題<br/> 32. Word 3 級の解き方<br/> 33. Word 3 級練習問題①<br/> 34. Word 3 級練習問題②<br/> 35. Word 3 級練習問題③<br/> 36. Word 3 級練習問題④ </div> </div> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | プレゼンテーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 1 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 野崎 翔太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 基本的なコミュニケーションスキルの獲得とよりよいプレゼンテーションを行うために必要なことを広範に学ぶ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 企業経営実務の経験から、中小企業における会計の基本的知識を習得するとともに、資格取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | オリジナルプリントを配布する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 聞く人にとって分かり易いプレゼンを行うことができる<br>2. コミュニケーションに関する知識を身に付け、それを自身のコミュニケーションに生かすことができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 要約力「図示化」<br/> 2. 要約力「結論を探す」<br/> 3. 要約力「まとめる」<br/> 4. 要約力「伝える」<br/> 5. 実技①A<br/> 6. 実技①B<br/> 7. コミュニケーションスキル（聞く）<br/> 8. コミュニケーションスキル（話す）<br/> 9. コミュニケーションスキル（非言語）<br/> 10. コミュニケーションスキル（伝える）<br/> 11. 実技②A<br/> 12. 実技②B<br/> 13. プレゼンテーション技法（構成）<br/> 14. プレゼンテーション技法（情報収集）<br/> 15. プレゼンテーション技法（資料作成）<br/> 16. プレゼンテーション技法（伝える）<br/> 17. 実技③A<br/> 18. 実技③B </div> <div> 19. アクティブリスニング（言語）①<br/> 20. アクティブリスニング（言語）②<br/> 21. アクティブリスニング（非言語）①<br/> 22. アクティブリスニング（非言語）②<br/> 23. 実技④A<br/> 24. 実技④B<br/> 25. 論理の展開①<br/> 26. 論理の展開②<br/> 27. ディスカッション<br/> 28. ディスカッション<br/> 29. 実技⑤A<br/> 30. 実技⑤B<br/> 31. ディベートとは<br/> 32. ディベートの準備<br/> 33. ディベートの準備<br/> 34. 模擬ディベート<br/> 35. 一年間のまとめ<br/> 36. 一年間のまとめ </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |      |    |
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 横川 雄一                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | これからの社会で活躍するためには、IT や AI、経営、ビジネススキルなど幅広い分野の基礎知識が必要です。この授業では、IT ビジネスに関わるための「教養の地図」を手に入れることを目指し、さまざまなテーマに触れながら、学ぶ意義と学び方を体感します。変化の激しい時代に対応するための“学ぶ力”を育てます。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |      |    |
| 到達目標              | 1. 総合教養の基礎を習得し、総合教養の応用を学ぶ基盤をつくる<br>2. I T を学ぶために、幅広い知識を習得する<br>3. i B U T や I T パスポート試験に合格できる実力を身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |      |    |
| 授業計画              | <div><div><div>1. ガイダンス：「IT 時代の教養とは何か？」</div><div>2. 井門先生の「IT・ICT をどう学ぶか」</div><div>3. IT・ICT の学び方とその背景</div><div>4. ネットワークとインターネットのしくみ</div><div>5. アルゴリズムとは何か、なぜ重要か</div><div>6. プログラミングの考え方・学び方</div><div>7. 小テスト①（IT・ネット・アルゴリズム）</div><div>8. プライバシーとセキュリティの基礎知識</div><div>9. IT とビジネスの関係（事例で学ぶ）</div><div>10. 前期中間テスト</div><div>11. 丸山先生の「AI をどう学ぶか」</div><div>12. AI とは何か：技術の仕組みと可能性</div><div>13. AI とのつきあい方（リスクと活用）</div><div>14. データ活用の重要性とその影響</div><div>15. 前期期末テスト</div><div>16. DX（デジタルトランスフォーメーション）とは</div><div>17. AI の種類と分類</div><div>18. 堀切先生の「経営をどう学ぶか」</div></div><div><div>19. 経営とは何か（マネジメントの基本）</div><div>20. 経営者の役割と意思決定</div><div>21. 部門システムと組織のしくみ</div><div>22. ビジネス成功の条件（ケーススタディ）</div><div>23. 後期中間テスト</div><div>24. これからの経営（社会・技術の変化）</div><div>25. 小笠原先生の「ビジネススキルをどう学ぶか」</div><div>26. 思考力を高める基礎スキル</div><div>27. ビジネス思考力を高めるワーク</div><div>28. 人間関係構築と対人スキル</div><div>29. プロジェクト推進力（計画・実行・改善）</div><div>30. 後期期末テスト</div><div>31. 社会人に求められる教養スキルとは</div><div>32. 堀切先生の「専門職業人としての教養」</div><div>33. 専門知識・スキルの学び方</div><div>34. 産業革命と職業の進化</div><div>35. 知識社会と専門職業人の価値</div><div>36. Society5.0 とこれからの働き方</div></div></div> |                |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 営業マネジメント学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。<br>平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 就職とキャリアⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 岩田 幸子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 将来の自分を思い描き、その実現に向けて明確な目標を立て実行していけるようにする。特に卒業後の職業人生を主体的に設計できるよう、今何をどのようにしたらよいか理解して実行できるようにする。就職・進学のために必要な実践に基づく自己表現を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 大手飲料水メーカー人事部に所属し、採用・人事に携わる。その後秘書業務やビジネススクールの立ち上げとの企画運営をしながら人材育成の研修講師として実績を積み現在に至る。取引先は高官庁や高校・大学などから、一般企業の多業種多職種にわたる。同時に国の研究機関では社会実装につながる研究サポートをしている。これらの経験を活かし、社会人としての基本的なビジネスマナーが身につくような授業内容を展開する。取引先との関係性で多くの情報網があり、将来設計という面でも進学・就職の的確なアドバイスをし、よりよい自己表現ができることで学生たちの将来の夢につなげる授業を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 社会人常識マナー検定 テキスト 2・3 級 & 過去問                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1.自分の思い描く職業人生に近づけるよう目標を設定する<br>2.設定した目標達成のために必要な対応力（主にビジネスマン・コミュニケーション力）をつける<br>3.自己を表現する力を身に着ける（自己プロデュースができる）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div><div>1. オリエンテーション<br/>2. 1 年次の復習<br/>3. 1 年間の学びの計画<br/>4. 社会人としての基本的生活習慣と考え方<br/>5. サービスを通してよいマナーを身に着ける<br/>6. 自己の基本情報が書ける<br/>7. 自己紹介と自己 PR 実践練習<br/>8. 学科の特色をいかしたおもてなしとサービス<br/>9. 就労ビザ取得と資格と自身の希望について<br/>10. 様々な職業についての理解<br/>11. それぞれの職業に求められる資質<br/>12. 前期中間テスト<br/>13. 求められる能力と人柄<br/>14. 身だしなみについて<br/>15. 立ち居振る舞い（講義）<br/>16. 立ち居振る舞い（実践）<br/>17. 自己表現実践（自己紹介）<br/>18. 自己表現実践（自己 PR）<br/>19. 企業研究の仕方</div><div>20. 前期期末テスト<br/>21. 自己表現実践（志望動機）<br/>22. 自己表現実践（志望動機）<br/>23. 自己表現実践（総合）<br/>24. 自己表現実践（総合）<br/>25. 後期中間テスト<br/>26. 全体の復習<br/>27. 全体の復習<br/>28. 全体の復習<br/>29. 社会人常識マナー演習問題<br/>30. 社会人常識マナー演習問題<br/>31. 後期期末テスト<br/>32. 討論の仕方<br/>33. プレゼンテーション技法<br/>34. 自己を表現する（発表―1）<br/>35. 自己を表現する（発表―2）<br/>36. 巣立っていく皆さんへ（総括）</div></div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 岡 暢哉                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | マネジメント業務で利用頻度の高い Excel を中心に Word・PowerPoint のスキル習得とともに、資格取得を目指す。また、統計学とデータサイエンスの基礎を学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 産学で 15 年以上の実務経験、フリーランスの PC インストラクターを 5 年務めております。それらの経験を活かして、実践的なスキル習得を目標としたい。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 教員自作のプリント、日本情報処理検定文章デザイン検定・表計算・プレゼンテーション作成検定の問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・MS Office を横断したファイル作成<br>・情報処理検定試験(表計算) 3・準 2 級 取得レベル<br>・プレゼンテーション作成検定試験 3 級習得レベル                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション・履歴書作成<br/> 2. PowerPoint について(図形の挿入・加工)<br/> 3. PowerPoint について(アニメーション)<br/> 4. Word の使い方(オブジェクト挿入)<br/> 5. 履歴書作成<br/> 6. プレゼンテーション作成検定 3 級模擬問題<br/> 7. プレゼンテーション作成検定 3 級模擬問題<br/> 8. プレゼンテーション作成検定 3 級模擬問題<br/> 9. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 12. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 13. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 14. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 17. Excel について(グラフ作成)<br/> 18. Excel について(多重判断と論理演算子) </div> <div> 19. Excel について(VLOOKUP 関数)<br/> 20. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 21. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 22. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 25. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 26. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 27. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 28. オフィスソフトの復習<br/> 29. オフィスソフトの復習<br/> 30. 期末テスト<br/> 31. クロス集計・ピボットテーブル<br/> 32. クロス集計・ピボットテーブル<br/> 33. クロス集計・ピボットテーブル<br/> 34. データ分析の基礎理論<br/> 35. データ分析の基礎理論<br/> 36. データ分析の基礎理論 </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 企業・業界研究                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 営業マネジメント学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 眞田 興丸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 商品戦略、プロモーション習得。マーケティング戦略の実例を知り、その利用法を理解する<br>マーケティング理論をもとに市場調査実習、報告書作成。調査結果などアウトプットができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 眞田興丸は、PC スクールにおいてサービスの個人販売、法人営業、および店舗運営などの業務の経験<br>があり、企業経営を戦略的に考える人材の育成の為、実務的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 【参考書】「毎朝 5 分で学ぶビジネスリーダー「ゼロ」からの心得! ドラッカーの教え 見るだけノート」藤屋<br>伸二（監修）宝島社<br>【配布】オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. 環境分析を踏まえたビジネスプランを作ることができる。<br>2. 自分の考えを人前で発表することができる。<br>3. 経営者としての基本を理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力<br>（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理<br>解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. ビジネスプランの作り方<br/> 3. 環境分析（PEST 分析）<br/> 4. 環境分析（3C 分析）<br/> 5. 環境分析（SWOT 分析）<br/> 6. 基本戦略（STP）<br/> 7. ビジネスプラン作成①<br/> 8. ビジネスプラン作成②<br/> 9. マーケティング基礎（4P/4C）<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. ビジネスプラン作成③<br/> 12. ビジネスプラン作成④<br/> 13. ビジネスプラン作成⑤<br/> 14. 前期期末テスト<br/> 15. 事業計画①<br/> 16. 事業計画②<br/> 17. ドラッカーについて<br/> 18. マネジメントの極意① </div> <div> 19. マネジメントの極意②<br/> 20. 最強の組織論①<br/> 21. 最強の組織論②<br/> 22. 最強の組織論③<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. リーダーの条件①<br/> 25. リーダーの条件②<br/> 26. リーダーの条件③<br/> 27. タイムマネジメント①<br/> 28. タイムマネジメント②<br/> 29. 自己管理法<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 企業戦略①<br/> 32. 企業戦略②<br/> 33. イノベーション①<br/> 34. イノベーション②<br/> 35. 実力テスト③<br/> 36. まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 営業マネジメント学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | テクノロジーの進化や社会構造の変化により、専門分野だけでなく広い視野と柔軟な思考が求められる時代です。本授業では、1 年次で学んだ IT・ビジネス・社会の基礎教養をもとに、より実践的な「現代の課題に向き合う力」「多角的な視点から考える力」を養います。現代社会を構成するテーマ（AI、ジェンダー、倫理、環境など）を通して、対話・思考・発信の力を高め、持続可能な未来に向けて行動するための土台を築きます。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 社会・経済・文化にまたがる現代的課題を多面的に理解する</li> <li>2. 自分の意見を根拠と共に言語化し、対話を通して深められる</li> <li>3. 専門知識と一般教養のバランスをとった発言・判断ができる</li> <li>4. 倫理やリテラシーをふまえた責任ある社会参加ができる</li> <li>5. 知識を行動に変えるスキルを身につけ、キャリアに活かせる</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ガイダンス：「なぜ今、教養が必要なのか？」</li> <li>2. 現代の社会問題を俯瞰する</li> <li>3. 情報リテラシー再確認</li> <li>4. 技術と倫理①：AI と人間の責任</li> <li>5. 技術と倫理②：AI による差別やバイアス</li> <li>6. 小テスト①（情報と倫理）</li> <li>7. 現代経済基礎：なぜ格差は拡大するか？</li> <li>8. 働くとは何か：キャリアと雇用の未来</li> <li>9. ビジネスとサステナビリティ</li> <li>10. 前期中間テスト</li> <li>11. ケーススタディ：ESG 企業とは</li> <li>12. 経済と社会の関係性を考える（演習）</li> <li>13. 社会構造と多様性：ジェンダー入門</li> <li>14. 多様性の受容と衝突（ディスカッション）</li> <li>15. 前期期末テスト</li> <li>16. 異文化理解とグローバル・マインド</li> <li>17. 国際課題に向き合う（難民、格差、戦争</li> <li>18. グローバル市民とは何か（演習）</li> <li>19. 小テスト②（多様性・国際）</li> <li>20. 環境問題と気候変動の基本</li> <li>21. エネルギー・資源・サーキュラーエコノミー</li> <li>22. 私たちの生活と地球の未来</li> <li>23. 後期中間テスト</li> <li>24. 持続可能な開発とは（SDGs 深掘り）</li> <li>25. 実例分析：企業・自治体の取り組み</li> <li>26. 実力テスト②（環境・社会）</li> <li>27. 哲学的思考入門：問いを立てる力</li> <li>28. 自己と社会をめぐる「自由・正義・幸福」</li> <li>29. メディア・表現と自由：言論の限界とは？</li> <li>30. 後期期末テスト</li> <li>31. 専門性と市民性のバランスを考える</li> <li>32. ディベート：現代の倫理的ジレンマ</li> <li>33. 小テスト③（哲学・倫理）</li> <li>34. 自分の価値観マップを作るワーク</li> <li>35. 学びをまとめる：社会との接点を再確認</li> <li>36. 「教養」を自分の言葉で語る</li> </ol> |                |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 営業マネジメント 学科 2 年     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 営業マネジメント学科として、2 年間の習得内容を踏まえた戦略的思考を活かした情報の組み立て方に加えて、新たにデザイン制作の基礎を学び、成果物としてイメージをアウトプットさせる力を身につけることを目的とします。具体的には、以下の点を重視します。<br>① プレゼンテーション資料作成のための情報の組み立て方、魅力的な見せ方について、デザインツール「Canva」を習得する実践を行います。<br>② 課題の制作物の発表を通して、制作意図や訴求対象を明確化し、考察します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は、インターネットコンテンツの事業開発に関わる 10 年以上の実務経験を有している。また、大学院において経営学修士号を取得しており、その知見を用いて講義を行う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br>参考資料：外国人留学生のための就活ガイド 2026 独立行政法人日本学生支援機構著                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・プレゼンテーション資料作成のための情報の組み立て方、魅力的な見せ方について研鑽を積む<br>・デザインツール「Canva」を習得する実践<br>・営業マネジメント学科生として、制作意図や訴求対象を明確化し、論理的に構成された日本語でのプレゼンテーションができる力を養う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div><div><div>1. オリエンテーション、初期設定</div><div>2. CANVA の使い方（操作方法）</div><div>3. CANVA の使い方（操作方法）</div><div>4. CANVA の使い方（操作方法）</div><div>5. CANVA の実践（ポートフォリオ作成）</div><div>6. CANVA の実践（ポートフォリオ作成）</div><div>7. CANVA の実践（ポートフォリオ作成）</div><div>8. CANVA の実践（ポートフォリオ作成）</div><div>9. 前期中間テスト</div><div>10. ポートフォリオ発表会</div><div>11. ポートフォリオ発表会</div><div>12. CANVA の実践（名刺作成）</div><div>13. CANVA の実践（名刺作成）</div><div>14. 前期期末テスト</div><div>15. CANVA の実践（バナー作成）</div><div>16. CANVA の実践（バナー作成）</div><div>17. CANVA の実践（バナー作成）</div><div>18. チラシ①作成のためのワイヤーフレーム作成</div></div><div><div>19. チラシ①作成のためのワイヤーフレーム作成</div><div>20. CANVA の実践（チラシ①作成）</div><div>21. CANVA の実践（チラシ①作成）</div><div>22. CANVA の実践（チラシ①作成）</div><div>23. 制作物講評会</div><div>24. 後期中間テスト</div><div>25. チラシ②作成に向けた制作意図作成</div><div>26. チラシ②作成に向けた制作意図作成</div><div>27. チラシ②作成のためのワイヤーフレーム作成</div><div>28. チラシ②作成のためのワイヤーフレーム作成</div><div>29. CANVA の実践（チラシ②作成）</div><div>30. CANVA の実践（チラシ②作成）</div><div>31. CANVA の実践（チラシ②作成）</div><div>32. CANVA の実践（チラシ②作成）</div><div>33. 後期期末テスト</div><div>34. 課題発表会</div><div>35. 課題発表会</div><div>36. 課題発表会/振り返り</div></div></div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>営業・販売 I（顧客心理）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 営業マネジメント学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 日野 玄鬼                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 顧客との交渉において、自分の利益や目標を達成するだけでなく、顧客の利益や目標も満たされるような、解決策を導き出す力を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 日野玄鬼は、営業・販売及び企業研修に関する業務に 10 年以上携わり、科目の目的とその内容に関して、実務に基づいた授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 参考書籍：営業の基本                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. 営業職の全体像がイメージできる。<br>2. 顧客の要求が理解できる。<br>3. 自分と顧客が win-win になる方法を提案できる。<br>4. 自分の意見や提案を明確かつ魅力的に伝えることができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点（出席状況・中間テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 営業とは<br/>～『どう売るか』ではなく『どう選ばれるか』～<br/> 2. 会社組織をイメージする<br/> 3. 決裁者と予算<br/> 4. 顧客心理とは<br/> 5. 購買行動プロセスを考える<br/> 6. 逆算思考①<br/>～目的と目標を逆算で決める～<br/> 7. 逆算思考②<br/>～ゴールから考える営業方法～<br/> 8. 3C 分析を営業に活かす<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 第一印象が重要～メラビアンの法則～<br/> 11. 雑談スキルを身につける<br/> 12. 質問スキルを身につける<br/> 13. コミュニケーションスキルの基本<br/> 14. ビジネスのフレームワーク①<br/>～PDCA サイクル～<br/> 15. ビジネスのフレームワーク②<br/>～OODA ループ～<br/> 16. ビジネスのフレームワーク③～5W1H～ </div> <div> 17. ビジネスのフレームワーク④～報連相～<br/> 18. 前期実力テスト<br/> 19. SPIN 話法とは<br/> 20. SPIN 話法の具体例<br/> 21. 交渉とは<br/> 22. ハーバード流交渉術<br/> 23. ハーバード流交渉術の具体例<br/> 24. 後期中間テスト<br/> 25. BATNA の考え方<br/> 26. ウインウインを目指した協議<br/> 27. BtoC 営業とは<br/> 28. BtoB 営業とは<br/> 29. クロージング<br/> 30. クレーム対応<br/> 31. 契約後のフォローアップ<br/>～売って終わりではない～<br/> 32. 後期実力テスト<br/> 33. 顧客管理<br/> 34. 営業職は準備が重要<br/> 35. 営業フローの全体像をつかむ<br/> 36. 総まとめ </div> |                     |             |    |





## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 営業・販売 I（ロジカルシンキング）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 営業マネジメント学科 1 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 花井 伸也                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 営業マネージャーとしての基本的なスキルとロジカルシンキングを手に入れる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 参考書籍：基本ビジネス思考法 45（グロービス） アメーバ経営（稲盛和夫）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1.マネジメントを理解し、その内容を説明できる<br>2.「ヒト・モノ・カネ・情報・時間」の重要性を理解し、その内容を説明できる<br>3.論理思考に基づいた意思決定を理解できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div><div>1. マネジメントとは<br/>2. 必要とされる能力について<br/>3. 三段論法の理解<br/>4. 三段論法実践<br/>5. 悪魔の証明<br/>6. 復習・小テスト①<br/>7. 帰納法の理解<br/>8. 帰納法実践<br/>9. クリティカルシンキング<br/>10. メタ思考<br/>11. 仮説思考<br/>12. 実力テスト①<br/>13. 水平思考<br/>14. マインドマップ実践<br/>15. デザイン思考<br/>16. 水平思考<br/>17. 復習<br/>18. 復習・小テスト②</div><div>19. 人の考えを引き出す<br/>20. 感情との向き合い方<br/>21. 会話のギブアンドテイク<br/>22. 複数の聞き手に意思を伝える<br/>23. 説得の手法<br/>24. 復習・小テスト③<br/>25. アメーバ経営とは<br/>26. 小集団のメリット<br/>27. 人間として何が正しいか？<br/>28. 全員参加経営<br/>29. 部門別採算制度<br/>30. フィロソフィ①<br/>31. フィロソフィ②<br/>32. 機能と組織<br/>33. 実力テスト②<br/>34. 収入のとらえ方<br/>35. 経費のとらえ方<br/>36. 総まとめ</div></div> |                     |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 営業・販売 I (ロジカルシンキング)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 営業マネジメント学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 学生は、日本で就労現場を想定し、周囲の状況や環境を観察し、適切な言動の選択を通して、最適行動がとれる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | マンガで体験！ にっぽんのカイシャ〜ビジネス日本語を実践する〜/日本漢字能力検定協会                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 学生は、B J Tビジネス日本語能力テストで 600 点以上を取得できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 導入：最適な判断は状況で変わる<br/> 2. ディズニーランドの接客事例に学ぶ<br/> 3. 敬語(ウチとソト+上下)と人間関係<br/> 4. 正確さとわかりやすさ<br/> 5. 復唱確認の重要性<br/> 6. 相手を思いやる一言の重要性<br/> 7. 書き出しの重要性・ビジネスメール<br/> 8. 目的・結果を明確化する重要性<br/> 9. 社外の相手との会話・役職名などの扱い方<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 電話対応・メモの重要性<br/> 12. 電話では特に復唱確認が不可欠<br/> 13. 座席や紹介の序列<br/> 14. 有給休暇のとり方・周囲への配慮<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 帰宅時のマナー<br/> 17. スケジュール管理<br/> 18. 上司への伝達と最適なメモ </div> <div> 19. 会議のテーマと日時を明確に伝える<br/> 20. 電話対応の注意点<br/> 21. 初対面の人との会話の方法<br/> 22. 報連相の重要性<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. 名刺の管理<br/> 25. 職場でのメールのマナー<br/> 26. 相手の名前の確認の仕方<br/> 27. 自分の仕事と周囲への配慮<br/> 28. 多様な意見を受け入れる重要性<br/> 29. 質問力の重要性<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 社内での会話マナー<br/> 32. 相手の用件をしつかり受け止める<br/> 33. 依頼主の真意を汲み取る重要性<br/> 34. 相談とチームプレーの重要性<br/> 35. カタカナ日本語<br/> 36. 責任と周囲への配慮 </div> |                |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | マネジメントⅠ（経営学）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 営業マネジメント学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 石原 学                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 「ドラッカーのマネジメント」「カーネギーの人を動かす」を学びながら、マネジメントの基本を理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 担当教員は、流通業において 15 年間のマネジメントの実務及び研修講師の経験がある。<br>また、中小企業診断士として、日々接している経営者のリアルな現状を踏まえた授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 【参考書①】「毎朝 5 分で学ぶ チーム全員で成果を上げる方法「ゼロ」からの教科書! ドラッカーのマネジメント見るだけノート」藤屋 伸二（監修）宝島社<br>【参考書②】「毎朝 5 分で学べるリーダーシップのコツ! カーネギー『人を動かす』の教え 見るだけノート」藤屋 伸二（監修）宝島社<br>【配布】オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. マネジメントの意味や大切さを理解できる。<br>2. 人間関係の作り方や大切さを理解できる。<br>3. 日本企業のマネジメントについて理解できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・課題・学習態度・意欲など) (30%)、実力テスト、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. ドラッカーについて<br/> 3. マネジメントは何か<br/> 4. マネジメントの基礎知識①<br/> 5. マネジメントの基礎知識②<br/> 6. 目標設定①<br/> 7. 目標設定②<br/> 8. 目標を日常業務に落とし込む<br/> 9. 実力テスト①<br/> 10. 組織づくり①<br/> 11. 組織づくり②<br/> 12. マネージャーの基本①<br/> 13. マネージャーの基本②<br/> 14. マネージャーの基本③<br/> 15. 自己マネジメント①<br/> 16. 自己マネジメント②<br/> 17. マーケティングの基本①<br/> 18. マーケティングの基本②<br/> 19. イノベーション① </div> <div> 20. イノベーション②<br/> 21. カーネギーについて<br/> 22. 人との接し方①<br/> 23. 人との接し方②<br/> 24. 人との接し方③<br/> 25. 実力テスト②<br/> 26. 人に好かれる方法①<br/> 27. 人に好かれる方法②<br/> 28. 人に好かれる方法③<br/> 29. 人を説得する方法①<br/> 30. 人を説得する方法②<br/> 31. 人を説得する方法③<br/> 32. 実力テスト③<br/> 33. 人を成長させる方法①<br/> 34. 人を成長させる方法②<br/> 35. 人を成長させる方法③<br/> 36. まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | マネジメント I（会計学）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 野崎 翔太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | <b>【目的】</b> ビジネスに欠かせない簿記・会計の知識(主に小規模～中規模の企業会計)の習得<br><b>【ビジョン】</b> 起業者・社会人として必要な最低限の簿記・会計のスキルを備えた人材になる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 企業経営実務の経験から、中小企業における会計の基本的知識を習得するとともに、資格取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験公式テキスト 3 級                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | ・基本的な日常取引の仕訳処理ができ、B/S、P/L、精算表などの決算関連書類を作成することができる。<br>・2025 年 11 月(遅くとも 2026 年 2 月)には全経簿記 3 級取得。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. ガイダンス（自己紹介・授業の概要）／簿記とは？／会計期間の区切り方／貸借対照表と損益計算書<br/> 2. 簿記上の取引とは／勘定科目／主要簿／仕訳<br/> 3. 商品売買（現金・掛け決済）<br/> 4. 商品売買（返品・内金）<br/> 5. 商品有高帳<br/> 6. 簿記上の現金とは／当座預金と小切手<br/> 7. 小口現金出納帳<br/> 8. 中間テスト対策<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 金銭の貸し借り<br/> 11. 仮払金・仮受金／法人税等／消費税<br/> 12. 預り金／立替金<br/> 13. 株式会社の設立と仕組み／株式の発行<br/> 14. 有価証券の購入と売却<br/> 15. 期末試験<br/> 16. 決算とは／精算表の全体像を把握する<br/> 17. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却） </div> <div> 18. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却）<br/> 19. 精算表全体演習①<br/> 20. 精算表全体演習②<br/> 21. 第 5 問対策：精算表の作成<br/> 22. 第 4 問対策：小口現金出納帳、<br/> 23. 第 4 問対策：商品有高帳<br/> 24. 第 2 問対策：計算問題 2 種類<br/> 25. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 26. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 27. 3 級・2 級：精算表対策<br/> 28. 3 級・2 級：補助簿作成問題対策<br/> 29. 3 級・2 級：計算問題対策<br/> 30. 3 級・2 級：仕訳問題対策<br/> 31. 試験対策<br/> 32. 期末試験<br/> 33. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 34. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 35. アクティビティ：給料計算（会社員）<br/> 36. アクティビティ：給料計算（会社員） </div> |                     |             |    |

| 科目名                   | マーケティング I（情報分析）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 営業マネジメント 学科 1 年     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 本科目は、次年度で学習するデータリテラシーを中心とした情報分析Ⅱの前学習として、メディアリテラシーを軸とした情報分析を主目的とする。データそのものと向き合うのではなく、広範囲な情報源の評価と解釈の学習を行い、情報の波に溺れず、自分自身にとって必要な「問い」にたどり着くための情報の見極めが出来るよう理解の習得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は、インターネットコンテンツの事業開発に関わる 10 年以上の実務経験を有している。また、大学院において経営学修士号と、生成 AI パスポートの有資格者であり、その知見を用いて講義を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br>教材：活用型情報モラル教材「GIGA ワークブック」<br>参考図書：生成 AI パスポート公式テキスト 一般社団法人生成 AI 活用普及協会著                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・デジタルメディアや情報源の特性を理解し、信頼できる情報とそうでない情報を見極めることができる。</li> <li>・調査・分析した情報に根拠を示して整理し、プレゼン資料やレポートにまとめて論理的に表現できる。</li> <li>・発表や質疑応答を通じて多様な意見を受け止め、自分の考えを柔軟に修正・発展させる力をつける。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. 情報分析基礎②（販促カレンダー）<br/> 3. メディアリテラシー①（リテラシーって何？）<br/> 4. メディアリテラシー②（SNS のマナー）<br/> 5. メディアリテラシー③（WEB 情報評価）<br/> 6. メディアリテラシー④（フェイクニュース）<br/> 7. メディアリテラシー⑤（ファクトチェック）<br/> 8. ケーススタディ①（SNS 炎上事例の分析）<br/> 9. ケーススタディ②（デマ・誤情報の伝播）<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. 生成 AI の基礎①AI と機械学習<br/> 12. 生成 AI の基礎②ディープフェイク<br/> 13. 生成 AI の基礎③著作権と AI<br/> 14. 振り返り（AI と私たちの関わりを整理）<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. データドリブンマーケティング基礎①可視化/BI ツール<br/> 17. データドリブンマーケティング基礎②ビッグデータ<br/> 18. データドリブンマーケティング基礎③データソース </div> <div> 19. データドリブンマーケティングケーススタディ<br/> 20. マーケティングオートメーション基礎<br/> 21. マーケティングオートメーションケーススタディ<br/> 22. 振り返り<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. 2 学期振り返り<br/> 25. 2030 に向けた Beyond 5G と情報分析①<br/> 26. 2030 に向けた Beyond 5G と情報分析②<br/> 27. 情報トラブル分析ワークショップ<br/> 28. 「AI との距離感」ディスカッション<br/> 29. デジタル広告観察ワーク<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. クリティカルシンキング<br/> 32. クリティカルシンキングワーク 1<br/> 33. クリティカルシンキングワーク 2<br/> 34. メディアリテラシー事例研究、ワークショップ 1<br/> 35. メディアリテラシー事例研究、ワークショップ 2<br/> 36. 1 年間の振り返り </div> |                     |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | マーケティング I（戦略）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 営業マネジメント 学科 1 年     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 「製品・サービスなどを通じて価値を創り、提供し、浸透させること」をマーケティングの定義ととらえ、従来型の売れる仕組みを考える定義を超えて、価値を作って文化を浸透させるために、フレームワークの暗記に留まらず思考を定着させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は、インターネットコンテンツの事業開発に関わる 10 年以上の実務経験を有している。また、大学院において経営学修士号を取得しており、その知見を用いて講義を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br>参考図書：1 冊目に読みたいデジタルマーケティングの教科書 NRI ネットコム株式会社<br>実践マーケティング戦略 佐藤義典著                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・初めてマーケティングの考え方に接する初学者に対し、マーケティング戦略立案のためのフレームワークを利用した考え方を理解できる。</li> <li>・WEB マーケティングの基本を学習し、リアルと WEB ビジネスの特性の違いと考え方が理解できる。</li> <li>・実際の広告戦略がどのように展開されているかケーススタディを通して理解する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション／マーケティングとは<br/> 2. マーケティング基礎（PEST 分析）<br/> 3. マーケティング基礎（3C 分析）<br/> 4. マーケティング基礎（SWOT 分析）<br/> 5. マーケティングケーススタディ①<br/> 6. マーケティング基礎（SPT 分析）<br/> 7. マーケティング基礎（4P 分析）<br/> 8. マーケティング基礎（4C 分析）<br/> 9. 振り返り<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. マーケティングプランの作成①<br/> 12. マーケティングプランの作成②<br/> 13. 広告、メディアの種類、広告の仕組み①<br/> 14. 広告、メディアの種類、広告の仕組み②<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. WEB マーケティング（ロングテール）<br/> 17. WEB マーケティング（ブランディング）<br/> 18. マーケティングケーススタディ① </div> <div> 19. WEB マーケティング（ターゲティング）<br/> 20. WEB マーケティング（ペルソナ）<br/> 21. WEB マーケティング（カスタマージャーニー）<br/> 22. マーケティングケーススタディ②<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. ターゲティング広告（KGI、KPI の設定）<br/> 25. ターゲティング広告（指標とターゲット選定）<br/> 26. ターゲティング広告（運用）<br/> 27. 市場調査の方法<br/> 28. データの探し方<br/> 29. 振り返り<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. マーケティングケーススタディ③<br/> 32. 広告物作成実践（キャッチコピーを考える）<br/> 33. 広告物作成実践（キャッチコピーを考える）<br/> 34. 発表<br/> 35. マーケティングケーススタディ④<br/> 36. 1 年間のまとめ </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 営業・販売Ⅱ（営業手法）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 日野 玄鬼                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 購買心理に基づいた台本（スクリプト）を作成し、どんな商材でも対応できる営業力を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 日野玄鬼は、営業・販売及び企業研修に関する業務に 10 年以上携わり、科目の目的とその内容に<br>関して、実務に基づいた授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 参考書籍：営業は台本が 9 割                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 購買心理に基づいたトークスクリプトを作成できる。<br>2. 人間関係構築のスタートから、クロージング（反論解決を含む）までの全体像をイメージすることが<br>できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など)（30%）、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 授業計画                  | 1. 営業は想像力が重要<br>2. 会社における営業の役割と重要性<br>3. 営業職に必要なスキル<br>4. 営業職は準備が重要<br>5. 営業職のタイムマネジメントと行動計画<br>6. 人間関係の構築<br>7. 初頭効果～メラビアンの法則～<br>8. 雑談とイエスセット話法<br>9. 前期中間テスト<br>10. 心理学的テクニック①～返報性の原理～<br>11. 心理学的テクニック②<br>～社会的証明の原理～<br>12. 心理学的テクニック③～両面提示の法則～<br>13. 心理学的テクニック④～アンカリング効果～<br>14. 心理学的テクニック⑤<br>～ピークエンドの法則～<br>15. 心理学的テクニック⑥～選択肢提示法～<br>16. 心理学的テクニック⑦～希少性の原理～<br>17. 心理学的テクニック⑧～ウィンザー効果～<br>18. 心理学的テクニック⑨<br>～ミラーリング・ペーシング～<br>19. 前期期末テスト<br>20. テクニックよりも重要なこと<br>21. ニーズの深堀～SPIN 話法～<br>22. ウインウインを目指した交渉<br>～ハーバード流交渉術～<br>23. トークスクリプトの構成<br>～ゴールから逆算で考える～<br>24. 後期中間テスト<br>25. ペルソナの設定<br>26. クロージング<br>27. BtoC トークスクリプトの作成<br>28. BtoB トークスクリプトの作成<br>29. 改善～PDCA サイクル～<br>30. BtoC ロールプレイング<br>31. BtoB ロールプレイング<br>32. 就職したい会社のトークスクリプトを作成<br>33. 顧客対応は臨機応変に～OODA ループ～<br>34. 後期期末テスト<br>35. ビジネスパーソンに必要なこと<br>36. 総まとめ |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>営業・販売Ⅱ（顧客対応）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 営業マネジメント学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | コフイ コナレオ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員<br>等による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | TOEIC テストに出題される可能性のある語彙と日常のビジネスシーンでよく使われるフレーズに焦点を当てた、より高度な英語クラス。英語圏の企業で頻繁に発生する状況への対応方法を学ぶ。電話、メール、プレゼンテーションを主な焦点とし最終試験はグループプレゼンテーションで、受講生が学習したスキルをどれだけ活用できているかを確認する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | Communicating in Business English 1 (Second Edition) - Compass Publishing                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 語彙やフレーズの正しい使い方を識別できる。</li> <li>- 様々なシナリオを理解し、適切な言葉で返答することができる。</li> <li>- 同僚や顧客とのオフィスでの会話に参加することができる。</li> <li>- 口頭でのプレゼンテーションを通じコミュニケーション能力を発揮することができる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. Course introduction and preview<br/> 2. Business writing<br/> 3. Information organization<br/> 4. Emails<br/> 5. Common phrases<br/> 6. Contracts<br/> 7. Promotional material<br/> 8. Reports<br/> 9. Job Ads<br/> 10. Cover letters &amp; resumes<br/> 11. Test 1: Reading &amp; Writing<br/> 12. Efficient calling<br/> 13. Video calls<br/> 14. Connecting<br/> 15. At the start<br/> 16. Messages<br/> 17. Call structure<br/> 18. Information transfer<br/> 19. Communication problems </div> <div> 20. Test 2: Listening<br/> 21. Good presentation<br/> 22. Presentation types<br/> 23. Equipment to use<br/> 24. Starting the presentation<br/> 25. Signposting<br/> 26. Highlight &amp; emphasize<br/> 27. Engaging the audience<br/> 28. Visual aids<br/> 29. Final Presentation explanation<br/> 30. Presentation examples<br/> 31. Form presentation groups<br/> 32. Presentation preparation<br/> 33. Presentation preparation<br/> 34. Presentation practice<br/> 35. Test Final: Presentations<br/> 36. Test Final: Presentations </div> |                     |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | マネジメントⅡ（人材管理）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 人材管理を中心としたマネジメントを学び、外国人人材を企業や社会のために、能力を最大限に引き出し、発揮できるように支援する営業プロフェッショナルを育成する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 担当教員は、40 年に及ぶ IT 企業での営業経験があり、当校においても営業マネジメント学科での担任教員の実績もある。学生に対し、企業における営業活動の重要性やマネジメントの必要性を指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 「人材マネジメントの基本」、「社会人常識マナー検定」、「営業 3 級」、「現場で使える管理会計」<br>「AI データサイエンスリテラシー入門」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・人材管理の基礎を学び、企業において人材管理ができる基礎を身につける。</li> <li>・人材管理に必要なコミュニケーションスキルや営業・経理・法務・IT などの総合的な知識を習得する。</li> <li>・アクティブラーニングによる主体的な学びにより、自らの就職活動やキャリアデザインにも役立てる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 社会人の常識<br/>2. 日本人の考え方<br/>3. 就職活動と在留資格<br/>4. 外国人雇用の進展とダイバーシティ<br/>5. 人材管理とは<br/>6. 人材管理の目的と役割<br/>7. 前期中間テスト<br/>8. 時代の要請と人材管理<br/>9. 「人材獲得」における人材管理<br/>10. 「人材育成」における人材管理<br/>11. 「人材の評価」における人材管理<br/>12. 個人が活躍しやすい組織をデザインする<br/>13. 前期期末テスト<br/>14. 良い人間関係を築くコミュニケーション<br/>15. 社内外の人とのコミュニケーション<br/>16. 文書によるコミュニケーション<br/>17. 職場のルールとトラブル<br/>18. 仕事をスムーズに行うためのビジネスマナー </div> <div> 19. 日常生活のマナー<br/>20. 後期中間テスト<br/>21. 営業管理の基礎<br/>22. 与信管理<br/>23. 債権保全と回収<br/>24. 営業法務の基礎<br/>25. 契約法務<br/>26. 消費者保護<br/>27. 公正で自由な競争<br/>28. 後期期末テスト<br/>29. 企業の健康診断となる財務分析<br/>30. 目標利益を達成するための利益管理<br/>31. 利益達成のための予算管理<br/>32. コストを管理して利益を導く原価管理<br/>33. 社会におけるデータ・AI 利活用<br/>34. 社会で起きている変化<br/>35. 社会で活用されているデータ<br/>36. データ・AI の活用領域 </div> |                     |      |    |

| 科目名                   | マネジメントⅡ（会計）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 佐藤 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 株式会社のしくみの理解、中規模企業の株式会社の経理、経営者として、資本の調達・運用活動を理解し、管理が行えるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | （教科書）全経簿記検定試験商業簿記 3 級テキスト、<br>全経簿記検定試験商業簿記 2 級テキスト<br>（教材）全経簿記検定試験過去問題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 学生全員が財務諸表（損益計算書、貸借対照表）を読むことができ、利益の計算ができるようになる。<br>2. 学生が株式会社の資本の構成とその要素について理解ができる。<br>3. 学生が卒業までに全経商業簿記 2 級に合格することができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・学習態度・意欲など）（30％）、中間テスト、期末テスト、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>           1. 1 年次の復習①<br/>           2. 1 年次の復習②<br/>           3. 商品有高帳問題の解き方①<br/>           4. 商品有高帳問題の解き方②<br/>           5. 2 級計算問題の解き方<br/>           6. 2 級計算問題の解き方、練習問題<br/>           7. 2 級精算表の解き方<br/>           8. 2 級精算表の解き方、問題練習<br/>           9. 2 級仕訳問題の問題練習<br/>           10. 過去問題の問題練習<br/>           11. 中間テスト<br/>           12. テスト解説<br/>           13. 3 級仕訳問題練習<br/>           14. 2 級仕訳問題練習①<br/>           15. 2 級仕訳問題練習②<br/>           16. 2 級商品有高帳問題の解き方<br/>           17. 2 級計算問題の解き方①<br/>           18. 2 級計算問題の解き方②         </div> <div>           19. 前期期末テスト<br/>           20. 3 級精算表の復習<br/>           21. 2 級精算表の解き方、問題練習①<br/>           22. 2 級精算表の解き方、問題練習②<br/>           23. 2 級仕訳問題練習①<br/>           24. 2 級仕訳問題練習①<br/>           25. 中間テスト<br/>           26. 2 級過去問題練習①<br/>           27. 2 級過去問題練習②<br/>           28. 2 級過去問題練習③<br/>           29. 2 級過去問題練習④<br/>           30. 小テスト<br/>           31. 総まとめと問題演習①<br/>           32. 総まとめと問題演習②<br/>           33. 総まとめと問題演習③<br/>           34. 後期期末テスト<br/>           35. 総まとめと問題演習④<br/>           36. 期末テスト返却と解説、まとめ         </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | マネジメントⅡ（会計）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 山口 貴子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ・全経簿記能力検定試験 3 級商業簿記（ネットスクール出版）<br>・全経簿記検定 3 級 過去問題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>・決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>・営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 簿記の基礎<br/> 2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/> 3. 仕訳の基本<br/> 4. 勘定と転記<br/> 5. 現金と預金<br/> 6. 当座預金<br/> 7. 小口現金<br/> 8. 三文法<br/> 9. 掛取引<br/> 10. <u>中間テスト</u><br/> 11. 返品<br/> 12. 商品売買に関わる帳簿<br/> 13. 売上原価対立法<br/> 14. 復習<br/> 15. <u>前期期末試験</u><br/> 16. 収益受取り<br/> 17. 費用の支払い<br/> 18. 決算とは </div> <div> 19. 試算表の作成<br/> 20. 貸付金と借入金<br/> 21. 未収金と未払金<br/> 22. 前払金と前受金<br/> 23. <u>中間テスト</u><br/> 24. 仮払金と借受金<br/> 25. 消費税の処理<br/> 26. 立替金・預り金と給料の支払い<br/> 27. 現金過不足<br/> 28. 有価証券<br/> 29. 有形固定資産<br/> 30. <u>後期期末試験</u><br/> 31. 株式の発行<br/> 32. 株式会社の資本構成<br/> 33. 決算整理記入<br/> 34. 売上原価の計算<br/> 35. 貸倒れの見積もり<br/> 36. 消耗品費の処理 </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | マネジメントⅡ (会計)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 営業マネジメント学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小嶋 正寛                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 学生は、企業経営に必要な知識である財務会計のしくみを理解し、財務諸表を読み取ることができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記 2 級工業簿記ワークブック/経理教育研究会<br>全経簿記能力検定試験公式テキスト 2 級商業簿記/ネットスクール出版<br>スゴいだけじゃない日商簿記 3 級商業簿記/株式会社マイナビ出版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 学生は、全経 2 級工業簿記の資格試験に合格できる。<br>学生は、全経 2 級商業簿記の資格試験に合格できる。<br>学生は、日商簿記 3 級に合格できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 全経 3 級商業簿記の復習<br/>           2. 商業簿記と工業簿記の違い<br/>           3. 財務会計と管理会計の必要性理解<br/>           4. 製造原価から売上原価への関連理解<br/>           5. 2 級工業第 1 問の理解と問題演習①<br/>           6. 2 級工業第 1 問の理解と問題演習②<br/>           7. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習①<br/>           8. 2 級工業第 3 問の理解と問題演習②<br/>           9. 3 級仕訳問題の復習<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. 2 級工業第 4 問の理解と問題演習<br/>           12. 2 級工業第 5 問の理解と問題演習<br/>           13. 2 級工業第 2 問仕分けの理解①<br/>           14. 2 級工業第 2 問仕分けの理解②<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. 2 級商業第 5 問の理解と問題演習①<br/>           17. 2 級商業第 5 問の理解と問題演習②<br/>           18. 2 級商業第 2 問の理解と問題演習         </div> <div>           19. 2 級商業第 3 問の理解と問題演習<br/>           20. 2 級商業第 4 問の理解と問題演習①<br/>           21. 2 級商業第 4 問の理解と問題演習②<br/>           22. 2 級商業第 1 問仕分けの理解<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. 2 級商業第 1 問仕分けの演習①<br/>           25. 2 級商業第 1 問仕分けの演習②<br/>           26. 日商 3 級仕訳問題演習①<br/>           27. 日商 3 級仕訳問題演習②<br/>           28. 日商 3 級仕訳問題演習③<br/>           29. 日商 3 級仕訳問題演習④<br/>           30. 後期期末試験<br/>           31. 日商 3 級第 2 問対策①<br/>           32. 日商 3 級第 2 問対策②<br/>           33. 日商 3 級第 3 問対策①<br/>           34. 日商 3 級第 3 問対策②<br/>           35. 総合演習①<br/>           36. 総合演習②         </div> |                |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | マネジメントⅡ（会計）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 営業マネジメント学科 1 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 大塚 通成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 企業で活躍する営業職を目指す学生が必要な財務諸表の作成方法、その他簿記会計の基礎を学び、全経簿記検定に合格する力を身に付ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 一般企業における財務諸表の作成、月次および年次決算。売掛金・買掛金の管理、銀行取引。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験 3 級 テキスト（ネットスクール）<br>全経簿記能力検定試験 2 級 テキスト（ネットスクール）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1.基本的な仕訳ができ、貸借対照表と損益計算書が作成できる<br>2.決算の手続きを理解し、損益分岐点分析ができる<br>3.営業として会計の基礎知識を習得し損益を意識した営業を目指す<br>4.全経簿記検定 3 級の合格を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 簿記の基礎<br/> 2. 貸借対照表と損益計算書とは<br/> 3. 仕訳の基本<br/> 4. 現金と預金<br/> 5. 様々な費用<br/> 6. 復習・小テスト<br/> 7. 仕訳問題<br/> 8. 総勘定元帳<br/> 9. 計算問題<br/> 10. 貸借対照表<br/> 11. 損益計算書<br/> 12. 復習・前期中間テスト<br/> 13. 現金の範囲<br/> 14. 当座預金<br/> 15. 自己振出小切手、他人振出小切手<br/> 16. 小口現金<br/> 17. 小口現金出納帳<br/> 18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 三分法<br/> 20. 返品<br/> 21. 掛け取引<br/> 22. 商品有高帳<br/> 23. 売上原価対立法<br/> 24. 復習・後期中間テスト<br/> 25. 前払金、前受金<br/> 26. 未収金、未払金<br/> 27. 現金過不足<br/> 28. 有価証券<br/> 29. 決算処理<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 3 級 第二問 第三問対策<br/> 32. 3 級 第四問 第一問対策<br/> 33. 3 級 第一問対策<br/> 34. 3 級 第五問対策<br/> 35. 3 級 第五問対策<br/> 36. 総まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | マネジメント II（会計）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 営業マネジメント学科 2 年      | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 野崎 翔太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | <b>【目的】</b> ビジネスに欠かせない簿記・会計の知識(主に小規模～中規模の企業会計)の習得<br><b>【ビジョン】</b> 起業家・社会人として必要な最低限の簿記・会計のスキルを備えた人材になる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 企業経営実務の経験から、中小企業における会計の基本的知識を習得するとともに、資格取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 全経簿記能力検定試験公式テキスト 3 級                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | ・基本的な日常取引の仕訳処理ができ、B/S、P/L、精算表などの決算関連書類を作成することができる。<br>・2025 年 11 月(遅くとも 2026 年 2 月)には全経簿記 3 級取得。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. ガイダンス（自己紹介・授業の概要）／簿記とは？／会計期間の区切り方／貸借対照表と損益計算書<br/> 2. 簿記上の取引とは／勘定科目／主要簿／仕訳<br/> 3. 商品売買（現金・掛け決済）<br/> 4. 商品売買（返品・内金）<br/> 5. 商品有高帳<br/> 6. 簿記上の現金とは／当座預金と小切手<br/> 7. 小口現金出納帳<br/> 8. 中間テスト対策<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 金銭の貸し借り<br/> 11. 仮払金・仮受金／法人税等／消費税<br/> 12. 預り金／立替金<br/> 13. 株式会社の設立と仕組み／株式の発行<br/> 14. 有価証券の購入と売却<br/> 15. 期末試験<br/> 16. 決算とは／精算表の全体像を把握する<br/> 17. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却） </div> <div> 18. 精算表前半（売上原価の算定／貸倒れ／減価償却）<br/> 19. 精算表全体演習①<br/> 20. 精算表全体演習②<br/> 21. 第 5 問対策：精算表の作成<br/> 22. 第 4 問対策：小口現金出納帳、<br/> 23. 第 4 問対策：商品有高帳<br/> 24. 第 2 問対策：計算問題 2 種類<br/> 25. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 26. 第 1,3 問対策：仕訳の推測<br/> 27. 3 級・2 級：精算表対策<br/> 28. 3 級・2 級：補助簿作成問題対策<br/> 29. 3 級・2 級：計算問題対策<br/> 30. 3 級・2 級：仕訳問題対策<br/> 31. 試験対策<br/> 32. 期末試験<br/> 33. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 34. アクティビティ：確定申告（個人事業主）<br/> 35. アクティビティ：給料計算（会社員）<br/> 36. アクティビティ：給料計算（会社員） </div> |                     |             |    |

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名                   | マーケティングⅡ（戦略）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 営業マネジメント 学科 2 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 杉本 直子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 本科目は、マーケティングの基本概念の定着と実践的なスキルを習得させることを目的としています。<br>具体的には、以下の点を重視します。<br>① マーケティングの基礎知識の習得<br>② 戦略的マーケティング思考の育成<br>③ 実践的スキルの向上<br>④ データドリブンなマーケティングの理解                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は、インターネットコンテンツの事業開発に関わる 10 年以上の実務経験を有している。また、大<br>学院において経営学修士号を取得しており、その知見を用いて講義を行う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 講師作成の資料を使用する<br>参考図書：1 冊目に読みたいデジタルマーケティングの教科書 NRI ネットコム株式会社<br>実践マーケティング戦略 佐藤義典著                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 到達目標                  | ・基本的なマーケティングフレームワークを理解し、実際のビジネスシナリオに適用できるようケーススタディに<br>当てはめることが出来る。<br>・広告の仕組みと種類について学び、実務に応用できる。<br>・広告指標の目的と意味を学び、データに基づいたマーケティング戦略を立案・実行できる                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |    |
| 授業計画                  | 1. オリエンテーション/昨年度の振り返り<br>2. マーケティング基礎(PEST 分析)<br>3. マーケティング基礎(3C 分析)<br>4. マーケティング基礎(SWOT 分析)<br>5. 小テスト<br>6. マーケティング基礎(SPT 分析)<br>7. マーケティング基礎(4P 分析)<br>8. マーケティング基礎(4C 分析)<br>9. 振り返り<br>10. 前期中間テスト<br>11. 広告、メディアの種類、広告の仕組み<br>12. WEB マーケティング(ロングテール)<br>13. WEB マーケティング(ブランディング)<br>14. WEB マーケティング(ターゲティング)<br>15. 前期期末テスト<br>16. WEB マーケティング(ペルソナ)<br>17. WEB マーケティング(カスタマージャーニー)<br>18. マーケティングケーススタディ② | 19. ターゲティング広告(KGI、KPI の設定)<br>20. ターゲティング広告(指標とターゲット選定)<br>21. ターゲティング広告(運用)<br>22. 振り返り<br>23. 後期中間テスト<br>24. WEB マーケティングプランの作成①<br>25. WEB マーケティングプランの作成②<br>26. 発表<br>27. マーケティングケーススタディ③(環境分析)<br>28. マーケティングケーススタディ④(基本戦略)<br>29. マーケティングケーススタディ⑤(4P/4C)<br>30. 後期期末テスト<br>31. SNS マーケティング市場とメディアの特徴①<br>32. SNS マーケティング市場とメディアの特徴②<br>33. マーケティングケーススタディ⑥(SNS)<br>34. メディアリテラシー①<br>35. メディアリテラシー②<br>36. 振り返り/まとめ |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                 |             |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | マーケティングⅡ（情報分析）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                 |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 営業マネジメント 学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 内川 隆之                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | データの収集の仕方を学び、マーケティングデータから見えるトレンドや特徴を分析し、未来のヒット商品のアイデアを考察することで、情報を活用したトレンドづくりの基本を体感する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                 |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                 |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | データマーケター養成講座初級編（一般社団法人ビッグデータマーケティング教育推進協会）<br>「図解実践マーケティング戦略」（佐藤義典著）など                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                 |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・地域における競合他社の状況を理解し、地域の特色と顧客ニーズを分析する</li> <li>・論理的に考え、データから課題を発見することができる</li> <li>・課題の発見と解決のするための施策を考え提案ができる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                 |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                 |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. マーケティングとは<br/> 3. ケーススタディにおける分析①<br/> 4. ケーススタディにおける分析②<br/> 5. ケーススタディにおける分析③<br/> 6. データ分析の仕方と練習①<br/> 7. データ分析の仕方と練習②<br/> 8. データを元にした商品選定①<br/> 9. データを元にした商品選定②<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 地域データ分析①<br/> 12. 地域データ分析②<br/> 13. 地域データ分析③<br/> 14. 地域データ分析④<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 商品最新トレンド分析①<br/> 17. 商品最新トレンド分析②<br/> 18. 商品最新トレンド分析③ </div> <div> 19. 商品最新トレンド分析④<br/> 20. 実習 1 データ活用と各業界①<br/> 21. 実習 1 データ活用と各業界②<br/> 22. 実習 1 振り返り<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. 実習 2 企画提案①<br/> 25. 実習 2 企画提案②<br/> 26. 実習 2 振り返り<br/> 27. デジタル・マーケティング<br/> 28. データベースマーケティング<br/> 29. デジタル時代のヒット商品づくり<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 1 年間のまとめ①<br/> 32. 1 年間のまとめ②<br/> 33. 実習 3 商品プレゼンテーション①<br/> 34. 実習 3 商品プレゼンテーション②<br/> 35. 実習 3 商品プレゼンテーション③<br/> 36. 実習 3 振り返り </div> |                 |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | アプリ・Web 制作学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 北村 祐斗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | サービス接客検定, ビジネス実務マナー検定, 秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>2. 社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>3. 公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>4. 相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>2. 現代の企業と多様性</li> <li>3. 雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>4. ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>5. ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>6. ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>7. ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>8. ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>9. ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>10. 実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>11. 行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>12. 行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>13. 対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>14. 対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>15. 実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>16. 就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>17. 情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>18. 情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>19. サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>20. サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>21. 社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>22. 社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>23. 実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>24. ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>25. 話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>26. 話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>27. グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>28. 服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>29. ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>30. 実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>31. 業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>32. 業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>33. 業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>34. 総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>35. 総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>36. 総まとめテスト&amp;ふりかえり</li> </ol> |                  |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | 職業とキャリア I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | アプリ・Web 制作学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 学生が将来のキャリアを考え、適切な職業を選択していく力を身に付けることを目指す。日本の IT 企業での就職を念頭に置き、日本企業の制度や日本人の仕事に対する考え方、日本特有のビジネスマナーを理解し就職活動につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。本科目では、企業が新入社員に求めている意識、意欲、知識やスキルという観点で、学生に身に付けてほしいポイントを伝授し、進路決定につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 講師作成プリント・Teams での演習課題<br>参考図書：日本ビジネスマナー教育株式会社発行『外国人実務能力検定 (PATF) 公式テキスト 3 級』                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本の会社の制度や日本人の仕事に対する考え方について、正しい知識を持つ。</li> <li>・日本の会社で働く際に必要なビジネスマナーの基本スキル（挨拶、好感を持たれる態度や言葉遣いなど）を習得する。</li> <li>・IT 業界独特の企業慣習、労働環境などについて理解し、進路決定に活用する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. IT 業界での就職概論<br/> 3. 就職活動のスケジュールと準備①<br/> 4. 企業規模と労働環境<br/> 5. 雇用形態①<br/> 6. 雇用形態②<br/> 7. 志望分野の選定と準備①<br/> 8. 志望分野の選定と準備②<br/> 9. 志望分野の選定と準備③<br/> 10. 報告・連絡・相談<br/> 11. 企業訪問・説明会でのマナー①<br/> 12. 就職活動の心構え<br/> 13. 求人票の見方・在留資格の変更<br/> 14. 履歴書とエントリーシート①<br/> 15. 履歴書とエントリーシート②<br/> 16. 履歴書とエントリーシート③<br/> 17. 企業訪問・説明会でのマナー②<br/> 18. 間違いやすい敬語・言葉遣い<br/> 19. 電子メールの書き方 </div> <div> 20. 郵便での書類送付<br/> 21. 日本の雇用制度と求人の探し方<br/> 22. 雇用形態と就業規則<br/> 23. 会社の組織と企業文化<br/> 24. 職業観・社会人に求められる意識<br/> 25. 自己 PR と志望動機の違い・見直し①<br/> 26. 企業説明会・面接の準備心構え①<br/> 27. 企業説明会・面接の準備心構え②<br/> 28. 企業説明会・面接の準備心構え③<br/> 29. 就職活動のスケジュールと準備②<br/> 30. キャリアデザイン / キャリアプランの作成①<br/> 31. キャリアデザイン / キャリアプランの作成②<br/> 32. キャリアデザイン / キャリアプランの作成③<br/> 33. 日本企業で使われる IT/ビジネス用語①<br/> 34. 日本企業で使われる IT/ビジネス用語②<br/> 35. 就職活動のスケジュールと準備③<br/> 36. 自己 PR と志望動機の違い・見直し② </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | アプリ・Web 制作学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 柳谷 博道                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 基本的な IT の知識を身に付けられる情報検定 3 級の合格を目指す。試験日は 12 月なので、前期はテキストの解説。後期は過去問題を中心に解説していく。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 情報活用試験 3 級 公式テキスト<br>情報活用試験 2 級 公式テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 到達目標                  | J 検 3 級の合格（余裕があれば上位資格である 2 級にも挑戦）<br>ビジネスパーソンとして IT に関する基本的な用語を理解し説明できる<br>わからない用語を自分の力で調べることができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>1. 授業オリエンテーション</div> <div>2. アンケート</div> <div>3. 情報とは</div> <div>4. パソコンの構成と仕組み</div> <div>5. オペレーティングシステムとは</div> <div>6. 確認テスト</div> <div>7. 基数変換①</div> <div>8. 基数変換②</div> <div>9. 基数変換③</div> <div>10. 中間テスト</div> <div>11. インターネット接続方法</div> <div>12. Web の仕組み・E メール</div> <div>13. 情報社会とコンピュータ</div> <div>14. ネットワークのエチケット</div> <div>15. 期末テスト</div> <div>16. 個人情報とは</div> <div>17. 知的財産権①</div> <div>18. 知的財産権②</div> <div>19. 関連法規</div> <div>20. フローチャート</div> <div>21. ファイル構成とフォルダ</div> <div>22. 拡張子の種類</div> <div>23. 中間テスト</div> <div>24. 過去問①</div> <div>25. 過去問解説</div> <div>26. 過去問②</div> <div>27. 過去問解説</div> <div>28. 過去問③</div> <div>29. 過去問解説</div> <div>30. 期末テスト</div> <div>31. 過去問解説</div> <div>32. テスト解説④</div> <div>33. 試験問題解説</div> <div>34. 上位資格（IT パスポート解説①）</div> <div>35. 上位資格（IT パスポート解説②）</div> <div>36. 上位資格（IT パスポート解説③）</div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | アプリ・Web 制作学科 1 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 北村 祐斗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | IT やシステム、情報に関する用語の意味を理解し、活用することが出来るようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 北村祐斗は、一般業務システムや、ゲーム等のデジタルエンターテインメントコンテンツの開発業務に、7 年従事し、スマートフォンアプリケーション開発等において実績があるため、実際の開発業務の中でどのようにその知識が生かされるのか、経験をもとに授業を実施する。                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | オリジナル教材(PowerPoint)<br>iBut 公式テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 到達目標                  | 1． IT やネットワーク、プログラミングなどに関する用語の意味を大枠で理解できる。<br>2． iBut の試験に合格する。                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業計画                  | 1. オリエンテーション<br>2. パソコンと周辺機器と用語①<br>3. パソコンと周辺機器と用語②<br>4. インターネット基礎と用語<br>5. インターネットの被害<br>6. 社内インフラストラクチャーと用語①<br>7. 社内インフラストラクチャーと用語②<br>8. 用語について振り返り<br>9. 中間テスト<br>10. 情報セキュリティと用語①<br>11. 情報セキュリティと用語②<br>12. ユーザーとしてのセキュリティと用語<br>13. インターネット関連法規とモラルと用語<br>14. 業務システムの導入と用語<br>15. 期末テスト<br>16. 用語について振り返り<br>17. 開発の流れと用語<br>18. コンピュータの仕組みと用語 | 19. アプリケーションの仕組みと用語<br>20. 開発スタイルと用語<br>21. 開発ツールと用語<br>22. 中間テスト<br>23. 社会のデジタル化と用語①<br>24. 社会のデジタル化と用語②<br>25. インターネットビジネスと用語<br>26. プログラムの仕組みと用語①<br>27. プログラムの仕組みと用語②<br>28. Web がうごく仕組みと用語<br>29. Web サイトの構成と用語<br>30. 期末テスト<br>31. Web サーバーと用語<br>32. Web のネットワーク通信と用語<br>33. Web のセキュリティと用語<br>34. Web の設計、運用と用語<br>35. 生成 AI の活用と用語①<br>36. 生成 AI の活用と用語② |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ソフトウェア開発 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | アプリ・Web 制作学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 渡邊 俊仁                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | プログラム開発を行うために必要な考え方であるアルゴリズムを学び、考え方を身につける。また、現代の開発の考え方であるオブジェクト指向の基本的な知識を理解する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | ゲーム業界および IT 業界でプログラムおよびディレクションの業務を行い、チームマネジメントなど 10 年以上経験している                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | アルゴリズムを、はじめよう（著：伊藤静香、発行元：株式会社インプレス）<br>オブジェクト指向でなぜつくるのか（著：平澤 章、発行元：株式会社日経 B P）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 「前期」<br>・フローチャートの読み取り、処理内容を理解できる<br>・指定された処理を理解して、フローチャートを記述できる<br>「後期」<br>・オブジェクト指向の基本のクラスの特徴を説明することができる<br>・開発手法の特徴およびオブジェクト指向設計を説明することができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. アルゴリズムとプログラムの関係について<br/> 3. 良いアルゴリズムについて<br/> 4. アルゴリズムを勉強する意味について<br/> 5. アルゴリズムの基本系①<br/> 順次・選択・繰り返しについて<br/> 6. アルゴリズムの記述方法①<br/> 流れ図について<br/> 7. アルゴリズムの記述方法②<br/> プログラミング言語と疑似言語について<br/> 8. 変数と配列①<br/> 変数について<br/> 9. 変数と配列②<br/> データ型について、流れ図での変数の使い方<br/> 10. 変数と配列③<br/> 配列について<br/> 11. アルゴリズムを作成する①<br/> 計算処理を理解する<br/> 12. アルゴリズムを作成する②<br/> 判定処理、データ移行を理解する </div> <div> 13. アルゴリズムを作成する③<br/> 反復処理を理解する<br/> 14. アルゴリズムを作成する④<br/> 最大値、最小値の処理を理解する<br/> 15. 定番アルゴリズムを理解する①<br/> 定番アルゴリズムとは<br/> 16. 定番アルゴリズムを理解する②<br/> 線形探索法を理解する①<br/> 17. 定番アルゴリズムを理解する②<br/> 線形探索法を理解する②<br/> 18. 定番アルゴリズムを理解する③<br/> 二分探索法を理解する①<br/> 19. 定番アルゴリズムを理解する③<br/> 二分探索法を理解する②<br/> 20. 中間テスト<br/> 定番アルゴリズムまで<br/> 21. 中間テストの振り返り<br/> 22. 定番アルゴリズムを理解する④<br/> ハッシュ探索法を理解する① </div> |                     |             |    |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>23. 定番アルゴリズムを理解する④<br/>ハッシュ探索法を理解する②</p> <p>24. 整列アルゴリズムを理解する①<br/>整列アルゴリズムとは</p> <p>25. 整列アルゴリズムを理解する②<br/>選択ソートを理解する①</p> <p>26. 整列アルゴリズムを理解する②<br/>選択ソートを理解する②</p> <p>27. 整列アルゴリズムを理解する③<br/>バブルソートを理解する①</p> <p>28. 整列アルゴリズムを理解する③<br/>バブルソートを理解する②</p> <p>29. 整列アルゴリズムを理解する④<br/>挿入ソートを理解する①</p> <p>30. 整列アルゴリズムを理解する④<br/>挿入ソートを理解する②</p> <p>31. 整列アルゴリズムを理解する⑤<br/>マージソートを理解する①</p> <p>32. 整列アルゴリズムを理解する⑤<br/>マージソートを理解する①</p> <p>33. 整列アルゴリズムを理解する⑥<br/>クイックソートを理解する①</p> <p>34. 整列アルゴリズムを理解する⑥<br/>クイックソートを理解する②</p> <p>35. 期末テスト</p> <p>36. 期末テスト振り返り</p> <p>37. オブジェクト指向とソフトウェア開発について<br/>オブジェクト指向の必要性について</p> <p>38. オブジェクト指向の3大要素について<br/>カプセル化・継承・ポリモーフィズム①</p> <p>39. オブジェクト指向の3大要素について<br/>カプセル化・継承・ポリモーフィズム②</p> <p>40. オブジェクト指向への過程<br/>機械語～構造化プログラミング①</p> <p>41. オブジェクト指向への過程<br/>機械語～構造化プログラミング②</p> <p>42. OOPの仕組みについて①<br/>クラスの効能について①</p> <p>43. OOPの仕組みについて②<br/>クラスの効能について②</p> <p>44. OOPの仕組みについて③<br/>ポリモーフィズムの仕組み</p> <p>45. OOPの仕組みについて④<br/>継承の仕組み①</p> | <p>46. OOPの仕組みについて⑤<br/>3大要素の仕組みのまとめ</p> <p>47. 進化したOOPの仕組みについて①<br/>パッケージ、例外、ガベージコレクション仕組みについて</p> <p>48. 中間テスト</p> <p>49. 中間テスト振り返り</p> <p>50. プログラムの仕組み</p> <p>51. メモリの仕組み</p> <p>52. メモリの配置</p> <p>53. クラスタイブラリとフレームワーク</p> <p>54. コンポーネントとデザインパターン</p> <p>55. オブジェクト指向と汎用性</p> <p>56. UMLとソフトウェア開発①<br/>基本系～シーケンス図</p> <p>57. UMLとソフトウェア開発②<br/>コミュニケーション図～まとめ</p> <p>58. モデリングと設計①<br/>ビジネスアプリケーション</p> <p>59. モデリングと設計②<br/>組み込みソフトウェア</p> <p>60. 設計の目標①<br/>独立性を高める</p> <p>61. 設計の目標②<br/>依存関係</p> <p>62. 設計の目標②<br/>SOLID</p> <p>63. 開発手法①<br/>ウォーターフォールモデル</p> <p>64. 開発手法②<br/>反復型</p> <p>65. 開発手法③<br/>スパイラル型</p> <p>66. 開発手法<br/>アジャイル①</p> <p>67. 開発手法④<br/>アジャイル②</p> <p>68. 開発手法<br/>テスト駆動型、リファクタリング</p> <p>69. 開発手法⑥<br/>インテグレーション</p> <p>70. オブジェクト指向とコンセプト</p> <p>71. 期末テスト</p> <p>72. 期末テスト振り返り</p> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | アプリ・プログラミング                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | アプリ・Web 制作学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 海野 恵美子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | プログラミングが初めての学生が、プログラミングの基礎・オブジェクト指向を学習し、自分で統合化ツール Eclipse を用いて Java プログラムが作成できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | プログラマの経験を活かし、テキストの中で、実務で特に大事になってくる箇所や、SE からどのような仕様書が渡され、作成していくのか、また、自分が作成したプログラムを他の人がどのようにメンテナンスするのかなども伝えたい。(経歴はプログラマとして就職期間 3 年、その後非常勤講師の傍ら、有限会社を設立し、プログラム開発の請け負い 5 年ほど)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 「やさしい Java」(高橋 麻奈 著 : SB Creative 出版)<br>設置                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. プログラミングの基本構造を身に着ける。<br>2. サンプルを参考にプログラムを作成できる。<br>3. 仕様書を読んで、簡単なプログラムを自力で作成できる。<br>4. 資格として、サーティファイ Java3 級取得をめざす。<br>合格者はオラクルの Java プログラマブロンズ取得をめざす。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. ガイダンス、eclipse の使い方<br/> 2. コンソールへの表示 (標準出力)<br/> 3. サーバー提出方法<br/> 4. エスケープシーケンス<br/> 5. 変数・識別子<br/> 6. 変数を使った演算<br/> 7. キーボードからの入力<br/> 8. 課題作成<br/> 9. 実力テスト (前期中間)<br/> 10. 式と演算子<br/> 11. 型変換<br/> 12. if 文<br/> 13. 課題作成<br/> 14. 実力テスト (前期期末)<br/> 15. switch 文・条件演算子<br/> 16. 配列①<br/> 17. 配列②<br/> 18. for 文①<br/> 19. for 文② </div> <div> 20. 課題作成<br/> 21. 実力テスト (後期中間)<br/> 22. while 文・条件演算子<br/> 23. クラス、オブジェクト指向<br/> 24. メソッド<br/> 25. 課題作成<br/> 26. 実力テスト (後期期末)<br/> 27. メソッドの戻り値・引数<br/> 28. アクセス修飾子<br/> 29. カプセル化<br/> 30. 継承①<br/> 31. 継承②<br/> 32. オーバーロード<br/> 33. オーバーライド<br/> 34. 抽象クラス<br/> 35. インタフェース<br/> 36. 課題作成 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | アプリ・Web 制作学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 情報系企業での就活並びに業務で求められる、基礎知識を身に付ける。また、適性検査など、同分野特有の試験に慣れ、進路決定につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。本<br>科目では、情報系企業での必須知識に加え、繰り返し訓練が必要な適性検査など、同分野特有の進<br>路指導対策をあわせて行い、進路決定につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | これが本当の CAB/GAB だ!2027 年度版（講談社/SPI ノートの会/配布）<br>参考書籍：講師作成プリント・Teams での演習課題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 到達目標                  | IT の開発現場で使われる言葉などを理解する。<br>適性検査 CAG/GAB の目的を理解し、就活で活用できる。<br>SPI の目的を理解し、就活で活用できる。<br>時事問題・性格テストなどの対策で、就職の幅を広げる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション<br/>2. CAB とは？<br/>3. GAB とは？<br/>4. CAB-法則性①<br/>5. CAB-法則性②<br/>6. CAB-法則性③<br/>7. CAB-法則性④<br/>8. 中間テスト<br/>9. CAB-命令表①<br/>10. CAB-命令表②<br/>11. CAB-命令表③<br/>12. CAB-命令表④<br/>13. 期末テスト<br/>14. CAB-暗号①<br/>15. CAB-暗号②<br/>16. CAB-暗号③<br/>17. CAB-暗号④<br/>18. 確認テスト </div> <div> 19. CAB-四則逆算①<br/>20. CAB-四則逆算②<br/>21. CAB-四則暗算①<br/>22. CAB-四則暗算②<br/>23. 中間テスト<br/>24. GAB-計算①<br/>25. GAB-計算②<br/>26. GAB-言語①<br/>27. GAB-言語②<br/>28. 期末テスト<br/>29. 性格テスト<br/>30. 性格テスト解説<br/>31. SPI 対策①<br/>32. SPI 対策②<br/>33. SPI 対策③<br/>34. 確認テスト<br/>35. 時事問題対策①<br/>36. 時事問題対策② </div> |                     |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | ポートフォリオ制作 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | アプリ・Web 制作学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 北村 祐斗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 入力と Office ソフトウェアの基本操作のスキルを身に着け、自分の学習成果についてポートフォリオを作成し、公表・発表出来るようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 北村祐斗は、一般業務システムや、ゲーム等のデジタルエンターテインメントコンテンツの開発業務に、7 年従事し、スマートフォンアプリケーション開発等において実績があるため、開発でどのようにその知識やスキルが企業から評価されるのか、経験等をもとに授業を実施する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | ・オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 到達目標              | 1. Office ソフトウェアで資料の作成や、プレゼンテーションが出来るようになる。<br>2. 自分の学習成果のポートフォリオが作成できるようになる。<br>3. ポートフォリオを外部に公表出来るようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. タイピングの規則・IME 入力<br/> 3. Word ポートフォリオの作成①<br/> 4. Word ポートフォリオの作成②<br/> 5. PowerPoint① スライド、テキスト<br/> 6. PowerPoint② 写真の挿入<br/> 7. PowerPoint③ グラフの挿入<br/> 8. PowerPoint④ アニメーション<br/> 9. 中間テスト<br/> 10. PowerPoint 課題①<br/> 11. PowerPoint 課題②<br/> 12. PowerPoint 課題③<br/> 13. 発表①<br/> 14. 発表②<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. Excel①表作成<br/> 17. Excel②相対参照と絶対参照<br/> 18. Excel③表作成課題 </div> <div> 19. Excel④四則演算と関数<br/> 20. Excel⑤データベース操作<br/> 21. Excel⑥ROUND・IF<br/> 22. Excel⑦IF・VLOOKUP<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. Excel⑧様々な IF 関数とネスト<br/> 25. Excel⑨データベース処理<br/> 26. Excel 課題①<br/> 27. Excel 課題②<br/> 28. Web ポートフォリオ作成①<br/> 29. Web ポートフォリオ作成②<br/> 30. Web ポートフォリオ作成③<br/> 31. 期末テスト<br/> 32. 履歴書作成①<br/> 33. 履歴書作成②<br/> 34. 履歴書作成③<br/> 35. メールのマナー実習①<br/> 36. メールのマナー実習② </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | アプリ・Web 制作学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>職業とキャリア II</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 前期は自己分析や企業研究の力を強化し、履歴書・エントリーシート・面接への応用力を育てる。後期は内定後に必要な社会人になるにあたっての心構えや法律等の知識を深め、業務開始までに必要な準備を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。本科目では、企業分析や自己 PR の失敗から、発生する業務内容の不一致などを防ぐことを最大の目的としている。企業分析を始めるところから、個々人の内定から業務開始までの計画を立て、失敗のない就職につなげる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 2027 年度版 ES と自己分析をひとつひとつわかりやすく。(学研/占部礼二/配布)<br>参考書籍：講師作成プリント・Teams での演習課題                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 自己分析シートで過去の自分を振り返り、自己が形成された経過を整理理解する<br>2. 自己形成の由来と経過から現在の自分、これからの自分を説明できるようになる<br>3. 企業分析を行い、自己の特徴との関係度合いを図れるようになる<br>4. 業務内容の不一致が少ない、進路決定ができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 就労と業務内容<br/>           2. 求人票と企業理念<br/>           3. 時節と求められる人材像<br/>           4. 面接対策①表情・感情の込め方<br/>           5. 面接対策②発声<br/>           6. 面接対策③逆質問<br/>           7. 企業分析①企業の求める人材<br/>           8. 企業分析②同業他社との比較<br/>           9. 内勤・常駐・派遣・請負・紹介<br/>           10. 自己分析①今の自分<br/>           11. 自己分析②過去の自分<br/>           12. 自己分析③自己 PR①<br/>           13. 自己分析④自己 PR②<br/>           14. 自己分析⑤これからの自分<br/>           15. 自己分析⑥志望理由<br/>           16. 自己分析⑦長所・短所<br/>           17. 履歴書とエントリーシート<br/>           18. ポートフォリオ         </div> <div>           19. 職務経歴書<br/>           20. 内定式・10/1 以降の求人<br/>           21. 労働基準法と労働環境<br/>           22. コンプライアンス<br/>           23. 入社前研修とハウレンソウ<br/>           24. 時事問題(新聞とネット)<br/>           25. 卒業制作を含む学習結果棚卸し<br/>           26. 入社までの問題解決<br/>           27. 入社後の問題解決<br/>           28. 税金と年金、健康保険<br/>           29. 確定申告と年末調整①<br/>           30. 確定申告と年末調整②<br/>           31. 入社準備①<br/>           32. 入社準備②<br/>           33. 入社準備③<br/>           34. 卒業前の再自己分析・成果<br/>           35. 卒業・入社後の計画①<br/>           36. 卒業・入社後の計画②講評         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | アプリ・Web 制作学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 柳谷 博道                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | Adobe ソフトウェアの操作技術の取得。就職活動の対策と、IT 系の面接時に必要なポートフォリオ（作品集）を作成する。後に転職する際にも使用できるように、全員作成し PDF データとして提出させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 実務として企業の Web サイト制作、ロゴデザイン、名刺デザインなどの制作実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 世界一わかりやすい Illustrator & Photoshop 操作とデザインの教科書改訂 4 版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 到達目標              | Illustrator の基本操作の理解（地図・案内作成レベル）<br>Photoshop の基本操作の理解（Web サイトビジュアル・バナー作成レベル）<br>学校で作成した課題や作品のポートフォリオが完成している                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. Photoshop①（ガイダンス）<br/> 2. Photoshop②（レイヤー・調整レイヤー）<br/> 3. Photoshop③（選択範囲）<br/> 4. Photoshop④（合成）<br/> 5. Photoshop⑤（レタッチ）<br/> 6. 確認課題<br/> 7. Photoshop⑥（レイヤーマスク）<br/> 8. Photoshop⑦（テキスト）<br/> 9. Photoshop⑧（総合課題）<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. Illustrator①（基本描画）<br/> 12. Illustrator②（線と文字）<br/> 13. Illustrator③（ペンツール）<br/> 14. Illustrator④（整列と配置）<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. Illustrator⑤（色と透明度）<br/> 17. Illustrator⑥（覚えておきたい機能）<br/> 18. Illustrator⑦（総合課題）<br/> 19. Illustrator⑧（総合課題） </div> <div> 20. Illustrator⑨（総合課題）<br/> 21. Illustrator⑩（総合課題）<br/> 22. ポートフォリオ作成①（作成方法と素材）<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. ポートフォリオ作成②<br/> 25. ポートフォリオ作成③<br/> 26. ポートフォリオ作成④<br/> 27. ポートフォリオ作成⑤（中間報告）<br/> 28. ポートフォリオ作成⑥<br/> 29. ポートフォリオ作成⑦（完成）<br/> 30. 期末テスト<br/> 31. 作品提出・講評①（修正 1）<br/> 32. 作品提出・講評②（修正 2）<br/> 33. 作品提出・講評③<br/> 34. 作品提出・講評④<br/> 35. 調整日<br/> 36. 調整日 </div> |                     |      |    |

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | コンピュータサイエンス (情報セキュリティマネジメント)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 山崎 正実                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | IT パスポートより上位の情報セキュリティマネジメントレベルで ISMS を理解し、システム設計や構築の現場で活用できるスキルを身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は情報インフラを構成する通信機器の開発、設計/製造情報システムの開発、運用に約 30 年携わってきた。これらの体験を踏まえた授業により、実際の現場で求められるセキュリティの考え方や対応方法を理論と実践の両面から学ぶ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 情報セキュリティマネジメント合格教本 (技術評論社/岡嶋 裕史著/配布)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 情報セキュリティの基本を理解し内容を説明できる<br>2. リスクコントロールの手法を理解し職分内の管理計画ができる。<br>3. 情報セキュリティ関連法規を理解し業務で活用できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. インターネットの基礎<br/> 2. 通信プロトコルとは、OSI 7 レイヤーモデル<br/> 3. TCP/IP プロトコルスイートの概要<br/> 4. TCP/IP アプリケーション、トランスポート層<br/> 5. TCP/IP インターネット、データリンク層<br/> 6. インターネットルーティング<br/> 7. IPv6、VLAN<br/> 8. アプリケーション層のプロトコル<br/> 9. 前期中間試験<br/> 10. 情報セキュリティの基本 3 要素(CIA)<br/> 11. 脅威・脆弱性・リスクの基本概念と分類<br/> 12. リスクマネジメント<br/> 13. ネットワーク上の脅威と防御<br/> 14. ファイアウォール<br/> 15. 無線 LAN とセキュリティ<br/> 16. リモートアクセスと VPN<br/> 17. ゼロトラストと次世代ネットワークセキュリティ概念<br/> 18. 前期期末試験 </div> <div> 19. 暗号の基礎理論：共通鍵と公開鍵<br/> 20. 電子署名とハッシュ関数<br/> 21. PKI と電子証明書の仕組み<br/> 22. TLS/SSL、認証方式 (多要素・OTP・生体)<br/> 23. ID 管理とシングルサインオン(SSO)<br/> 24. SQL インジェクションと XSS<br/> 25. バッファオーバーフローとサンドボックス、OS/ソフトウェアの脆弱性<br/> 26. 後期中間試験<br/> 27. Web セキュリティ、標的型攻撃<br/> 28. SOC と SIEM、フォレンジックの基礎<br/> 29. セキュリティインシデント対策実習 1<br/> 30. セキュリティインシデント対策実習 2<br/> 31. 情報セキュリティに関わる法律<br/> 32. セキュリティ基準とガイドライン<br/> 33. 情報の取り扱いとアクセス制御の運用<br/> 34. セキュリティポリシー作成実習 1<br/> 35. セキュリティポリシー作成実習 2<br/> 36. 後期期末試験 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ソフトウェア開発Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | アプリ・Web 製作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | IT に関する総合的な知識を身につける。<br>具体的には、IT パスポート試験の合格を目標とした学習を経て、就職活動に向けた資格の取得を目指すと共に経営・マネジメント方面の知識を身に付けて、IT エンジニアとして活躍するための基礎力とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は、本授業においての目標である IT パスポートの上位資格である応用情報技術者試験に合格している。また、システムエンジニアとしても約 7 年間の実務経験を通して、IT 産業における知見を積んでいる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 身につく！合格！ IT パスポート (配布)<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・IT パスポートに合格できるレベルの知識が身についている。</li> <li>・この授業では、主にストラテジ・マネジメント分野についての知識を身に付ける</li> <li>・IT の業界で使われる基本的な用語を理解できる。具体的には、IT パスポート範囲の IT 用語が含まれる資料を読み解くことができる。また、そうした用語の意味を他人に説明できる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 財務諸表<br/>2. 売上と利益<br/>3. IT に関する法律<br/>4. 業務分析と標準化<br/>5. 企業活動と企業統治<br/>6. 経営戦略・マーケティング戦略<br/>7. 技術戦略<br/>8. 第四次産業革命とビッグデータ<br/>9. 情報システムと業務プロセス<br/>10. 問題演習(ストラテジ分野)<br/>11. 前期中間テスト<br/>12. 企画と要件定義、調達<br/>13. テストと運用・保守<br/>14. ソフトウェア開発手法<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. 前期期末テスト解説<br/>17. プロジェクトマネジメント<br/>18. 工程管理 </div> <div> 19. IT サービスマネジメント<br/>20. システム監査<br/>21. 問題演習(マネジメント分野)<br/>22. 問題演習(マネジメント分野)<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. 重要分野や難しい分野の復習<br/>25. 重要分野や難しい分野の復習<br/>26. 問題演習(ストラテジ・マネジメント分野)<br/>27. 問題演習(ストラテジ・マネジメント分野)<br/>28. 問題演習(ストラテジ・マネジメント分野)<br/>29. テスト対策授業<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 後期期末テスト解説<br/>32. 問題演習(全分野 資格試験対策)<br/>33. 問題演習(全分野 資格試験対策)<br/>34. 問題演習(全分野 資格試験対策)<br/>35. 問題演習(全分野 資格試験対策)<br/>36. 問題演習(全分野 資格試験対策) </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | ソフトウェア開発 II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 海野 恵美子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | IT の総合知識を身につける。<br>1 年次の IT 基礎から 2 年次のデータベース・システム設計まで、更に、企業活動と経営戦略を学習する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | プログラマの経験を活かし、プログラムがどのようにシステムとして構築されていくか、また、その工程の管理はどのように行われるのかを学習する。(経歴はプログラマとして就職期間 3 年、その後非常勤講師の傍ら、有限会社を設立し、プログラム開発の請け負い 5 年ほど)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 「身につく！合格！IT パスポート」著者：有馬一也 谷藤修栄<br>出版社：インフォテック・サーブ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. コンピュータシステムに関する基礎知識が身についている。<br>2. データベース・ネットワーク・セキュリティに関する知識が身についている。<br>3. 企業活動と情報システムに関する知識が身についている。<br>4. 国家試験 IT パスポート試験合格をめざす。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. ガイダンス、資格試験の紹介<br/> 2. ハードウェア (PC の動作・仕組み)<br/> 3. ハードウェア (IC の構成・性質・速度)<br/> 4. CPU の性能評価 (計算問題 演習)<br/> 5. 平均アクセス時間 (計算問題 演習)<br/> 6. インターフェイス・文字コード<br/> 7. 論理演算・確率<br/> 8. まとめ (問題演習)<br/> 9. 実力テスト (前期中間)<br/> 10. ソフトウェア(OS)<br/> 11. ソフトウェア(ファイルシステム)<br/> 12. バックアップ方式<br/> 13. まとめ (問題演習)<br/> 14. 実力テスト (前期期末)<br/> 15. 代表的なソフトウェアパッケージ<br/> 16. ソフトウェア(マルチメディア技術)<br/> 17. システム構成<br/> 18. 稼働率 (計算問題 演習) </div> <div> 19. データベース(正規化 演習)<br/> 20. まとめ (問題演習)<br/> 21. 実力テスト (後期中間)<br/> 22. データベース(ER 図 演習)<br/> 23. データベース(排他制御)<br/> 24. まとめ (問題演習)<br/> 25. 実力テスト (後期期末)<br/> 26. ネットワーク (基本構成)<br/> 27. ネットワーク(LAN 間接続装置)<br/> 28. ネットワーク(IP アドレス)<br/> 29. 情報セキュリティ<br/> 30. データ構造<br/> 31. アルゴリズム①<br/> 32. アルゴリズム②<br/> 33. システム開発プロセス<br/> 34. テスト手法<br/> 35. 保守プロセス<br/> 36. まとめ (問題演習) </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | アプリ・プログラミングⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | Spring Framework(主に Spring Boot 3)を題材とし、フレームワークを用いた Web アプリケーションの制作技術と周辺技術(フロントエンド・DB・API アクセスツール)を身につける。<br>Web アプリケーションを中心としたソフトウェア開発全般に必要な知識とベストプラクティスを身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は SE として 7 年間、Spring Framework を用いた Web システムを主としたシステム開発の経験がある。その経験を活かし、本授業では、実務に近づけた形式での Web システム開発の実習を行い、フレームワークの機能やシステム開発工程の理解を深める取り組みを行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 改訂新版 Spring Framework 超入門 やさしくわかる Web アプリ開発 (設置)<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | Java 言語とフレームワークを用いて基本的な Web アプリケーションを実装できる力として、下記 2 点の目標を設定する。<br>・基本的な CRUD(Create, Read, Update, Delete)操作を行いながら動的な表示を行える Web ページの実装、REST API によるデータのやり取りの実装、テストコードの実装等を通し、小規模構成の Web システムを制作できるようになる。<br>・実習において使用した機能について、仕組みを理解しつつ、その機能を使う意味や効果を説明できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. フレームワークの概念について<br/> 2. Spring Framework の紹介と制作目標<br/> 3. 環境構築、サンプルアプリケーションの起動<br/> 4. 環境構築、サンプルアプリケーションの起動<br/> 5. サンプルアプリケーションの改変・機能追加<br/> 6. サンプルアプリケーションの改変・機能追加<br/> 7. サンプルアプリケーションの改変・機能追加<br/> 8. DI の概念について<br/> 9. DI の概念について<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. フロントエンドとの結合(HTML)<br/> 12. フロントエンドとの結合(HTML)<br/> 13. 動的なフロントエンドとの結合 (HTML&amp;JavaScript)<br/> 14. 動的なフロントエンドとの結合 (HTML&amp;JavaScript)<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. 前期期末テスト解説<br/> 17. エラーハンドリング </div> <div> 18. エラーハンドリング<br/> 19. テスト工程と単体テスト<br/> 20. テスト工程と単体テスト<br/> 21. DI とテストの関連性<br/> 22. DI とテストの関連性<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. データベース連携<br/> 25. データベース連携<br/> 26. データベース連携<br/> 27. REST API<br/> 28. REST API<br/> 29. これまでの復習<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. 後期期末テスト解説<br/> 32. テーマを設定してのシステム制作<br/> 33. テーマを設定してのシステム制作<br/> 34. テーマを設定してのシステム制作<br/> 35. テーマを設定してのシステム制作<br/> 36. テーマを設定してのシステム制作 </div> |                     |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | アプリ・Web 制作学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 渡邊 俊仁                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 職業人、社会人としての基礎的な力を理解して、目指している職種や業種における能力の成長に繋げる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | ゲーム業界および IT 業界でプログラムおよびディレクションの業務を行い、チームマネジメントなど 10 年以上経験している                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 経済産業省が提唱した社会人基礎力                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・前に踏み出す力（アクション）を理解して、実践できる力を身に着ける</li> <li>・考え抜く力（シンキング）を理解して、実践できる力を身に着ける</li> <li>・チームで働く力（チームワーク）を理解して、実践できる力を身に着ける</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. オリエンテーション<br/>社会人基礎力とは<br/>2. 変化の時代と求められる力<br/>3. 「前に踏み出す力」① 主体性<br/>4. 「前に踏み出す力」② 働きかけ力<br/>5. 「前に踏み出す力」③ 実行力<br/>6. 総復習＋ケース紹介<br/>7. 「考え抜く力」① 課題発見力<br/>8. 「考え抜く力」② 計画力<br/>9. 「考え抜く力」③ 創造力<br/>10. 「考え抜く力の総復習と実践ケース」<br/>11. 中間テスト<br/>12. 前期のまとめ①<br/>13. 前期のまとめ②<br/>14. 前期テスト<br/>15. 「チームで働く力」① 発信力<br/>16. 「チームで働く力」② 傾聴力①<br/>17. 「チームで働く力」② 傾聴力②<br/>18. 「チームで働く力」③ 柔軟性<br/>19. 「チームで働く力」④ 状況把握力①<br/>20. 「チームで働く力」④ 状況把握力② </div> <div> 21. 「チームで働く力」⑤ 規律性①<br/>22. 中間テスト<br/>23. 「チームで働く力」⑤ 規律性②<br/>24. 「チームで働く力」⑥ ストレスコントロール力<br/>25. 「チームで働く力の整理と活用」<br/>26. 自己理解①<br/>27. 自己理解②<br/>28. キャリア設計①<br/>29. キャリア設計②<br/>30. 後期テスト<br/>31. 行動計画と目標設定①<br/>32. 行動計画と目標設定②<br/>33. 課題解決の基本<br/>34. リーダーシップとフォロワーシップ<br/>35. 多様性の理解<br/>36. 総括：社会人基礎力の今後 </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>ポートフォリオ制作Ⅱ（卒業制作）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | アプリ・Web 制作学科で学んだ内容をベースとし、自身の得意分野を伸ばし、卒業制作を通じながらエンジニアとしての設計・開発能力を完成させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。本科目では、卒業制作を進める中で、自身で計画を立て、計画を完了させるプロセスを体験し、エンジニアとして必要な、プロジェクトの企画、設計、管理の力を身につけることを目的とする。                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | Teams をグループウェアとして活用し、企画展開、工程管理を行い、制作を進める。<br>参考書籍：ラズベリーパイ超入門（ソーテック社/福田和宏著/設置）・はじめてのディープラーニング（ソフトバンク/我妻 幸長 著/設置）・Wordpress の教科書（ソシム/共著/設置）                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 4 月期に設定した目標をもとに、夏季休暇までに、計画策定、実現の可否の調査をおこない、前期末に発表を行う。後期は、前期の知見をもとに、計画を修正し、作品制作に注力する。<br>2. 計画に沿って、アプリ制作／プログラミングのスキルを高める。<br>3. 制作物の報告書類を作成する。                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | 4 月期(1～8) 学生の「希望するカテゴリ」や「スキルレベル」に合わせて計画報告する。<br>5 月期(9～14) 選択テーマの実現可否検証と必要技術の習得<br>6 月期(15～24) テストピースを作成し、卒業制作の効果測定を行う。<br>7 月期(25～32) 前期成果の発表(課題提出)<br><br>9 月期(33～40) 制作展・卒業制作発表会までの工程見積もりと制作進行<br>10 月期(41～48) 動作サンプルの作成を行い、制作展への発表準備を行う。<br>11 月期(49～56) 制作展準備と発表。<br>12 月期(56～60) 未成部分の仕上げ<br>1 月期(60～66) 完成、最終修正(課題提出)<br>2 月期(66～72) 卒業制作発表会 準備と発表 |                     |             |    |

分野

【Android/ i O S アプリ】

・画面入力・操作・表示を行う、アプリの制作のうち、各自の目的に合わせて、制作開始。

【Web アプリ】

・JavaScript, PHP, データベース,Java サーブレットなど、活用し Web アプリを制作

【Web システム】

・Wordpress など CMS の構築・開発・会計システムなど周辺システムの導入

【Web デザイン】

・UI/UX

【ハード系】

・ドローン,ロボット

・AI,IoT

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | Web デザイン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | アプリ・Web 制作学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | HTML/CSS の基礎からレイアウト技法とデザインの基礎を習得し、システム開発への地固めを行う。また、工程管理、期日厳守といったエンジニアに求められる、基本スキルも同時に身につけさせる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。本科目では、HTML/CSS の基礎から、デザイン技法まで、トータルに学び Web デザインの必須技能を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | HTML+CSS クイックマスターHTML5 対応 (ウィネット/共著/設置)<br>参考書籍：プリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML と CSS の基本を理解し、サイト構築ができる</li> <li>2. 高度なレイアウト技法を理解し、サイト構築に反映できる。</li> <li>3. 基礎的なデザイン技法を理解し、高度な UI/UX を導入できる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 授業オリエンテーション</li> <li>2. HTML 基礎</li> <li>3. img 要素と画像</li> <li>4. a 要素</li> <li>5. CSS 基礎</li> <li>6. CSS を用いた装飾</li> <li>7. BOX モデル</li> <li>8. 色彩設定と背景処理</li> <li>9. 基礎デザイン論</li> <li>10. アンカー</li> <li>11. 疑似クラス</li> <li>12. float プロパティ</li> <li>13. float レイアウト</li> <li>14. ナビゲーションメニュー①</li> <li>15. ナビゲーションメニュー②</li> <li>16. コンテスト対策①</li> <li>17. コンテスト対策②</li> <li>18. コンテスト対策③</li> <li>19. コンテスト作品講評</li> <li>20. 撮影技法①</li> <li>21. 撮影技法②</li> <li>22. CSS アニメーション①</li> <li>23. CSS アニメーション②</li> <li>24. テーブル①</li> <li>25. テーブル②</li> <li>26. Web セマンティクス</li> <li>27. レイアウト技法①</li> <li>28. レイアウト技法②</li> <li>29. フレックスレイアウト①</li> <li>30. フレックスレイアウト②</li> <li>31. グリッドレイアウト①</li> <li>32. グリッドレイアウト②</li> <li>33. グリッドレイアウト③</li> <li>34. 修了作品制作①</li> <li>35. 修了作品制作②</li> <li>36. 修了作品講評</li> </ol> |                     |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | Web デザイン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | アプリ・Web 制作学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | JavaScript によるプログラミングを学び、Web 開発における開発工程や手法を理解する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 小島和幸はブラウザゲーム開発を含む 5 年以上の実務経験があり、本校においてもプログラミング実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 書籍：これからの JavaScript の教科書<br>著者：狩野 祐東<br>出版社：SB クリエイティブ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. JavaScript での変数とデータ型を理解し、基本的なコーディングができる。<br>2. HTML の操作を理解し、文書や属性の追加と削除ができる。<br>3. イベント処理を理解し、簡単なアプリを開発できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. Web デザインと JavaScript について<br/>           2. 開発環境と学習環境の違い<br/>           3. 算術演算子と文字列演算子<br/>           4. 変数について、代入と命名規則<br/>           5. 定数について、変数と定数の違い<br/>           6. 関数の基本、引数と戻り値<br/>           7. 引数の書き忘れとデフォルト値<br/>           8. クリックカウンターの作成<br/>           9. HTML, CSS, JS の役割<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. 条件分岐処理 (if と比較演算子)<br/>           12. 条件分岐処理 (if と論理演算子)<br/>           13. 条件分岐処理 (else, else if)<br/>           14. 条件分岐処理 (switch)<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. ループ処理 (while)<br/>           17. ループ処理 (do-while)<br/>           18. ループ処理 (for)         </div> <div>           19. ループ処理のネスト<br/>           20. break と continue<br/>           21. アルゴリズムとロジックの基本<br/>           22. アルゴリズムとロジックの応用<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. 配列<br/>           25. 配列とループ処理<br/>           26. 配列と関数 可変長引数と引数の展開<br/>           27. 関数式 無名関数とコールバック関数<br/>           28. オブジェクトとクラス<br/>           29. プロパティとメソッド<br/>           30. 後期期末試験<br/>           31. DOM の基本<br/>           32. ノード操作①<br/>           33. ノード操作②<br/>           34. 属性の追加と削除<br/>           35. イベントハンドラ①<br/>           36. イベントハンドラ②         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | Web システム制作（システム制作）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 初野 文章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | Web アプリケーション・Web システムの仕組みを説明できる。<br>OS の構築から、Web システムの作成・運用ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 担当教員は Web 黎明期から開発・デザインに関わり、25 年超の実務経験と相当数の著書がある。学生には UI/UX デザイン、システム設計まで、トータルに体験させ、学生自身の得意分野を確定させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | ビジネスサイトを作って学ぶ Wordpress の教科書（ソシム/共著/設置）<br>参考書籍：WordPress でつくるビジネスサイト増補改訂版（ソシム/共著/設置）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. CMS など Web システムの仕組みを理解しその内容を説明できる<br>2. CMS 環境を構築し活用できる<br>3. CMS 環境のカスタマイズやビルドアップができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1.Web サイトと Web システムの違い<br/> 2.Web アプリケーションおさらい<br/> 3.CMS と Web システム<br/> 4.既存 CMS の操作実習<br/> 5.OS とミドルウェア①OS の準備<br/> 6.OS とミドルウェア②ミドルウェア準備<br/> 7.CMS 導入実習①インストール<br/> 8.CMS 導入実習②DB/WEB アプリ準備<br/> 9.CMS 導入実習③初期設定<br/> 10.CMS 構築実習①記事投稿と管理<br/> 11.CMS 構築実習②ユーザー管理<br/> 12.CMS 構築実習③サイト基本情報設定<br/> 13.CMS 構築実習④ページ構造の管理<br/> 14.CMS 構築実習⑤デザイン・テンプレート<br/> 15.CMS 構築実習⑥サイトの公開<br/> 16.EC サイト構築実習①設計/運用ポリシー<br/> 17.EC サイト構築実習②レイアウトとメニュー<br/> 18.EC サイト構築実習③実サイトへの適用 </div> <div> 19.EC サイト構築実習④UI/UX のみなおし<br/> 20.EC サイト構築実習⑤EC 用プラグイン実装<br/> 21.EC サイト構築実習⑥商品管理登録<br/> 22.動作テスト・講評<br/> 23.サーバ設計とチューニング<br/> 24.サイトカスタマイズ手法<br/> 25.SEO 対策<br/> 26.レンタルサーバとクラウドの活用<br/> 27.その他の CMS①導入選定<br/> 28.その他の CMS②構築<br/> 29.その他の CMS③データ実装<br/> 30.動作テスト・講評<br/> 31.その他の CMS①<br/> 32.その他の CMS②<br/> 33.期末制作①作品案まとめ<br/> 34.期末制作②制作作業<br/> 35.期末制作③仕上げ<br/> 36.講評 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | Web システム制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | アプリ・Web 制作学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 郷東 秀樹                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | データベースの概念を理解し、SQL の基本構文が書けるようになる。最終目標として、PHP から SQL を呼び出し、Web システム（予約システム）を作成する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 金融系のシステムを中心に、システム開発経験 20 年。<br>現場での経験をもとに、教科書に載っている内容だけでなく、実践的な技術をレクチャーする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | PHP 入門（実教出版）<br>参考書籍：スッキリわかる SQL 入門（インプレス社）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. SQL の基本構文、PHP の基礎文法を理解する。<br>2. 教科書に記載されている予約システムの内容を理解して作成する。<br>3. 授業で作成する予約システムに、自分で設計した機能を追加する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. データベースの概要<br/> 3. XAMPP の使い方<br/> 4. データベース、テーブルの作り方<br/> 5. データの作成<br/> 6. Insert 文<br/> 7. Update 文<br/> 8. Delete 文<br/> 9. Select 文<br/> 10. 前期中間テスト<br/> 11. Select 文（グループ化）<br/> 12. Select 文（副問合せ①）<br/> 13. Select 文（副問合せ②）<br/> 14. テーブルの正規化①<br/> 15. 前期末テスト<br/> 16. テーブルの正規化②<br/> 17. テーブルの正規化③<br/> 18. ホテル予約システム作成 </div> <div> 19. ホテル予約システム作成<br/> 20. ホテル予約システム作成<br/> 21. ホテル予約システム作成<br/> 22. ホテル予約システム作成<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. ホテル予約システム作成<br/> 25. ホテル予約システム作成<br/> 26. ホテル予約システム作成<br/> 27. ホテル予約システム作成<br/> 28. ホテル予約システム作成<br/> 29. ホテル予約システム作成<br/> 30. 後期末テスト<br/> 31. ホテル予約システム作成<br/> 32. ホテル予約システム作成<br/> 33. ホテル予約システム作成<br/> 34. ホテル予約システム作成<br/> 35. ホテル予約システム作成<br/> 36. ホテル予約システム作成 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | デジタルクリエイター学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | サービス接客検定, ビジネス実務マナー検定, 秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>2. 社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>3. 公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>4. 相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>2. 現代の企業と多様性</li> <li>3. 雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>4. ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>5. ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>6. ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>7. ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>8. ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>9. ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>10. 実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>11. 行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>12. 行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>13. 対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>14. 対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>15. 実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>16. 就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>17. 情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>18. 情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>19. サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>20. サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>21. 社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>22. 社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>23. 実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>24. ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>25. 話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>26. 話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>27. グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>28. 服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>29. ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>30. 実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>31. 業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>32. 業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>33. 業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>34. 総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>35. 総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>36. 総まとめテスト＆ふりかえり</li> </ol> |                  |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>職業とキャリア I</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | デジタルクリエイター学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 渡邊 俊仁                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | クリエイターとして就職するために企業や業種の理解をして、業界内でのキャリア形成の仕組みについて理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | ゲーム業界および IT 業界でプログラムおよびディレクションの業務を行い、チームマネジメントなど 10 年以上経験している                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | オリジナル資料                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | ・ゲーム・CG 業界の有名な企業について 10 社程度は理解する<br>・ゲーム・CG 業界の業種について理解して、説明が出来る<br>・クリエイターとしてのキャリア形成に必要な要素について理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. オリエンテーション<br/>授業の目的、ライフプランについて<br/>           2. ポートフォリオを知る<br/>見本となるポートフォリオから学ぶ<br/>           3. 就職活動の仕組み<br/>就職タイミングと活動について<br/>           4. ライフプランと履歴書の関係性<br/>企業研究の重要性について<br/>           5. 日本の雇用形態について<br/>正社員と派遣社員等について<br/>           6. 日本の企業の形式について<br/>株式会社などについて<br/>就職における地方と都市の違い<br/>           7. 企業が求める人材像について<br/>新卒、中途、未経験<br/>           8. クリエイティブ系企業の特徴について<br/>求める人材像等について<br/>           9. 働く時に求められるモノについて<br/>NDA、SNS リスクなど<br/>           10. 中間テスト<br/>           11. 企業内外でのコミュニケーション<br/>メールからチャットへの変化         </div> <div>           12. 就職時に必要な書類の作成①<br/>履歴書、ポートフォリオ①<br/>           13. 就職時に必要な書類の作成①<br/>履歴書、ポートフォリオ②<br/>           14. 自己 PR について<br/>必要なこと、作品の説明<br/>           15. ポートフォリオのプレゼンシート<br/>必要な事など<br/>           16. 企業対応について<br/>考え方、姿勢、受け答え<br/>           17. 企業研究発表<br/>           18. 前期テスト<br/>           19. 会社説明会での対応について<br/>質問などについて<br/>           20. 作品講評時の対応について<br/>考え方や受け取り方<br/>           21. 入社試験の仕組みについて<br/>業種等によつての違い<br/>           22. 面接について<br/>面接の理由、企業が見ているポイント<br/>           23. 内定時に起こる事について<br/>内定辞退         </div> |                     |             |    |



|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p>24. 内定後に必要となること<br/>手続きなどについて</p> <p>25. 就職する事への考え方<br/>なぜ働くのか？</p> <p>26. 後期中間試験</p> <p>27. 就職してからのプランについて<br/>働くことと業界について</p> <p>28. 就職時に必要な書類の作成②<br/>履歴書、ポートフォリオ①</p> <p>29. 就職時に必要な書類の作成②<br/>履歴書、ポートフォリオ①</p> <p>30. 面接練習</p> <p>31. 就職活動の心構え<br/>継続性の重要</p> <p>32. 働く時のマナー<br/>挨拶など</p> <p>33. 働く時のトラブル対応について<br/>ミスなどの対応について</p> <p>34. AI と仕事の未来</p> <p>35. 企業説明会①</p> <p>36. 後期試験</p> |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | C # によるプログラミングを学び、プログラムの基礎を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 小島和幸はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもプログラミング実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. プログラムの基本処理や入出力を理解し、基本的なコーディングができる。<br>2. 変数や関数などを理解し、簡単なコーディングができる。<br>3. 配列や再帰処理などを理解し、簡単なコーディングができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>           1. 導入と開発環境の構築<br/>           2. 実行までの流れと基本用語<br/>           3. 文法の基本と画面への出力<br/>           4. 変数とキーボードからの入力<br/>           5. 式と演算子<br/>           6. プログラムの基本処理<br/>           7. 分岐処理 (if と比較演算子)<br/>           8. 分岐処理 (else, else if)<br/>           9. 分岐処理 (switch)<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. 反復処理 (while)<br/>           12. 反復処理 (do-while)<br/>           13. 反復処理 (for)<br/>           14. アルゴリズムとロジック<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. 配列の基本<br/>           17. 配列の応用<br/>           18. 配列と反復処理         </div> <div>           19. 関数の定義と呼び出し<br/>           20. 関数の引数と戻り値<br/>           21. 値渡しと参照渡し<br/>           22. 再帰処理<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. オブジェクトとクラス<br/>           25. フィールドとメソッド<br/>           26. プロパティ<br/>           27. 継承<br/>           28. 構造体<br/>           29. 列挙型<br/>           30. 後期期末試験<br/>           31. ジェネリッククラス① List と Dictionary<br/>           32. ジェネリッククラス② Stack と Queue<br/>           33. LINQ の基本<br/>           34. レベルアップ問題①<br/>           35. レベルアップ問題②<br/>           36. レベルアップ問題③         </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | デジタルクリエイター学科 1 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 北村 祐斗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | UnrealEngine の基本操作と開発手法を学び、ゲームエンジンによる開発技能を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 北村 祐斗はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもゲームエンジン開発実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | オリジナル教材、サンプル等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 到達目標                  | 1. UnrealEngine のユーザーインターフェースを理解し、基本的な操作ができる。<br>2. 動画等のチュートリアルを見ながらサンプルの開発ができる。<br>3. UnrealEngine によるゲーム開発、CG 動画の制作ができる。                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |    |
| 授業計画                  | 1. 導入と開発環境の構築<br>2. U I と基本操作 ( 1 )<br>3. U I と基本操作 ( 2 )<br>4. フェーズとワークフロー<br>5. グレーボクシング ( 1 )<br>6. グレーボクシング ( 2 )<br>7. アセットのインポート<br>8. メッシング<br>9. 中間テスト<br>10. ブループリント入門 ( 2 )<br>11. アクタの動かし方 ( 1 )<br>12. アクタの動かし方 ( 2 )<br>13. 入力の取得とアクタの操作<br>14. スケルタルメッシュ<br>15. 期末テスト<br>16. トリガーの基本<br>17. トリガーの応用<br>18. 物理エンジンの基本 | 19. タイムラインによるアクタの操作<br>20. タイムラインによるコンポーネントの操作<br>21. スポーンとリスポーン<br>22. 中間テスト<br>23. 物理エンジンとコリジョン ( 1 )<br>24. 物理エンジンとコリジョン ( 2 )<br>25. ナビゲーション機能<br>26. A I コントローラ<br>27. 中間テスト<br>28. パトロールキャラクター<br>29. A I キャラクター ( 1 )<br>30. A I キャラクター ( 2 )<br>31. 期末テスト<br>32. マテリアル<br>33. パーティクルシステム<br>34. ライティング<br>35. 音の再生<br>36. スケルタルメッシュ1のアニメーション |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | Web デザイン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | デジタルクリエイター学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 柳谷 博道                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | Adobe ソフトウェア（Photoshop/Illustrator）の操作技術の取得<br>HTML/CSS のコーディング技術の取得                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 担当教員は、実務として企業の Web サイト制作、ロゴデザイン、名刺デザインなどの制作実績がある。その経験を活かし、企画立案から納品、その後の管理までのトータルの知識を実習ベースでおこなう。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 世界一わかりやすい Illustrator & Photoshop 操作とデザインの教科書改訂 4 版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | HTML/CSS のコーディング技術を身に付け、Web サイトの管理・更新ができる<br>Illustrator の基本操作の理解（地図・案内作成レベル）<br>Photoshop の基本操作の理解（Web サイトビジュアル・バナー作成レベル）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. HTML/CSS①（基礎記述）<br/> 2. HTML/CSS②（グルーピング）<br/> 3. HTML/CSS③（CSS 基礎）<br/> 4. HTML/CSS④（セレクト）<br/> 5. HTML/CSS⑤（ボックスレイアウト）<br/> 6. HTML/CSS⑥（管理・更新）<br/> 7. 確認課題<br/> 8. Photoshop①（ガイダンス）<br/> 9. Photoshop②（レイヤー・調整レイヤー）<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. Photoshop③（選択範囲）<br/> 12. Photoshop④（合成）<br/> 13. Photoshop⑤（レタッチ）<br/> 14. Photoshop⑥（レイヤーマスク）<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. Photoshop⑦（テキストツール）<br/> 17. Photoshop⑧（総合課題）<br/> 18. Illustrator①（基本描画）<br/> 19. Illustrator②（線と文字） </div> <div> 20. Illustrator③（ペンツール）<br/> 21. Illustrator④（整列と配置）<br/> 22. Illustrator⑤（色と透明度）<br/> 23. Illustrator⑥（覚えておきたい機能）<br/> 24. 中間テスト<br/> 25. Illustrator⑦（総合課題）<br/> 26. Illustrator⑧（総合課題）<br/> 27. コンテスト作品作成①<br/> 28. コンテスト作品作成②<br/> 29. コンテスト作品作成③<br/> 30. 期末テスト<br/> 31. Web 制作総合課題①<br/> 32. Web 制作総合課題②<br/> 33. Web 制作総合課題③<br/> 34. Web 制作総合課題④<br/> 35. Web 制作総合課題⑤<br/> 36. Web 制作総合課題⑥ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

| 科目名                   | CG・映像編集制作技術 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 株式会社埼玉アニメーション                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 3DCG アニメーション制作を基本とし、Maya の操作を習得する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 埼玉アニメーションは、ゲーム・TV アニメ・3DCG ライブ映像・遊技機など幅広いジャンルで 3DCG モデリング～アニメーションの制作を行っており、本授業では、実務経験と人事・営業として得た知見から、デモリール・ポートフォリオの添削指導・Maya アニメーションの技術指導を中心に実制作を伴う授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 埼玉アニメーションが作成した配布資料およびデータ・一部フリーライセンスのモデルデータ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 到達目標                  | <p>■ 3DCG アニメーター志望学生は、Maya を使用したアニメーション制作方法・技術を学習し、デモリール制作をすることができる。</p> <p>■ アニメーター以外の職種志望学生は、Maya を使用した 3DCG アニメーションの制作方法を学習し、アニメーションの知識及び Maya の基本操作を学ぶ。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> <div> 1. Maya の基本操作/ポーズをつくる_1<br/> 2. Maya の基本操作/ポーズをつくる_2<br/> 3. アニメーションの基本/キーを打つ_1<br/> 4. アニメーションの基本/キーを打つ_2<br/> 5. グラフエディタ/バウンスボールを作成する_1<br/> 6. グラフエディタ/バウンスボールを作成する_2<br/> 7. ペアレント化/ロボットアームを作成する_1<br/> 8. ペアレント化/ロボットアームを作成する_2<br/> 9. コンストレイント/ものを持たせる・放す_1<br/> 10. コンストレイント/ものを持たせる・放す_2<br/> 11. トレース/Maya 上で動画を再生する_1<br/> 12. トレース/Maya 上で動画を再生する_2<br/> 13. トレース/ポーズトゥポーズ・実制作時間_1<br/> 14. トレース/ポーズトゥポーズ・実制作時間_2<br/> 15. トレース/技術を学ぶ・実制作時間_1<br/> 16. トレース/技術を学ぶ・実制作時間_2<br/> 17. トレース/外部ツールを入れる・実制作_1<br/> 18. トレース/外部ツールを入れる・実制作_2<br/> 19. カメラ/様々なカメラワークを学ぶ_1<br/> 20. テスト (前期中間作品講評)<br/> 21. カメラ/様々なカメラワークを学ぶ_2 </div> <div> 39. 課題②アニメ制作・質問対応・机間指導_1<br/> 40. 課題②ブラッシュ・質問対応・机間指導_2<br/> 41. 課題②ブラッシュ・質問対応・机間指導_1<br/> 42. 課題②講評・講評を受けてのブラッシュ_2<br/> 43. ③自由モーション課題展開・LO 作成_1<br/> 44. 課題③LO 作成・質問対応・机間指導_2<br/> 45. 課題③アニメ制作・質問対応・机間指導_1<br/> 46. 課題③アニメ制作・質問対応・机間指導_2<br/> 47. 課題③ブラッシュ・質問対応・机間指導_1<br/> 48. 課題③ブラッシュ・質問対応・机間指導_2<br/> 49. テスト (後期中間作品講評)<br/> 50. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 51. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 52. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 53. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 54. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 55. デモリール・ポートフォリオ中間講評<br/> 56. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 57. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 58. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 59. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応 </div> </div> |                     |      |    |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 22. カメラ/作ったモーションにカメラをつける_1<br>23. カメラ/作ったモーションにカメラをつける_2<br>24. プレイブラスト/制作物を書き出す_1<br>25. プレイブラスト/制作物を書き出す_2<br>26. デモリールの作り方_1<br>27. デモリールの作り方_2<br>28. お題あり課題①展開・LO 制作_1<br>29. 課題①LO 制作・質問対応・机間指導_2<br>30. テスト（前期期末作品講評）<br>31. 課題①アニメ制作・質問対応・机間指導_1<br>32. 課題①アニメ制作・質問対応・机間指導_2<br>33. 課題①ブラッシュ・質問対応・机間指導_1<br>34. 課題①ブラッシュ・質問対応・机間指導_2<br>35. 課題①講評と講評を受けてのブラッシュ_1<br>36. 自分撮り課題②展開・LO 制作_2<br>37. 課題②LO 制作・質問対応・机間指導_1<br>38. 課題②アニメ制作・質問対応・机間指導_2 | 60. テスト（後期期末作品講評）<br>61. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>62. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>63. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>64. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>65. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>66. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>67. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>68. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>69. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>70. 作品講評・質問対応・制作<br>71. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>72. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | CG デザイン I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | (株)アネラ 阿部慶照                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・モデリングツールを使用しての、3D 制作を学ぶ。</li> <li>・3D データの仕組みと使用方法を理解する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 阿部 慶照は代表を務めるアネラにて、ゲーム開発事業に従事しており、ゲームプログラミング、3DCG グラフィック制作等において 8 年の実績がある。また、専門学校でのクリエイター育成においても、6 年の実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | なし                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・MAYA を使用してのモデリング制作が可能になる。</li> <li>・Unity を使用しての撮影が可能になる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>             1. 授業の目的と生徒の自己紹介<br/>             2. 3D モデリングの歴史<br/>             3. MAYA の使用用途<br/>             4. モデリングの工程を解説<br/>             5. モデリングツールの種類と用途<br/>             6. 第 1 回「MAYA に触れてみる」<br/>             7. 第 2 回「身近なものを作ってみる」<br/>             8. 第 3 回「ポリゴン数と解像度」<br/>             9. 第 4 回「UV の展開」<br/>             10. 第 5 回「モデルのファイル形式」<br/>             11. MAYA の小テスト<br/>             12. 第 6 回「テクスチャの種類」<br/>             13. 第 7 回「ボーンとリグ」<br/>             14. 第 8 回「スキンウェイトについて」<br/>             15. 第 9 回「コントローラーの制作」<br/>             16. 第 10 回「256Fes について」<br/>             17. MAYA の実技テスト<br/>             18. 実技テストの解説<br/>             19. 前期の復習           </div> <div>             20. 第 11 回「Unity の操作方法」<br/>             21. 第 12 回「Unity の有用性」<br/>             22. 第 13 回「マテリアルとシェーダー」<br/>             23. 第 14 回「モデルデータの仕組み」<br/>             24. Unity の小テスト<br/>             25. 第 15 回「Unity とモデルの連携」<br/>             26. 第 16 回「ゲーム開発に合わせたモデル制作」<br/>             27. 第 17 回「Unity での撮影について」<br/>             28. 第 18 回「モデリングの高速化」<br/>             29. 第 19 回「作品づくりの考え方」<br/>             30. 第 20 回「就職のための作品とは」<br/>             31. 期末テスト<br/>             32. 期末テストの解説<br/>             33. MAYA と Unity を使用しての就職作品制作<br/>             34. MAYA と Unity を使用しての就職作品制作<br/>             35. MAYA と Unity を使用しての就職作品制作<br/>             36. MAYA と Unity を使用しての就職作品制作           </div> |                     |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|------------------------------|--------------------------------|---------------------------|---------------------------------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|-----------------------|--------------------------|-------------------------------|------------------------|-------------------------------|------------------------------|-------------------------------|------------------------------------|----------------------------|-----------------------------|----------------------------|------------------------|----------------------------|-------------------------------------|----------------------------|
| 科目名                                 | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 授業時間数                               | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 担当教員名                               | 渡邊 俊仁                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 科目の目的                               | デジタルクリエイターとして必要となる歴史や業界の仕組み、名作など業界としての教養を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容               | ゲーム業界および IT 業界でプログラムおよびディレクションの業務を行い、チームマネジメントなど 10 年以上経験している                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 教科書・参考書<br>・教材等                     | ・オリジナル資料<br>・電子遊戯 テレビゲームの現在（発行：株式会社ビレッジセンター出版局）<br>・ファミリーコンピュータ 1983-1994（発行株式会社太田出版）<br>・TV_g@me テレビゲームとデジタル科学（発行：独立行政法人国立科学博物館）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 到達目標                                | ・業界人として知っている企業名、作品名、歴史について理解する<br>・クリエイターとし作品に対する心構えなど先人達の作品から学ぶ<br>・ゲーム制作や映像制作の基本的な仕組みを理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 評価方法と基準                             | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 授業計画                                | <table><tr><td>1. オリエンテーション<br/>授業のやり方、授業の目的</td><td>12. アニメーションの種類②<br/>デジタルアニメーション</td></tr><tr><td>2. ゲーム業界の歴史①<br/>テレビゲームの歴史</td><td>13. アニメーションの種類②<br/>3DCG アニメーション</td></tr><tr><td>3. ゲーム業界の歴史②<br/>ゲームハードの歴史</td><td>14. ゲームの種類②<br/>日本特有の恋愛ゲーム</td></tr><tr><td>4. ゲーム業界の歴史③<br/>画像表示の仕組み</td><td>15. ゲームの種類②<br/>MMORPG</td></tr><tr><td>5. CG の仕組み<br/>レンダリングについて</td><td>16. アニメーションの世界<br/>監督が作り上げる世界①</td></tr><tr><td>6. CG の仕組み<br/>画像合成について</td><td>17. アニメーションの世界<br/>監督が作り上げる世界②</td></tr><tr><td>7. アニメーションの種類①<br/>2D アニメーション</td><td>18. アニメーションの世界<br/>監督が作り上げる世界②</td></tr><tr><td>8. アニメーションの種類①<br/>ストップモーションアニメーション</td><td>19. ゲームの世界<br/>クリエイターが作る世界①</td></tr><tr><td>9. ゲームの種類①<br/>JRPG と世界の RPG</td><td>20. ゲームの世界<br/>クリエイターが作る世界②</td></tr><tr><td>10. ゲームの種類①<br/>FPS の進化</td><td>21. ゲームの世界<br/>クリエイターが作る世界③</td></tr><tr><td>11. ゲームの種類①<br/>アドベンチャーゲームとノベライゼーション</td><td>22. ゲームの世界<br/>クリエイターが作る世界④</td></tr></table> |                     |      |    | 1. オリエンテーション<br>授業のやり方、授業の目的 | 12. アニメーションの種類②<br>デジタルアニメーション | 2. ゲーム業界の歴史①<br>テレビゲームの歴史 | 13. アニメーションの種類②<br>3DCG アニメーション | 3. ゲーム業界の歴史②<br>ゲームハードの歴史 | 14. ゲームの種類②<br>日本特有の恋愛ゲーム | 4. ゲーム業界の歴史③<br>画像表示の仕組み | 15. ゲームの種類②<br>MMORPG | 5. CG の仕組み<br>レンダリングについて | 16. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界① | 6. CG の仕組み<br>画像合成について | 17. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界② | 7. アニメーションの種類①<br>2D アニメーション | 18. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界② | 8. アニメーションの種類①<br>ストップモーションアニメーション | 19. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界① | 9. ゲームの種類①<br>JRPG と世界の RPG | 20. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界② | 10. ゲームの種類①<br>FPS の進化 | 21. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界③ | 11. ゲームの種類①<br>アドベンチャーゲームとノベライゼーション | 22. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界④ |
| 1. オリエンテーション<br>授業のやり方、授業の目的        | 12. アニメーションの種類②<br>デジタルアニメーション                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 2. ゲーム業界の歴史①<br>テレビゲームの歴史           | 13. アニメーションの種類②<br>3DCG アニメーション                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 3. ゲーム業界の歴史②<br>ゲームハードの歴史           | 14. ゲームの種類②<br>日本特有の恋愛ゲーム                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 4. ゲーム業界の歴史③<br>画像表示の仕組み            | 15. ゲームの種類②<br>MMORPG                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 5. CG の仕組み<br>レンダリングについて            | 16. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界①                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 6. CG の仕組み<br>画像合成について              | 17. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界②                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 7. アニメーションの種類①<br>2D アニメーション        | 18. アニメーションの世界<br>監督が作り上げる世界②                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 8. アニメーションの種類①<br>ストップモーションアニメーション  | 19. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界①                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 9. ゲームの種類①<br>JRPG と世界の RPG         | 20. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界②                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 10. ゲームの種類①<br>FPS の進化              | 21. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界③                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |
| 11. ゲームの種類①<br>アドベンチャーゲームとノベライゼーション | 22. ゲームの世界<br>クリエイターが作る世界④                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                              |                                |                           |                                 |                           |                           |                          |                       |                          |                               |                        |                               |                              |                               |                                    |                            |                             |                            |                        |                            |                                     |                            |



|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| 23. ゲームの新しい世界<br>ゲーム実況とは              |  |
| 24. ゲームの新しい世界<br>インディーズゲームとは          |  |
| 25. ゲームの新しい世界<br>ソーシャルゲームの昔と今         |  |
| 26. ゲームの新しい世界<br>e スポーツの現状            |  |
| 27. ゲームと AI の関わり<br>関わり方と今後           |  |
| 28. 新しい技術<br>AR・VR の進化による変化           |  |
| 29. サウンドの影響<br>世界を広げる音楽と音響            |  |
| 30. キャラクターデザインと世界<br>日本と世界のキャラクターの考え方 |  |
| 31. ファンコミュニティの世界<br>ファンと昔と今           |  |
| 32. 著作権などについて①<br>クリエイターとして           |  |
| 33. 著作権などについて②<br>ユーザーとして             |  |
| 34. 海外展開をする日本①<br>昔の状況について            |  |
| 35. 海外展開をする日本①<br>現在の状況               |  |
| 36. 今後のクリエイターに必要な事                    |  |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | ポートフォリオ制作 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 学習した内容を活かしてゲームまたは CG の制作を行い、ポートフォリオへ活用する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 小島和幸はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもゲーム制作実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 制作に合わせて、独自に用意する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 利用するゲームエンジンや DCC ツールなどのインターフェースを理解し、基本的な操作ができる。<br>2. 制作の一連の流れを実践し、作業スケジュールを見積もることができる。<br>3. オリジナルの作品を完成させ、ポートフォリオへ活用することができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. ポートフォリオと就職活動について<br/> 2. ポートフォリオの役割と種類<br/> 3. ポートフォリオに必要な情報を考える①<br/> 4. 職種別ポートフォリオサンプルの紹介<br/> 5. ポートフォリオに必要な情報を考える②<br/> 6. 制作物考案①<br/> 7. 制作物考案②<br/> 8. 企画書作成①<br/> 9. 企画書作成②<br/> 10. 前期中間試験（講評）<br/> 11. 目標整理<br/> 12. 制作＋指導①<br/> 13. 制作＋指導②<br/> 14. 制作＋指導③<br/> 15. 前期期末試験（講評）<br/> 16. 制作＋指導④<br/> 17. 制作＋指導⑤<br/> 18. 制作＋指導⑥ </div> <div> 19. 制作＋指導⑦<br/> 20. 制作＋指導⑧<br/> 21. 制作＋指導⑨<br/> 22. 制作＋指導⑩<br/> 23. 後期中間試験（講評）<br/> 24. 課題整理<br/> 25. 作品ブラッシュアップ①<br/> 26. 作品ブラッシュアップ②<br/> 27. 作品ブラッシュアップ③<br/> 28. 作品ブラッシュアップ⑤<br/> 29. 作品ブラッシュアップ⑥<br/> 30. 後期期末試験（講評）<br/> 31. ポートフォリオ構成案の作成①<br/> 32. ポートフォリオ構成案の作成②<br/> 33. ポートフォリオの作成①<br/> 34. ポートフォリオの作成②<br/> 35. 自己作品への客観視(他者評価・講評会)<br/> 36. 総括・振り返り・次年度への課題とアドバイス </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | デジタルクリエイター学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>職業とキャリア II</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | デジタルクリエイター学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 2 年次の前期はエントリーシートの書き方や、1 年次にもおこなった業界・企業研究を引き続き演習形式で実施する。就職活動の落ち着いた後期には、自己分析を深め、社会人になるにあたっての心構えを整える。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 講師作成プリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 就職活動の流れを理解する<br>2. 自己分析の一環で「自分史」を作成する<br>自身の興味のある業界について「研究シート」を作成する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. キャリアとは<br/> 2. エントリーシートとは<br/> 3. 学生時代に力を入れたこと<br/> 4. 自己 PR<br/> 5. 志望理由<br/> 6. 業界・企業研究とは<br/> 7. 興味がある業界を探す<br/> 8. 業界研究①<br/> 9. 業界研究②<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 9 つの企業類型<br/> 12. 3C 分析①<br/> 13. 3C 分析②<br/> 14. 企業研究①<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 企業研究②<br/> 17. 志望理由と職種<br/> 18. 仕事選びの基準 </div> <div> 19. 職種研究①<br/> 20. 職種研究②<br/> 21. 業界・企業研究のまとめ<br/> 22. 自己分析とは<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. 自分史の振り返り<br/> 25. 未来史<br/> 26. ジョハリの窓①<br/> 27. ジョハリの窓②<br/> 28. コンピテンシー①<br/> 29. コンピテンシー②<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 内的キャリア①<br/> 32. 内的キャリア②<br/> 33. 社会人の心構え①<br/> 34. 社会人の心構え②<br/> 35. キャリア形成の振り返り<br/> 36. 今後の目標設定 </div> |                  |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | デジタルクリエイター学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 北村 祐斗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | UnrealEngine の基本操作と開発手法を学び、ゲームエンジンによる開発技能を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 北村 祐斗はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもゲームエンジン開発実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. BP を利用して、決まったノードを活用することが出来る。<br>2. BP を利用して、メインのロジックを自分で考えて作ることが出来る。<br>3. BP を利用して、インタラクティブ制のあるゲーム開発ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 弾の発射 (1)<br/>           2. 弾の発射 (2)<br/>           3. 弾の発射 (3)<br/>           4. 弾の発射 (4)<br/>           5. 弾の発射 (4)<br/>           6. アセットの入替<br/>           7. 弾の当たり判定 (1)<br/>           8. 弾の当たり判定 (2)<br/>           9. 前期中間テスト(課題)<br/>           10. 弾の当たり判定とエフェクト (1)<br/>           11. 弾の当たり判定とエフェクト (2)<br/>           12. 弾の当たり判定とエフェクト (3)<br/>           13. ゲーム全体のルール制御 (1)<br/>           14. ゲーム全体のルール制御 (2)<br/>           15. 前期期末テスト(課題)<br/>           16. 弾で敵を倒す (1)<br/>           17. 弾で敵を倒す (2)<br/>           18. 弾で敵を倒す (3)         </div> <div>           19. 内容のブラッシュアップ (1)<br/>           20. 内容のブラッシュアップ (2)<br/>           21. 物理攻撃の基礎処理 (1)<br/>           22. 物理攻撃の基礎処理 (2)<br/>           23. 後期中間テスト(課題)<br/>           24. 物理攻撃の基礎処理 (3)<br/>           25. アセットの入替<br/>           26. 物理攻撃の当たり判定 (1)<br/>           27. 物理攻撃の当たり判定 (2)<br/>           28. 物理攻撃の当たり判定 (3)<br/>           29. 後期期末テスト(課題)<br/>           30. 斬撃エフェクト (1)<br/>           31. 斬撃エフェクト (2)<br/>           32. 敵の当たり判定とエフェクト (1)<br/>           33. 敵の当たり判定とエフェクト (2)<br/>           34. 敵の当たり判定とエフェクト (3)<br/>           35. 内容のブラッシュアップ (1)<br/>           36. 内容のブラッシュアップ (2)         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | コンピュータサイエンス                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | デジタルクリエイター学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | Word を使った履歴書や、Excel、PowerPoint を活用したプレゼンテーション資料を作成ができるようになる。GoogleWorkSpace を活用した資料などの作成ができるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | オリジナルテキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・Word を使い履歴書を作成することができる</li> <li>・表やグラフを用いたプレゼンテーション資料を作成することができる</li> <li>・GoogleWorkSpace を活用し、資料の作成やデータの管理ができるようになる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>           1. オリエンテーション<br/>           2. 履歴書作成<br/>           3. 履歴書作成<br/>           4. 履歴書作成<br/>           5. 履歴書作成<br/>           6. 職務経歴書作成<br/>           7. 職務経歴書作成<br/>           8. 職務経歴書作成<br/>           9. 職務経歴書作成<br/>           10. 前期中間（制作課題提出）<br/>           11. プレゼンテーション制作①<br/>           12. プレゼンテーション制作①<br/>           13. プレゼンテーション制作①<br/>           14. プレゼンテーション制作①<br/>           15. 前期期末（個人発表）<br/>           16. 図形の基本<br/>           17. 表の基本<br/>           18. 表作成         </div> <div>           19. 表作成<br/>           20. グラフの基本<br/>           21. グラフ作成<br/>           22. グラフ作成<br/>           23. 後期中間（制作課題提出）<br/>           24. 問題整理<br/>           25. 目標整理<br/>           26. プレゼンテーション作成②<br/>           27. プレゼンテーション作成②<br/>           28. プレゼンテーション作成②<br/>           29. プレゼンテーション作成②<br/>           30. 後期期末（個人発表）<br/>           31. GoogleWorkSpace 活用<br/>           32. GoogleWorkSpace 活用<br/>           33. GoogleWorkSpace 活用<br/>           34. GoogleAppScript 基礎<br/>           35. GoogleAppScript 基礎<br/>           36. GoogleAppScript 基礎         </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | Web システム制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | デジタルクリエイター学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | JavaScript によるプログラミングを学び、Web 開発における開発工程や手法を理解する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 小島和幸はブラウザゲーム開発を含む 5 年以上の実務経験があり、本校においてもプログラミング実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. JavaScript での変数とデータ型を理解し、基本的なコーディングができる。<br>2. HTML の操作を理解し、文書や属性の追加と削除ができる。<br>3. イベント処理を理解し、簡単なアプリを開発できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. Web デザインと JavaScript について<br/>           2. 開発環境と学習環境の違い<br/>           3. 算術演算子と文字列演算子<br/>           4. 変数について、代入と命名規則<br/>           5. 定数について、変数と定数の違い<br/>           6. 関数の基本、引数と戻り値<br/>           7. 引数の書き忘れとデフォルト値<br/>           8. クリックカウンターの作成<br/>           9. HTML, CSS, JS の役割<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. 条件分岐処理 (if と比較演算子)<br/>           12. 条件分岐処理 (if と論理演算子)<br/>           13. 条件分岐処理 (else, else if)<br/>           14. 条件分岐処理 (switch)<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. ループ処理 (while)<br/>           17. ループ処理 (do-while)<br/>           18. ループ処理 (for)         </div> <div>           19. ループ処理のネスト<br/>           20. break と continue<br/>           21. アルゴリズムとロジックの基本<br/>           22. アルゴリズムとロジックの応用<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. 配列<br/>           25. 配列とループ処理<br/>           26. 配列と関数 可変長引数と引数の展開<br/>           27. 関数式 無名関数とコールバック関数<br/>           28. オブジェクトとクラス<br/>           29. プロパティとメソッド<br/>           30. 後期期末試験<br/>           31. DOM の基本<br/>           32. ノード操作①<br/>           33. ノード操作②<br/>           34. 属性の追加と削除<br/>           35. イベントハンドラ①<br/>           36. イベントハンドラ②         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | CG・映像編集制作技術Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | デジタルクリエイター学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 株式会社埼玉アニメーション                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | アニメーション関連中心により発展的な技術を学び、志望職種に応じた作品のブラッシュをする                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 埼玉アニメーションは、ゲーム・TV アニメ・3DCG ライブ映像・遊技機など幅広いジャンルで 3DCG モデリング～アニメーションの制作を行っており、本授業では、実務経験と人事・営業として得た知見から、デモリール・ポートフォリオの添削指導・Maya アニメーションの技術指導を中心に実制作を伴う授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 埼玉アニメーションが作成した配布資料およびデータ・一部フリーライセンスのモデルデータ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 到達目標                  | <p>■ 3DCG アニメーター志望学生は、精度の高い作品の数を増やしデモリールのブラッシュアップができる。</p> <p>■ アニメーター以外の職種志望学生は、自信の志望にあったデモリール・ポートフォリオをブラッシュアップすることが出来る。</p> <p>■ 共通して Maya アニメーションのより高級な技術を知り、アニメーションへの理解が深まる</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. Flow studio での MC 修正課題_撮影<br/> 2. デモリール・ポートフォリオ制作<br/> 3. MC 修正課題 作業_1<br/> 4. MC 修正課題 作業_2<br/> 5. MC 修正課題 作業_3<br/> 6. MC 修正課題 作業_4 (完成)<br/> 7. MC 修正課題講評 ブラッシュ<br/> 8. デモリール・ポートフォリオ制作<br/> 9. 自由モーション課題 (インゲーム) _企画<br/> 10. 自由モーション課題_LO 制作<br/> 11. 自由モーション課題_LO・アニメ制作<br/> 12. 自由モーション課題_アニメ制作<br/> 13. 自由モーション課題_アニメ制作<br/> 14. 自由モーション課題_アニメ制作<br/> 15. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br/> 16. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br/> 17. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br/> 18. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br/> 19. テスト (前期中間作品講評)<br/> 20. デモリール・ポートフォリオ制作<br/> 21. 自由モーション課題 (カット) _企画 </div> <div> 39. モーショングラフィック課題講評 ブラッシュ<br/> 40. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 41. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 42. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 43. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 44. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 45. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 46. テスト (後期中間作品講評)<br/> 47. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 48. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 49. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 50. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 51. 作品講評・デモリール・ポートフォリオ制作<br/> 52. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 53. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 54. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 55. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 56. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 57. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 58. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br/> 59. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応 </div> |                     |      |    |



|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 22. 自由モーション課題_LO制作<br>23. 自由モーション課題_LO・アニメ制作<br>24. 自由モーション課題_アニメ制作<br>25. 自由モーション課題_アニメ制作<br>26. 自由モーション課題_アニメ制作<br>27. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br>28. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br>29. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br>30. 自由モーション課題_セカンダリ制作<br>31. テスト（前期期末作品講評）<br>32. デモリール・ポートフォリオ制作<br>33. AEでの簡単なモーショングラフィック_1<br>34. AEでの簡単なモーショングラフィック_2<br>35. モーショングラフィック課題_企画<br>36. モーショングラフィック課題_制作<br>37. モーショングラフィック課題_制作②<br>38. モーショングラフィック課題_制作③ | 60. テスト（後期期末作品講評）<br>61. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>62. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>63. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>64. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>65. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>66. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>67. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>68. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>69. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>70. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>71. デモリール・ポートフォリオ制作・質問対応<br>72. 最終作品講評 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | CG デザイン II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | デジタルクリエイター学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | Autodesk Maya の 3D モデリングの技術を用い、ゲーム・映像制作に応用する。<br>MudBox ZBrush 等のスカルプトモデリング、<br>Substance Painter 等の 3D ペイントツールの操作と基礎を身に付ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ボーンデジタル「Autodesk Maya トレーニングブック 第 4 版」<br>オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. Maya の操作を理解し、自らのデザインした 3D モデルの制作が可能となる。<br>2. 3DCG をメインツールとした映像制作・ゲーム制作における構造およびワークフローが理解できる。<br>3. クリエイターとして、自らの創造物・成果物の作成能力を育成する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. 目標設定<br/> 3. 「プロップハウス」の考案<br/> 4. 「プロップハウス」の作成①<br/> 5. 「プロップハウス」の作成②<br/> 6. 「プロップハウス」の作成③<br/> 7. フィードバック<br/> 8. ブラッシュアップ<br/> 9. 前期中間（講評）<br/> 10. 「車」の考案<br/> 11. 「車」の作成①<br/> 12. 「車」の作成②<br/> 13. 「車」の作成③<br/> 14. フィードバック<br/> 15. ブラッシュアップ<br/> 16. 前期期末（講評）<br/> 17. 「背景モデル」の考案<br/> 18. 「背景モデル」の作成① </div> <div> 19. 「背景モデル」の作成②<br/> 20. 「背景モデル」の作成③<br/> 21. フィードバック<br/> 22. ブラッシュアップ<br/> 23. 後期中間（講評）<br/> 24. 「キャラクター」の考案<br/> 25. 「キャラクター」の作成①<br/> 26. 「キャラクター」の作成②<br/> 27. 「キャラクター」の作成③<br/> 28. フィードバック<br/> 29. ブラッシュアップ<br/> 30. 後期期末（講評）<br/> 31. リギングとスキニング①<br/> 32. リギングとスキニング②<br/> 33. リギングとスキニング③<br/> 34. リギングとスキニング④<br/> 35. リギングとスキニング⑤<br/> 36. 振り返り </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | デジタルクリエイター学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | テクノロジーの進化や社会構造の変化により、専門分野だけでなく広い視野と柔軟な思考が求められる時代です。本授業では、1 年次で学んだ IT・ビジネス・社会の基礎教養をもとに、より実践的な「現代の課題に向き合う力」「多角的な視点から考える力」を養います。現代社会を構成するテーマ（AI、ジェンダー、倫理、環境など）を通して、対話・思考・発信の力を高め、持続可能な未来に向けて行動するための土台を築きます。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 社会・経済・文化にまたがる現代的課題を多面的に理解する</li> <li>2. 自分の意見を根拠と共に言語化し、対話を通して深められる</li> <li>3. 専門知識と一般教養のバランスをとった発言・判断ができる</li> <li>4. 倫理やリテラシーをふまえた責任ある社会参加ができる</li> <li>5. 知識を行動に変えるスキルを身につけ、キャリアに活かせる</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ガイダンス：「なぜ今、教養が必要なのか？」</li> <li>2. 現代の社会問題を俯瞰する</li> <li>3. 情報リテラシー再確認</li> <li>4. 技術と倫理①：AI と人間の責任</li> <li>5. 技術と倫理②：AI による差別やバイアス</li> <li>6. 小テスト①（情報と倫理）</li> <li>7. 現代経済基礎：なぜ格差は拡大するか？</li> <li>8. 働くとは何か：キャリアと雇用の未来</li> <li>9. ビジネスとサステナビリティ</li> <li>10. 前期中間テスト</li> <li>11. ケーススタディ：ESG 企業とは</li> <li>12. 経済と社会の関係性を考える（演習）</li> <li>13. 社会構造と多様性：ジェンダー入門</li> <li>14. 多様性の受容と衝突（ディスカッション）</li> <li>15. 前期期末テスト</li> <li>16. 異文化理解とグローバル・マインド</li> <li>17. 国際課題に向き合う（難民、格差、戦争</li> <li>18. グローバル市民とは何か（演習）</li> <li>19. 小テスト②（多様性・国際）</li> <li>20. 環境問題と気候変動の基本</li> <li>21. エネルギー・資源・サーキュラーエコノミー</li> <li>22. 私たちの生活と地球の未来</li> <li>23. 後期中間テスト</li> <li>24. 持続可能な開発とは（SDGs 深掘り）</li> <li>25. 実例分析：企業・自治体の取り組み</li> <li>26. 実力テスト②（環境・社会）</li> <li>27. 哲学的思考入門：問いを立てる力</li> <li>28. 自己と社会をめぐる「自由・正義・幸福」</li> <li>29. メディア・表現と自由：言論の限界とは？</li> <li>30. 後期期末テスト</li> <li>31. 専門性と市民性のバランスを考える</li> <li>32. ディベート：現代の倫理的ジレンマ</li> <li>33. 小テスト③（哲学・倫理）</li> <li>34. 自分の価値観マップを作るワーク</li> <li>35. 学びをまとめる：社会との接点を再確認</li> <li>36. 「教養」を自分の言葉で語る</li> </ol> |                  |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ポートフォリオ制作Ⅱ（卒業制作）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 216 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | デジタルクリエイター学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 自身の集大成となるゲームまたは CG 制作を実践し、技術的にも内容的にもクオリティを高めることで、エンターテインメントセンスのあるクリエイターとなる基礎を習得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 小島和幸はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもゲーム制作実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 制作するゲーム・CG 等に合わせて、独自に用意する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. エンターテインメントセンスのある(コンテスト等入賞)作品を完成出来る。<br>2. チームまたは個人でオリジナル作品を完成することが出来る。<br>3. チームまたは個人で制作進行等のスケジュールを管理が出来る。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. オリエンテーション<br/>           2. 企画考案Ⅰ①<br/>           3. 企画考案Ⅰ②<br/>           4. 企画考案Ⅰ③<br/>           5. 企画書作成Ⅰ①<br/>           6. 企画書作成Ⅰ②<br/>           7. 企画書作成Ⅰ③<br/>           8. 企画書レビュー・フィードバックⅠ①<br/>           9. 企画書レビュー・フィードバックⅠ②<br/>           10. 企画書レビュー・フィードバックⅠ③<br/>           11. プロトタイプ作成Ⅰ①<br/>           12. プロトタイプ作成Ⅰ②<br/>           13. プロトタイプ作成Ⅰ③<br/>           14. プロトタイプ作成Ⅰ④<br/>           15. プロトタイプレビュー・フィードバックⅠ①<br/>           16. プロトタイプレビュー・フィードバックⅠ②<br/>           17. プロトタイプレビュー・フィードバックⅠ③<br/>           18. プロトタイプレビュー・フィードバックⅠ④         </div> <div>           19. α版作成Ⅰ①<br/>           20. α版作成Ⅰ②<br/>           21. α版作成Ⅰ③<br/>           22. α版作成Ⅰ④<br/>           23. α版作成Ⅰ⑤<br/>           24. α版作成Ⅰ⑥<br/>           25. α版作成Ⅰ⑦<br/>           26. α版作成Ⅰ⑧<br/>           27. α版レビュー・フィードバックⅠ①<br/>           28. α版レビュー・フィードバックⅠ②<br/>           29. 前期中間（企画書・α版提出）<br/>           30. β版作成Ⅰ①<br/>           31. β版作成Ⅰ②<br/>           32. β版作成Ⅰ③<br/>           33. β版作成Ⅰ④<br/>           34. β版作成Ⅰ⑤<br/>           35. β版作成Ⅰ⑥<br/>           36. β版レビュー・フィードバックⅠ①         </div> |                     |             |    |

# 授業計画

- |                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| 37. β版レビュー・フィードバックⅠ②     | 73. α版レビュー・フィードバックⅡ②       |
| 38. マスター版作成Ⅰ①            | 74. 後期中間（企画書・α版提出）         |
| 39. マスター版作成Ⅰ②            | 75. β版作成Ⅱ①                 |
| 40. マスター版作成Ⅰ③            | 76. β版作成Ⅱ②                 |
| 41. マスター版作成Ⅰ④            | 77. β版作成Ⅱ③                 |
| 42. マスター版作成Ⅰ⑤            | 78. β版作成Ⅱ④                 |
| 43. マスター版作成Ⅰ⑥            | 79. β版作成Ⅱ⑤                 |
| 44. マスター版レビュー・フィードバックⅠ①  | 80. β版作成Ⅱ⑥                 |
| 45. マスター版レビュー・フィードバックⅠ②  | 81. β版レビュー・フィードバックⅡ①       |
| 46. 前期期末（マスター版提出）        | 82. β版レビュー・フィードバックⅡ②       |
| 47. 企画考案Ⅱ①               | 83. マスター版作成Ⅱ①              |
| 48. 企画考案Ⅱ②               | 84. マスター版作成Ⅱ②              |
| 49. 企画考案Ⅱ③               | 85. マスター版作成Ⅱ③              |
| 50. 企画書作成Ⅱ①              | 86. マスター版作成Ⅱ④              |
| 51. 企画書作成Ⅱ②              | 87. マスター版作成Ⅱ⑤              |
| 52. 企画書作成Ⅱ③              | 88. マスター版作成Ⅱ⑥              |
| 53. 企画書レビュー・フィードバックⅡ①    | 89. マスター版レビュー・フィードバックⅡ①    |
| 54. 企画書レビュー・フィードバックⅡ②    | 90. マスター版レビュー・フィードバックⅡ②    |
| 55. 企画書レビュー・フィードバックⅡ③    | 91. 後期期末（マスター版提出）          |
| 56. プロトタイプ作成Ⅱ①           | 92. 振り返り①（作品レビュー・自己評価）     |
| 57. プロトタイプ作成Ⅱ②           | 93. 振り返り②（他者からのフィードバック分析）  |
| 58. プロトタイプ作成Ⅱ③           | 94. ブラッシュアップ①              |
| 59. プロトタイプ作成Ⅱ④           | 95. ブラッシュアップ②              |
| 60. プロトタイプレビュー・フィードバックⅡ① | 96. ブラッシュアップ③              |
| 61. プロトタイプレビュー・フィードバックⅡ② | 97. ブラッシュアップ④              |
| 62. プロトタイプレビュー・フィードバックⅡ③ | 98. ブラッシュアップ⑤              |
| 63. プロトタイプレビュー・フィードバックⅡ④ | 99. ブラッシュアップ⑥              |
| 64. α版作成Ⅱ①               | 100. ブラッシュアップレビュー・フィードバック① |
| 65. α版作成Ⅱ②               | 101. ブラッシュアップレビュー・フィードバック② |
| 66. α版作成Ⅱ③               | 102. ポートフォリオへの反映①          |
| 67. α版作成Ⅱ④               | 103. ポートフォリオへの反映②          |
| 68. α版作成Ⅱ⑤               | 104. ポートフォリオへの反映③          |
| 69. α版作成Ⅱ⑥               | 105. ポートフォリオへの反映④          |
| 70. α版作成Ⅱ⑦               | 106. ポートフォリオレビュー・フィードバック①  |
| 71. α版作成Ⅱ⑧               | 107. ポートフォリオレビュー・フィードバック①  |
| 72. α版レビュー・フィードバックⅡ①     | 108. 最終講評と提出               |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ゲーム制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | デジタルクリエイター学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小島 和幸                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | Unity の基本操作と開発手法を学び、ゲームエンジンによる開発技能を身につけることを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 小島和幸はゲーム開発業務に 5 年以上携わり、本校においてもゲーム制作実習等の授業において実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. Unity のインターフェースを理解し、基本的な操作ができる。<br>2. チュートリアルを見ながら同じ作業ができる。<br>3. Unity を利用してゲーム開発ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 導入と開発環境の構築<br/>           2. エディタ UI と基本操作 (1)<br/>           3. エディタ UI と基本操作 (2)<br/>           4. GameObject と Component<br/>           5. AssetStore の利用<br/>           6. StarterAssets の利用<br/>           7. キャラクターモデルのインポートと利用<br/>           8. Animation と Animator の関係<br/>           9. Terrain (地形ツール) の利用<br/>           10. 前期中間試験<br/>           11. UnityC#スクリプトの基礎<br/>           12. UnityC#スクリプトの基本 (1)<br/>           13. UnityC#スクリプトの基本 (2)<br/>           14. UnityC#スクリプトの基本 (3)<br/>           15. 前期期末試験<br/>           16. UnityC#スクリプトの応用 (1)<br/>           17. UnityC#スクリプトの応用 (2)<br/>           18. UnityC#スクリプトの応用 (3)         </div> <div>           19. ゲーム UI の基本<br/>           20. アニメーション制御<br/>           21. エフェクトの再生<br/>           22. 音の再生<br/>           23. 後期中間試験<br/>           24. ミニゲーム制作 (1)<br/>           25. ミニゲーム制作 (2)<br/>           26. ミニゲーム制作 (3)<br/>           27. ミニゲーム制作 (4)<br/>           28. ミニゲーム制作 (5)<br/>           29. ミニゲーム書き出し<br/>           30. 後期期末試験 (講評)<br/>           31. ミニゲーム改造 (1)<br/>           32. ミニゲーム改造 (2)<br/>           33. ミニゲーム改造 (3)<br/>           34. ミニゲーム改造 (4)<br/>           35. ミニゲーム改造 (5)<br/>           36. ミニゲーム提出         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | ゲーム制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | デジタルクリエイター学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | (株)アネラ 阿部 慶照                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | ・ゲームエンジンを使用してのゲーム開発も学ぶ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 阿部 慶照は代表を務めるアネラにて、ゲーム開発事業に従事しており、ゲームプログラミング、3DCG グラフィック制作等において 8 年の実績がある。また、専門学校でのクリエイター育成においても、6 年の実績がある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | なし                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・Unity を使用してのゲーム開発が可能になる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 授業の目的と生徒の自己紹介<br/> 2. ゲームエンジンの歴史<br/> 3. ゲームエンジンの用途<br/> 4. ゲームエンジンの有用性<br/> 5. ゲームエンジンに適した OS、PC スペック<br/> 6. 第 1 回「Unity の使用方法」<br/> 7. 第 2 回「Unity の UI」<br/> 8. 第 3 回「Unity の rigid body」<br/> 9. 第 4 回「Unity のコライダー」<br/> 10. Unity の小テスト<br/> 11. 第 5 回「Unity のスクリプト」<br/> 12. 第 6 回「Unity とビジュアルスタジオ」<br/> 13. 第 7 回「Unity のパーティクル」<br/> 14. 第 8 回「Unity のアセット」<br/> 15. 第 9 回「Unity のプレハブ」<br/> 16. Unity の実技テスト<br/> 17. 実技テストの解説<br/> 18. 前期の復習 </div> <div> 19. 第 10 回「Unity のストア」<br/> 20. 第 11 回「Unity の歴史」<br/> 21. 第 12 回「Windows と Mac の違い」<br/> 22. 第 13 回「UnityRoom について」<br/> 23. 第 14 回「WebGL 形式について」<br/> 24. 第 15 回「Unity の有用性」<br/> 25. Unity の小テスト<br/> 26. 第 16 回「Unity と UE5 の違い」<br/> 27. 第 17 回「UE5 の有用性」<br/> 28. 第 18 回「ゲーム開発の最適化」<br/> 29. 第 19 回「iOS 開発のメリット」<br/> 30. 第 20 回「ゲーム開発時の役割分担」<br/> 31. 第 21 回「開発時のデータ共有」<br/> 32. 期末テスト<br/> 33. 期末テストの解説<br/> 34. 過去の作品を調べ学ぶ<br/> 35. Unity を使用しての就職作品制作<br/> 36. Unity を使用しての就職作品制作 </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |             |    |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | AI デザイン学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |               | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |               |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | サービス接客検定, ビジネス実務マナー検定, 秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |               |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>2. 社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>3. 公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>4. 相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |               |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |               |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>2. 現代の企業と多様性</li> <li>3. 雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>4. ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>5. ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>6. ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>7. ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>8. ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>9. ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>10. 実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>11. 行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>12. 行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>13. 対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>14. 対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>15. 実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>16. 就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>17. 情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>18. 情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>19. サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>20. サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>21. 社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>22. 社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>23. 実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>24. ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>25. 話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>26. 話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>27. グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>28. 服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>29. ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>30. 実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>31. 業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>32. 業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>33. 業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>34. 総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>35. 総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>36. 総まとめテスト&amp;ふりかえり</li> </ol> |               |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校シラバス

| 科目名               | 職業とキャリア I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |               |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------|----|
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | AI デザイン学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 学生が IT の知識を活かして AI に関わる日本企業に就職するためのビジネスマナーやインターンシップや就職活動を円滑に行えるための基礎力を身につける。また、卒業後及び人生のキャリアプランを作成する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |               |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 「学生生活ガイドブック」「留学生の在留資格ハンドブック」（以上配布）「社会人常識マナー検定 Japan Basic」（設置）<br>参考書籍：「これが本当の CAB/GAB だ」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |               |      |    |
| 到達目標              | 1. 自己分析を行い日本企業で働くコミュニケーション能力を身につける<br>2. 履歴書やエントリーシートを自分で書き、面接にも対応できるようになる<br>3. 社会人常識マナー検定や適性検査問題を学び、就職活動に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |               |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. キャリアデザインの意義<br/> 2. キャリアプランの計画<br/> 3. 在留資格<br/> 4. 資格外活動<br/> 5. 社会常識<br/> 6. 日本人の考え方<br/> 7. 日本の生活と文化<br/> 8. コミュニケーション<br/> 9. 良い人間関係を築く<br/> 10. 社内外の人との連携<br/> 11. 文書によるコミュニケーション<br/> 12. ビジネスマナー<br/> 13. 職場のルールとトラブル<br/> 14. 日常生活のマナー<br/> 15. 前期中間テスト<br/> 16. 自己分析<br/> 17. 企業研究<br/> 18. 企業選びの基準 </div> <div> 19. やりがい・社風・働き方等選定基準<br/> 20. 前期期末テスト<br/> 21. 職種研究<br/> 22. 履歴書作成<br/> 23. 職務経歴書作成<br/> 24. 会社説明会<br/> 25. 求人票の見方<br/> 26. インターンシップについて<br/> 27. 集団面接<br/> 28. オンライン面接<br/> 29. 後期前期テスト<br/> 30. ビジネスコミュニケーション<br/> 31. ディスカッション<br/> 32. ディベート<br/> 33. 適性検査 暗号<br/> 34. 適性検査 四則逆算・暗算<br/> 35. 後期期末テスト<br/> 36. まとめ </div> |               |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | AI デザイン学科 1 年       | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 柳谷 博道                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 基本的な IT の知識を身に付けられる情報検定 3 級の合格を目指す。試験日は 12 月なので、前期はテキストの解説。後期は過去問題を中心に解説していく。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 情報活用試験 3 級 公式テキスト<br>情報活用試験 2 級 公式テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | J 検 3 級の合格（余裕があれば上位資格である 2 級にも挑戦）<br>ビジネスパーソンとして IT に関する基本的な用語を理解し説明できる<br>わからない用語を自分の力で調べることができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. アンケート<br/> 3. 情報とは<br/> 4. パソコンの構成と仕組み<br/> 5. オペレーティングシステムとは<br/> 6. 確認テスト<br/> 7. 基数変換①<br/> 8. 基数変換②<br/> 9. 基数変換③<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. インターネット接続方法<br/> 12. Web の仕組み・E メール<br/> 13. 情報社会とコンピュータ<br/> 14. ネットワークのエチケット<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. 個人情報とは<br/> 17. 知的財産権①<br/> 18. 知的財産権②<br/> 19. 関連法規 </div> <div> 20. フローチャート<br/> 21. ファイル構成とフォルダ<br/> 22. 拡張子の種類<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. 過去問①<br/> 25. 過去問解説<br/> 26. 過去問②<br/> 27. 過去問解説<br/> 28. 過去問③<br/> 29. 過去問解説<br/> 30. 期末テスト<br/> 31. 過去問解説<br/> 32. テスト解説④<br/> 33. 試験問題解説<br/> 34. 上位資格 (IT パスポート解説①)<br/> 35. 上位資格 (IT パスポート解説②)<br/> 36. 上位資格 (IT パスポート解説③) </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | AI デザイン学科 1 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | この授業では各種ソフトの利活用を通して、実社会での実務に通用する PC 操作スキルおよび ICT に関する基礎を身につけることを目的とする。<br>Excel を用いたデータ集計や履歴書の作成を主軸にした取り組みを通じて、PC 操作スキルを習得すると共にこれからの AI デザイン学科での学習および就職活動を円滑に進められるようにすることを目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 担当教員は、IT を用いた実務に 7 年間携わった経験がある。また、大学・大学院では ICT に関連するデータ利活用の研究を行った経験があり、論文発表も行っている。<br>これらの経験を活かし、PC 操作の基礎から実践的な ICT の活用までを繋ぐ授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 留学生のための Word,Excel,PowerPoint 入門（設置）<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・情報処理技能検定試験 表計算 3 級～準 2 級を取得するのに十分な、Excel に関する知識や PC 操作スキルを身につける。<br>・データ集計・データを適切に可視化する取り組みを通し、Excel などを利用してデータの分析を行える。<br>・就職活動・卒業制作・就職後に備えて、PC を用いて書類・メール・発表資料を作成することができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業計画                  | 1. PC の基本操作<br>2. 日本語入力とタイピング<br>3. Office ソフト入門<br>4. Excel - 基本操作<br>5. Excel - 簡単な計算<br>6. Excel - 主要な便利機能<br>7. Excel - 表の作成<br>8. Excel - 表の作成<br>9. Excel - グラフの作成<br>10. 前期中間テスト<br>11. Excel - よく使われる関数<br>12. Excel - よく使われる関数<br>13. Excel - よく使われる関数<br>14. Excel - 絶対参照と相対参照<br>15. 前期期末テスト<br>16. 前期期末テスト解説<br>17. Excel - Excel 検定 3 級の問題演習<br>18. Excel - VLOOKUP 関数<br>19. Excel - VLOOKUP 関数<br>20. Excel - Excel 検定準 2 級の問題演習<br>21. Excel - Excel 検定準 2 級の問題演習<br>22. 後期中間テスト<br>23. 情報リテラシー<br>24. 情報リテラシー<br>25. 情報リテラシー<br>26. メール機能とメールのマナー<br>27. 現代社会と AI<br>28. 現代社会と AI<br>29. 現代社会と AI<br>30. 後期期末テスト<br>31. 後期期末テスト解説<br>32. PowerPoint を利用したスライド作成<br>33. PowerPoint を利用したスライド作成<br>34. 履歴書の作成<br>35. 履歴書の作成<br>36. 履歴書の作成 |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 経営戦略と AI ビジネス I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | AI デザイン学科 1 年       | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | AI エンジニアやデータサイエンティストをめざすために、AI の基本理論や AI ビジネスを学び、顧客課題や社会問題の解決に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 担当教員は、AI デザイン学科に創設時より関与し 4 年指導している。IT 企業での 40 年間の職業経験や、大学院では MBA を取得している知見を活かし、経営や社会に役立つ AI についてわかりやすく指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | はじめての AI リテラシー（設置）、AI データサイエンスリテラシー（設置）、生成 AI パスポートテキスト & 問題集（参考）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | ・AI の概要、生成 AI の動向、AI の理念や社会原則などの基本理論を理解する<br>・データサイエンスの基本を学び、社会問題の解決に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. オリエンテーション<br/>           2. AI リテラシーとは<br/>           3. 社会でどのような変化が起きているか<br/>           4. 社会でどのようなデータが活用されているか<br/>           5. データ・AI を何に使えるか<br/>           6. データ・AI の技術<br/>           7. データを読み、説明し、扱う<br/>           8. 前期中間テスト<br/>           9. データ・AI を扱うときに注意すること<br/>           10. データ・AI にまつわるセキュリティ<br/>           11. 統計と数学のきほん<br/>           12. 前期期末テスト<br/>           13. アルゴリズムとは何か<br/>           14. データ構造とプログラミング<br/>           15. データを上手に扱うには<br/>           16. 後期中間テスト<br/>           17. AI の概要<br/>           18. 生成 AI の動向         </div> <div>           19. AI に関する基本理念・社会原則<br/>           20. テキスト生成 AI に関するプロンプト<br/>           21. 後期期末<br/>           22. AI 産業概要<br/>           23. AI を用いるサービス<br/>           24. マーケティング<br/>           25. 経営戦略<br/>           26. データドリブンビジネス<br/>           27. AI と社会問題<br/>           28. 気候変動・まちづくりと AI<br/>           29. 貧困・つくる責任つかう責任と AI<br/>           30. 海・陸の豊かさと AI<br/>           31. ジェンダー平等・パートナーと AI<br/>           32. 交通と AI<br/>           33. 食品と AI<br/>           34. 医療と AI<br/>           35. 地域と AI<br/>           36. 変革こそ成功への道（まとめ）         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | データサイエンス I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 授業時間数             | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | AI デザイン学科 1 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 山崎 正実、熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | この講座は、データ分析に必要な数学的リテラシーや可視化の技術といった基礎スキルを習得するとともに、データサイエンティストの業務を模擬的に体験することで、実践的なデータエンジニアリングの基礎力を養うことを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 担当教員山崎は電子回路設計分野での設計プロセス全般の手順やエラーに対する分析を行い、品質/効率向上のため施策を提言、実施してきた経験がある。また熊谷は IT システムの保守運用において様々な量的データを集計・分析・レポート化してきた経験がある。これらの経験を活かし、より実務的な演習を主体とした授業により、基礎力に加え実践的なスキルを高めることを目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 授業は講師作成の資料を使用<br>教材として気象庁、e-stat(日本政府の統計情報サイト)、kaggle 等の公開データ等を使用<br>[参考書] AI データサイエンスリテラシー入門 技術評論社(設置)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・データサイエンティストの業務プロセスについて理解し、説明することができる</li> <li>・要約統計量の計算、相関、仮説検定、単回帰分析などの基本的な統計を理解し活用できる<br/>(目標：統計検定 3 級レベル)</li> <li>・上記スキルを使用してデータの分析を行い、結果をビジュアル化して説明することができる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. データサイエンティストという仕事<br/> 3. 公開データを見てみる<br/> 4. 要的統計量-代表値<br/> 5. 要的統計量-度数分布、ヒストグラム<br/> 6. 要的統計量-分散と標準偏差<br/> 7. 要的統計量-分散と標準偏差-演習<br/> 8. 記述統計と推計統計<br/> 9. 散布図から相関関係を見る<br/> 10. 散布図から相関関係を見る-演習<br/> 11. 相関関係の数値化<br/> 12. 相関関係の数値化-演習<br/> 13. 相関≠因果：事例から考える<br/> 14. 相関≠因果：事例から考える-演習<br/> 15. データ型と形式<br/> 16. データ型と形式-演習<br/> 17. 公開データの探し方<br/> 18. 公開データの探し方-演習<br/> 19. 前期中間テスト </div> <div> 37. 並べ替え・ランキングの作成 1<br/> 38. 並べ替え・ランキングの作成-演習 1<br/> 39. データベース的操作（抽出・参照） 1<br/> 40. データベース的操作（抽出・参照）-演習 1<br/> 41. 検定に向けて、ばらつきと分布の復習 1<br/> 42. 検定に向けて、ばらつきと分布の復習-演習 1<br/> 43. 標本と母集団、信頼区間の感覚 1<br/> 44. 標本と母集団、信頼区間の感覚-演習 1<br/> 45. 仮説検定：p 値と有意差（t 検定の直感） 1<br/> 46. 仮説検定：p 値と有意差（t 検定の直感）-演習 1<br/> 47. 仮説の立て方と分析設計 1<br/> 48. 仮説の立て方と分析設計-演習 1<br/> 49. 単回帰分析の考え方 1<br/> 50. 単回帰分析の考え方-演習 2<br/> 51. 回帰式と係数の意味（傾き・切片） 1 </div> |                     |      |    |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 20. 公開データで相関分析の実践 1<br>21. 公開データで相関分析の実践 2<br>22. データの構造と欠損値の取り扱い 1<br>23. データの構造と欠損値の取り扱い 2<br>24. データの並べ替え・グルーピング・抽出 1<br>25. データの並べ替え・グルーピング・抽出 2<br>26. データのクレンジング 1<br>27. データのクレンジング 2<br>28. 相関分析演習 1<br>29. 相関分析演習 2<br>30. 相関分析演習 3<br>31. 相関分析演習 4<br>32. クロス集計とグループ統計（ピボットテーブル／表） 1<br>33. クロス集計とグループ統計（ピボットテーブル／表）-演習 1<br>34. 相関分析まとめ 1<br>35. 相関分析まとめ 2<br>36. 前期期末テスト | 52. 回帰式と係数の意味（傾き・切片）-演習 1<br>53. モデルの評価：残差、決定係数、当てはまり 1<br>54. モデルの評価：残差、決定係数、当てはまり-演習 1<br>55. 後期中間試験<br>56. 過学習・外れ値・予測不能領域について 1<br>57. 過学習・外れ値・予測不能領域について-演習 1<br>58. まとめ演習：テーマ選定、データ収集 1<br>59. まとめ演習：テーマ選定、データ収集 2<br>60. まとめ演習：データクレンジング 1<br>61. まとめ演習：データクレンジング 2<br>62. まとめ演習：実データでモデル構築・分析 1<br>63. まとめ演習：実データでモデル構築・分析 2<br>64. まとめ演習：実データでモデル構築・分析 5<br>65. まとめ演習：予測と意思決定への応用 1<br>66. まとめ演習：予測と意思決定への応用 2<br>67. まとめ演習：予測と意思決定への応用 5<br>68. 成果のまとめとレポート作成 3<br>69. 成果のまとめとレポート作成 4<br>70. 成果発表、振り返り 1<br>71. 成果発表、振り返り 2<br>72. 後期期末テスト |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | プログラミング I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | AI 学科 1 年           | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 岡 暢哉                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | Python の基礎を中心に取り組み、プログラミングの習得を目指す。<br>プログラミング能力検定や Python3 エンジニア認定基礎などの資格試験の合格。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 産学で 15 年間の幅広い経験があり、PC スクールでプログラミングの講座を 3 年間担当しておりました。<br>それらの経験を活かして、プログラミングを「書いて動かして直す」のサイクルを定着させたい。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 教員自作のプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | プログラムのエラー内容を理解し、修正することが出来る。<br>資格試験(プログラミング能力検定 Lv.1, 2, 3)の合格<br>コーディングテストへの参加                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. 開発環境準備<br/> 3. 変数①<br/> 4. 変数②<br/> 5. 演習(変数)①<br/> 6. 演習(変数)②<br/> 7. 制御構文①<br/> 8. 制御構文②<br/> 9. 演習(制御構文)①<br/> 10. 演習(制御構文)②<br/> 11. データ構造①<br/> 12. データ構造②<br/> 13. 演習(データ構造)①<br/> 14. 演習(データ構造)②<br/> 15. 総合演習①<br/> 16. 総合演習②<br/> 17. 資格試験対策①<br/> 18. 資格試験対策② </div> <div> 19. 資格試験対策③<br/> 20. 中間テスト<br/> 21. 資格試験対策④<br/> 22. 資格試験対策⑤<br/> 23. 資格試験対策⑥<br/> 24. 前期の復習①<br/> 25. コーディングテスト対策①<br/> 26. コーディングテスト対策②<br/> 27. 前期の復習②<br/> 28. 前期の復習③<br/> 29. 期末テスト<br/> 30. 関数①<br/> 31. 関数②<br/> 32. 関数③<br/> 33. 演習(関数)①<br/> 34. 演習(関数)②<br/> 35. 演習(関数)③<br/> 36. 変数・資格試験対策① </div> |                     |             |    |

|                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p style="text-align: center;"><b>授業計画</b></p> | <p>37. 変数・資格試験対策②<br/> 38. 変数・資格試験対策③<br/> 39. 制御構文・資格試験対策①<br/> 40. 制御構文・資格試験対策②<br/> 41. 制御構文・資格試験対策③<br/> 42. データ構造・資格試験対策①<br/> 43. データ構造・資格試験対策②<br/> 44. データ構造・資格試験対策③<br/> 45. 試験前準備<br/> 46. 中間テスト<br/> 47. 関数・資格試験対策①<br/> 48. 関数・資格試験対策②<br/> 49. 関数・資格試験対策③<br/> 50. 制御構文・データ構造・関数①<br/> 51. 制御構文・データ構造・関数②<br/> 52. 制御構文・データ構造・関数③<br/> 53. 制御構文・データ構造・関数④<br/> 54. 制御構文・データ構造・関数⑤</p> | <p>55. ライブラリ①<br/> 56. ライブラリ②<br/> 57. ライブラリ③<br/> 58. 期末テスト<br/> 59. プログラミング演習①<br/> 60. プログラミング演習②<br/> 61. プログラミング演習③<br/> 62. プログラミング演習④<br/> 63. プログラミング演習⑤<br/> 64. プログラミング演習⑥<br/> 65. プログラミング演習⑦<br/> 66. プログラミング演習⑧<br/> 67. プログラミング演習⑨<br/> 68. プログラミング演習⑩<br/> 69. Python3 エンジニア認定基礎試験①<br/> 70. Python3 エンジニア認定基礎試験②<br/> 71. Python3 エンジニア認定基礎試験③<br/> 72. Python3 エンジニア認定基礎試験④</p> |
|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | AI 開発 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 7 2 時間<br>半期 3 6 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | AI デザイン学科 1 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 田邊康雄                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | データサイエンスや AI とはどのような分野なのか。なぜ社会の関心を集めているのか。まず社会におけるデータ・AI の利活用例を幅広く学び、社会で起きている変化を知り、データサイエンスや AI を学ぶことの意義を理解することを第一の目標とする。次に、データリテラシー技術、データ・AI 利活用における留意事項、等を学び最後に AI の基礎技術を紹介する。内容をより具体的なものとするため生成 AI をはじめとした最新技術や海外の最新 AI 事例も紹介する。このことにより AI デザイン力及び広い技術活用視野を持った ICT エンジニア育成の第一歩築いていく。                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 田邊康雄は、N E Cでのシステム開発・PJ 管理、営業企画・マーケティング業務に 40 年携わり、最近では AI,DX に関する論文発表も行っている。本校においても 8 年間の I C Tに関する講義実績がある。この経験を有効に活用して実務レベルでの業務がどのように展開されるかを詳しく解説する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 教材は、教員が独自に作成するとともに、以下の教材を参考とする。<br>「数理・データサイエンス・AI 教材」（数理情報教育センター）<br>参考文献：「A I デジタル研究」、「AI ってそういうことか」、他                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. データサイエンスの基礎な操作を理解する。<br>2. データリテラシー技術の内容と活用方法を理解する。<br>3. AI 基礎技術を知ることによって最新の AI 開発状況、AI システム構築に役立てる準備ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. データサイエンス入門(1)<br/>2. " (2)<br/>3. " (3)<br/>4. " (4)<br/>5. " (5)<br/>6. " (6)<br/>7.社会で活用されているデータ (1)<br/>8. " (2)<br/>9・前期中間テスト<br/>10.データ・AI 利活用のための技術 (1)<br/>11. " (2)<br/>12. " (3)<br/>13. " (4)<br/>14.前期期末テスト<br/>15.データ・AI 利活用の現場(1)<br/>16. " (2)<br/>17.データを読む (1)<br/>18. " (2) </div> <div> 19. " (3)<br/>20. " (4)<br/>21. " (5)<br/>22. " (6)<br/>23. " (7)<br/>24. " (8)<br/>25. 後期中間テスト<br/>26.データを説明する(1)<br/>27. " (2)<br/>28. " (3)<br/>29. " (4)<br/>30.データを扱う (1)<br/>31. " (2)<br/>32. 後期期末テスト<br/>33. 統計および数理基礎 (1)<br/>34. " (2)<br/>35. " (3)<br/>36.まとめ </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | PBL I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | AI デザイン学科 1 年       | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 岡本 俊一                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | AI アプリケーションの体験学習と事例研究、実際の開発実習を通して、画像認識や生成 AI の基礎を理解することによって、PBL II と合わせ「AI プロジェクトを推進できる IT エンジニアの育成」を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 岡本俊一は、富士通グループで IT エンジニア、コンサルタント、業務ソフトウェアサービス企画開発など 30 年以上実務に関わってきたので、その実績を活かした実践的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 教材は教員が独自に作成したものや、最新の技術ブログなどを適宜使用する。<br>特に教科書は指定しない                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. AI を開発するための PG 言語やアルゴリズムを活用できる<br>2. 画像認識や生成 AI の基礎を理解できる<br>3. ディープラーニングを応用した AI プロジェクトを実践できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. 曖昧な人工知能の定義<br/> 3. 機械学習とディープラーニング<br/> 4. 生成 AI<br/> 5. AI アプリ体験学習 1 (画像認識)<br/> 6. AI アプリ体験学習 2 (AI ロボット)<br/> 7. 事例研究 1 (りんごの等級判定 1)<br/> 8. 事例研究 1 (りんごの等級判定 2)<br/> 9. 事例研究 2 (AI と Art 1)<br/> 10. 事例研究 2 (AI と Art 2)<br/> 11. ビジュアルプログラミングと AI 1<br/> 12. ビジュアルプログラミングと AI 2<br/> 13. 実力テスト 1<br/> 14. ビジュアルプログラミングと AI 3<br/> 15. ビジュアルプログラミングと AI 4<br/> 16. AI と Art (画風変換)<br/> 17. AI 翻訳<br/> 18. AI 音声合成 </div> <div> 19. AI 翻訳と音声合成を応用したアプリ開発<br/> 20. 実力テスト<br/> 21. 画像処理入門 PIL 活用 1<br/> 22. 画像処理入門 PIL 活用 2<br/> 23. 画像処理入門 OpenCV 活用 1<br/> 24. 画像処理入門 OpenCV 活用 2<br/> 25. MNIST 画像分類 1<br/> 26. MNIST 画像分類 2<br/> 27. MNIST 画像分類 3<br/> 28. 自作データで手書き数字分類 1<br/> 29. 自作データで手書き数字分類 2<br/> 30. CIFAR10 画像分類 1<br/> 31. CIFAR10 画像分類 2<br/> 32. 生成 AI 活用 1<br/> 33. 生成 AI 活用 2<br/> 34. Gradio で Web-UI 開発<br/> 35. 実力テスト<br/> 36. 全体の振り返り </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名               | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | AI デザイン学科 1 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 矢ヶ崎 敏明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | AI デザインに必要な数学及び数理的な知識を学ぶことで、基礎的なアルゴリズム開発及びデータ分析に適用できるようになること。                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 大手電機メーカーにて、約 40 年間にわたり、研究、開発部門に属し組込み及びアプリソフトウェア開発、機械学習（AI）等の ICT の仕事に従事してきた。また、外部団体である INSTAC（日本規格協会）、JEITA(電子情報技術産業協会)の委員として、ICT 普及のため、標準化及び啓蒙活動に参加してきた。                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | ・ 適宜、講師が準備した資料で対応。特に、教材は設けない。                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 到達目標              | ・ AI プログラムに必要な基本的な数学が理解でき、応用できる。<br>・ コンピュータにおける情報の表現方法を理解して、簡単な応用ができる。<br>・ アルゴリズムの記述方法であるフローチャートを理解し簡単な応用が出来る                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業計画              | 1. コンピュータシスの歴史<br>2. コンピュータの基本構成と動作原理<br>3. 情報の単位<br>4. 整数、分数の計算<br>5. 小数、指数の計算<br>6. 2 進数、8 進、10 進数、16 進数について<br>7. 基数変換（1）<br>8. 基数変換（2）<br>9. 数値データの表現（整数、固定小数点）<br>10. 前期中間テスト<br>11. 補数による計算<br>12. 数値データの表現（浮動小数点）<br>13. 文字データの表現<br>14. 音声、画像の表現方法<br>15. 前期期末テスト<br>16. データ分析について<br>17. いろんなグラフ<br>18. 前期のまとめ | 19. 平方根<br>20. 絶対値<br>21. 2 次関数の標準系<br>22. 2 次関数のグラフ<br>23. 後期中間テスト<br>24. 指数法則と指数関数（1）<br>25. 指数法則と指数関数（2）<br>26. プログラムとプログラミング言語（1）<br>27. プログラムとプログラミング言語（2）<br>28. アルゴリズムとフローチャート（1）<br>29. アルゴリズムとフローチャート（2）<br>30. 後期期末テスト<br>31. フローチャート演習（1）<br>32. フローチャート演習（2）<br>33. AI プログラミングの最新動向（1）<br>34. AI プログラミングの最新動向（2）<br>35. AI プログラミングの最新動向（3）<br>36. まとめ |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | AI デザイン学科 2 年 | 履修区分                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 必修 |
| 担当教員名             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |               | 授業形態                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                         |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                 |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                     |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力 |               | 19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校シラバス

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |      |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------|----|
| 科目名               | 職業とキャリアⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | AI デザイン学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |               | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 学生が IT の知識を活かして AI に関わる日本企業に就職するためのビジネスマナーやインターンシップや就職活動を円滑に行えるための基礎力を身につける。また、卒業後及び人生のキャリアプランを作成する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |               |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |               |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 「学生生活ガイドブック」(配布)「社会人常識マナー検定 2・3 級」(設置)「これが本当の CAB/GAB だ」(配布)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |               |      |    |
| 到達目標              | 1. 日本企業の特徴を理解しコミュニケーション能力を身につける<br>2. 履歴書やエントリーシートを自分で書き、面接にも対応できるようになる<br>3. 社会人常識マナー検定 2・3 級や適性検査問題を学び、就職活動に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |               |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |               |      |    |
| 授業計画              | 1. キャリアデザインの意義<br>2. キャリアプランの計画<br>3. 自己分析<br>4. 企業研究<br>5. 企業選びの基準<br>6. やりがい・社風・働き方等基準<br>7. 前期中間テスト<br>8. 職種研究<br>9. 履歴書作成<br>10. 職務経歴書作成<br>11. 会社説明会<br>12. 求人票の見方<br>13. インターンシップについて<br>14. 集団面接<br>15. オンライン面接<br>16. 前期期末テスト<br>17. 社会常識<br>18. 社会と組織<br>19. 仕事と成果<br>20. 一般知識<br>21. ビジネスコミュニケーション<br>22. ディスカッション<br>23. ディベート<br>24. 後期中間テスト<br>25. 社会人にふさわしい言葉遣い<br>26. ビジネス文書の活用<br>27. ビジネスマナー<br>28. プレゼンテーション<br>29. 来客応対<br>30. 電話応対・交際業務<br>31. 適性検査 法則性<br>32. 適性検査 命令表<br>33. 適性検査 暗号<br>34. 適性検査 四則逆算・暗算<br>35. 後期期末テスト<br>36. まとめ |               |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | AI デザイン学科 2 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | IT に関する総合的な知識を身につける。<br>具体的には、IT パスポート試験の合格を目標とした学習を経て、就職活動に向けた資格の取得、および基礎となる技術的・経営的知識を身に付けて就職後 IT エンジニアとして活躍するために活かす。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 担当教員は、本授業においての目標である IT パスポートの上位資格である応用情報技術者試験に合格している。また、システムエンジニアとしても約 7 年間の実務経験を通して、IT 産業における知見を積んでいる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 令和 07 年 イメージ&クレバー方式でよくわかる かやのき先生の IT パスポート教室（配布）<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・IT パスポートに合格できるレベルの知識が身についている。<br>・IT の業界で使われる基本的な用語を理解できる。具体的には、IT パスポート範囲の IT 用語が含まれる資料を読み解くことができる。また、そうした用語の意味を他人に説明できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div><div>1. 代表値<br/>2. 2 進数と 16 進数<br/>3. 論理演算<br/>4. 論理演算<br/>5. アルゴリズムとプログラミング<br/>6. データベース<br/>7. データベース<br/>8. 情報セキュリティ<br/>9. IoT<br/>10. 前期中間テスト<br/>11. 財務諸表<br/>12. 売上と利益<br/>13. IT に関する法律<br/>14. 問題演習(テクノロジー分野)<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. 前期期末テスト解説<br/>17. 業務分析と標準化<br/>18. 企業活動と企業統治</div><div>19. 経営戦略<br/>20. マーケティング戦略<br/>21. 技術戦略<br/>22. 第四次産業革命と AI<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. 情報システムと業務プロセス<br/>25. 問題演習(ストラテジ分野)<br/>26. 企画と要件定義、調達<br/>27. テストと運用・保守<br/>28. ソフトウェア開発手法<br/>29. プロジェクトマネジメント<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 後期期末テスト解説<br/>32. 工程管理<br/>33. IT サービスマネジメント<br/>34. システム監査<br/>35. 問題演習(マネジメント分野)<br/>36. 問題演習(全分野)</div></div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 経営戦略と AI ビジネス II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | AI デザイン学科 2 年       | 履修区分 | 必修 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | AI エンジニアやデータサイエンティストをめざすために、AI の応用理論や経営戦略を学び、顧客課題や社会問題の解決に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 実務経験のある教員等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 担当教員は、AI デザイン学科に創設時より関与し 4 年指導している。IT 企業での 40 年間の職業経験や、大学院では MBA を取得している知見を活かし、経営や社会に役立つ AI についてわかりやすく指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 教科書・参考書・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 生成 AI パスポートテキスト&問題集（配布）ディープラーニング G 検定テキスト（参考）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | ・AI の概要、生成 AI の動向、AI の理念や社会原則などの応用理論を理解する<br>・データサイエンスの基本を学び、顧客課題や社会問題の解決に役立てる<br>・経営戦略を学び、AI による顧客課題や社会問題の解決に役立てる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <table><tr><td>1. オリエンテーション<br/>2. AI の概要<br/>3. 生成 AI の動向<br/>4. AI に関する基本理念・社会原則<br/>5. テキスト生成 AI に関するプロンプト<br/>6. 機械学習<br/>7. ディープラーニング<br/>8. 前期中間テスト<br/>9. データ・AI の技術<br/>10. データを読み、説明し、扱う<br/>11. データ・AI を扱うときに注意すること<br/>12. データ・AI にまつわるセキュリティ<br/>13. 統計と数学のきほん<br/>14. 前期期末テスト<br/>15. アルゴリズムとは何か<br/>16. データ構造とプログラミング<br/>17. データを上手に扱うには<br/>18. AI 産業概要</td><td>19. AI を用いるサービス<br/>20. 経営戦略<br/>21. マーケティング<br/>22. 収益モデル<br/>23. 戦略フレームワーク<br/>24. 全体最適化<br/>25. 行動経済学<br/>26. 後期中間テスト<br/>27. データドリブンビジネス<br/>28. AI と社会問題<br/>29. 気候変動・まちづくりと AI<br/>30. 貧困・つくる責任つかう責任と AI<br/>31. 海・陸の豊かさと AI<br/>32. ジェンダー平等・パートナーと AI<br/>33. 交通・地域と AI<br/>34.後期期末テスト<br/>35. 食品・医療と AI<br/>36. 変革こそ成功への道（まとめ）</td></tr></table> |                     |      |    | 1. オリエンテーション<br>2. AI の概要<br>3. 生成 AI の動向<br>4. AI に関する基本理念・社会原則<br>5. テキスト生成 AI に関するプロンプト<br>6. 機械学習<br>7. ディープラーニング<br>8. 前期中間テスト<br>9. データ・AI の技術<br>10. データを読み、説明し、扱う<br>11. データ・AI を扱うときに注意すること<br>12. データ・AI にまつわるセキュリティ<br>13. 統計と数学のきほん<br>14. 前期期末テスト<br>15. アルゴリズムとは何か<br>16. データ構造とプログラミング<br>17. データを上手に扱うには<br>18. AI 産業概要 | 19. AI を用いるサービス<br>20. 経営戦略<br>21. マーケティング<br>22. 収益モデル<br>23. 戦略フレームワーク<br>24. 全体最適化<br>25. 行動経済学<br>26. 後期中間テスト<br>27. データドリブンビジネス<br>28. AI と社会問題<br>29. 気候変動・まちづくりと AI<br>30. 貧困・つくる責任つかう責任と AI<br>31. 海・陸の豊かさと AI<br>32. ジェンダー平等・パートナーと AI<br>33. 交通・地域と AI<br>34.後期期末テスト<br>35. 食品・医療と AI<br>36. 変革こそ成功への道（まとめ） |
| 1. オリエンテーション<br>2. AI の概要<br>3. 生成 AI の動向<br>4. AI に関する基本理念・社会原則<br>5. テキスト生成 AI に関するプロンプト<br>6. 機械学習<br>7. ディープラーニング<br>8. 前期中間テスト<br>9. データ・AI の技術<br>10. データを読み、説明し、扱う<br>11. データ・AI を扱うときに注意すること<br>12. データ・AI にまつわるセキュリティ<br>13. 統計と数学のきほん<br>14. 前期期末テスト<br>15. アルゴリズムとは何か<br>16. データ構造とプログラミング<br>17. データを上手に扱うには<br>18. AI 産業概要 | 19. AI を用いるサービス<br>20. 経営戦略<br>21. マーケティング<br>22. 収益モデル<br>23. 戦略フレームワーク<br>24. 全体最適化<br>25. 行動経済学<br>26. 後期中間テスト<br>27. データドリブンビジネス<br>28. AI と社会問題<br>29. 気候変動・まちづくりと AI<br>30. 貧困・つくる責任つかう責任と AI<br>31. 海・陸の豊かさと AI<br>32. ジェンダー平等・パートナーと AI<br>33. 交通・地域と AI<br>34.後期期末テスト<br>35. 食品・医療と AI<br>36. 変革こそ成功への道（まとめ）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |               |                     |            |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------|------------|
| 科目名               | データサイエンス II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               |                     |            |
| 授業時間数             | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | AI デザイン学科 2 年 | 履修区分                | 必修         |
| 担当教員名             | 山崎 正実、熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態<br>講義 |
| 科目の目的             | この講座は、データ分析に必要な数学的リテラシーや可視化の技術といった基礎スキルを習得するとともに、データサイエンティストの業務を模擬的に体験することで、実践的なデータエンジニアリングの基礎力を養うことを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |               |                     |            |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 担当教員山崎は電子回路設計分野での設計プロセス全般の手順やエラーに対する分析を行い、品質/効率向上のため施策を提言、実施してきた経験がある。また熊谷は IT システムの保守運用において様々な量的データを集計・分析・レポート化してきた経験がある。これらの経験を活かし、より実務的な演習を主体とした授業により、基礎力に加え実践的なスキルを高めることを目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |               |                     |            |
| 教科書・参考書・教材等       | 授業は講師作成の資料を使用<br>教材として気象庁、e-stat(日本政府の統計情報サイト)、kaggle 等の公開データ等を使用<br>[参考書] 最短突破 データサイエンティスト検定 (リテラシーレベル) 公式リファレンスブック 第 3 版<br>技術評論社                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |               |                     |            |
| 到達目標              | ・データサイエンティストの業務プロセスについて理解し、説明することができる<br>・要約統計量の計算、相関、仮説検定、単回帰分析、重回帰分析<br>(目標：統計検定 2 級レベル)<br>・上記スキルによりデータの分析を行い、結果をビジュアル化して説明することができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |               |                     |            |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |               |                     |            |
| 授業計画              | <div><div><div>1. オリエンテーション</div><div>2. データサイエンティストという仕事</div><div>3. データの分類、世の中のデータを見てみる 1</div><div>4. 統計基礎の復習-代表値</div><div>5. 統計基礎の復習-ばらつき</div><div>6. 統計基礎の復習-ばらつき-演習</div><div>7. 散布図と相関関係 2</div><div>8. 散布図と相関関係-演習 2</div><div>9. 共分散と相関係数 2</div><div>10. 共分散と相関係数-演習 2</div><div>11. 相関と因果 1</div><div>12. 相関と因果-演習 1</div><div>13. 相関の可視化 1</div><div>14. 相関の可視化-演習 1</div><div>15. 公開データで相関係数を求める</div><div>16. 公開データで相関係数を求める-演習 1</div><div>17. 相関係数の性質と限界</div><div>18. 相関係数の性質と限界-演習</div><div>19. 前期中間試験</div><div>20. 相関係数の比較と見た目</div></div><div><div>37. 実データで回帰直線を引く</div><div>38. 実データで回帰直線を引く-演習</div><div>39. 回帰分析の評価(決定係数、残差)</div><div>40. 回帰分析の評価(決定係数、残差)-演習</div><div>41. 残差について</div><div>42. 残差について-演習</div><div>43. 仮説を立てて分析設計をする</div><div>44. 仮説を立てて分析設計をする-演習</div><div>45. 公開データを使用した分析実習 1</div><div>46. 公開データを使用した分析実習 2</div><div>47. 公開データを使用した分析実習 3</div><div>48. 公開データを使用した分析実習 4</div><div>49. ベクトルとグラフ表現(数学の復習)</div><div>50. ベクトルとグラフ表現-演習(数学の復習)</div><div>51. 行列(数学の復習)</div><div>52. 行列-演習(数学の復習)</div><div>53. 行列と多変数の関係</div><div>54. 行列と多変数の関係-演習</div><div>55. 重回帰分析の導入</div><div>56. 重回帰分析の導入-演習</div></div></div> |               |                     |            |



|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 21. 相関係数の比較と見た目-演習<br>22. 相関検定とばらつきの復習 1<br>23. 相関検定とばらつきの復習-演習 1<br>24. 仮説の立て方と検定の意味(記述検定と推計検定)<br>25. t 検定の基本<br>26. t 検定の基本-演習<br>27. 仮説検定の流れ<br>28. 仮説検定の流れ-演習<br>29. 統計検定の使い方(仮説 : t 値、自由度 : p 値)<br>30. 統計検定の使い方(仮説 : t 値、自由度 : p 値)-演習<br>31. 単回帰分析の概要<br>32. 回帰直線の意味と求め方<br>33. 回帰直線の意味と求め方-演習<br>34. 回帰分析と相関係数の関係<br>35. 回帰分析と相関係数の関係-演習<br>36. 前期期末試験 | 57. 重回帰分析の計算と読み取り<br>58. 重回帰分析の計算と読み取り-演習<br>59. 回帰係数と多重共線性<br>60. 回帰係数と多重共線性-演習<br>61. 重回帰分析による分析演習 1<br>62. 重回帰分析による分析演習 2<br>63. 公開データを使用した分析実習 1<br>64. 公開データを使用した分析実習 2<br>65. 公開データを使用した分析実習 3<br>66. 公開データを使用した分析実習 4<br>67. 公開データを使用した分析実習 5<br>68. 公開データを使用した分析実習 6<br>69. 成果発表とまとめ 1<br>70. 成果発表とまとめ 2<br>71. 今後の展望について<br>72. 後期期末試験 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | プログラミングⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 1 4 4 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | AI デザイン学科 2 年       | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 山本 三雄                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | グループ学習によって基礎的なコンピュータシステムの理論を理解し実装できる能力、及び、完成した制作物を分かりやすく適切にプレゼンテーションできる能力を養う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 大手食品メーカーにおける実践的な情報システム構築業務を 10 年間携わった。また、情報システム構築の実践的な教育業務としては、ソフトウェア開発企業において 7 年間、並行して情報系専門学校では 37 年間の経験がある。これらの実務経験を活かし実践的な教育内容に配慮し授業を進める。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 教科書（設置）：スッキリわかる Python による機械学習入門，など<br>補足教材：講師作成のプリント教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 基礎的なプログラミング理論を理解し実装できる<br>2. PBL によって技術や知識を理解しまとめることができる<br>3. 実践的なシステム構築とプログラミングの実装ができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1.授業ガイダンス、実習環境構築<br/> 2.Python 実践プログラミング演習 1<br/> 3.Python 実践プログラミング演習 2<br/> 4.Python 実践プログラミング演習 3<br/> 5.Python 実践プログラミング演習 4<br/> 6.Python 実践プログラミング演習 5<br/> (グループ制作)<br/> 7.Python 実践プログラミング演習 6<br/> (グループ制作)<br/> 8.Python 実践プログラミング演習 7<br/> (グループ制作)<br/> 9.Python 実践プログラミング演習 8<br/> (グループ制作)<br/> 10.授業内成果発表に向けての準備<br/> (PPT 制作,未提出課題の取組み)<br/> 11.授業内成果発表に向けての準備<br/> (PPT 制作,未提出課題の取組み)<br/> 12.授業内成果発表会(クラス内グループ発表)<br/> 13.授業内成果発表会(クラス内グループ発表)<br/> 14.Python 実践プログラミング演習 9<br/> (グループ制作) ,プロ検対策 </div> <div> 37.総合プログラミング課題制作 1<br/> 38.総合プログラミング課題制作 2<br/> 39.総合プログラミング課題制作 3<br/> 40.総合プログラミング課題制作 4<br/> 41.総合プログラミング課題制作 5<br/> 42.総合プログラミング課題制作 6<br/> 43.総合プログラミング課題制作 7<br/> 44.総合プログラミング課題制作 8<br/> 45.総合プログラミング課題制作 9<br/> 46.総合プログラミング課題制作 10<br/> 47.制作物発表に向けての準備<br/> (PPT,プログラム制作,等)<br/> 48.制作物発表に向けての準備<br/> (PPT,プログラム制作,等)<br/> 49.後期中間テスト (制作物発表会)<br/> 50.後期中間テスト (制作物発表会)<br/> 51.IT 制作展用プログラミング作品制作 1<br/> 52.IT 制作展用プログラミング作品制作 2<br/> 53.IT 制作展用プログラミング作品制作 3<br/> 54.IT 制作展用プログラミング作品制作 4<br/> 55.IT 制作展用プログラミング作品制作 5,<br/> プロ検対策 </div> |                     |             |    |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>15.Python 実践プログラミング演習 10<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>16.Python 実践プログラミング演習 11<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>17.Python 実践プログラミング演習 12<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>18.Python 実践プログラミング演習 13<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>19.Python 実践プログラミング演習 14<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>20.前期中間テスト (制作物発表)</p> <p>21.前期中間テスト (制作物発表)</p> <p>22.実践プログラミング制作 1 (グループ制作)</p> <p>23.実践プログラミング制作 2 (グループ制作)</p> <p>24.実践プログラミング制作 3 (グループ制作)</p> <p>25.実践プログラミング制作 4 (グループ制作)</p> <p>26.実践プログラミング制作 5 (グループ制作)</p> <p>27.実践プログラミング制作 6 (グループ制作)</p> <p>28.実践プログラミング制作 7 (グループ制作)</p> <p>29.実践プログラミング制作 8<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>30.実践プログラミング制作 9<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>31.実践プログラミング制作 10<br/>(グループ制作) ,プロ検対策</p> <p>32.制作物発表に向けての準備<br/>(PPT,プログラム制作,等)</p> <p>33.制作物発表に向けての準備<br/>(PPT,プログラム制作,等)</p> <p>34.制作物発表に向けての準備<br/>(PPT,プログラム制作,等)</p> <p>35.前期期末テスト (制作物発表)</p> <p>36.前期期末テスト (制作物発表)</p> | <p>56.IT 制作展用プログラミング作品制作 6,<br/>プロ検対策</p> <p>57.IT 制作展用プログラミング作品制作 7,<br/>プロ検対策</p> <p>58.IT 制作展用プログラミング作品制作 8,<br/>プロ検対策</p> <p>59.IT 制作展用プログラミング作品制作 9</p> <p>60.IT 制作展用プログラミング作品制作 10</p> <p>61.IT 制作展用プログラミング作品制作 11</p> <p>62.IT 制作展用プログラミング作品制作 12</p> <p>63.IT 制作展に向けての準備<br/>(PPT 制作など) 1</p> <p>64.IT 制作展に向けての準備<br/>(PPT 制作など) 2</p> <p>65.IT 制作展に向けての準備<br/>(PPT 制作など) 3</p> <p>66.IT 制作展に向けての準備<br/>(PPT 制作など) 4</p> <p>67.後期期末テスト<br/>(制作物の発表 + 提出物による評価)</p> <p>68.後期期末テスト<br/>(制作物の発表 + 提出物による評価)</p> <p>69.IT 制作展に向けての準備</p> <p>70.IT 制作展に向けての準備</p> <p>71.IT 制作展に向けての準備</p> <p>72.IT 制作展に向けての準備</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

| 科目名                   | AI 開発 II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 7 2 時間<br>半期 3 6 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | AI デザイン学科 2 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 田邊康雄                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | AI 開発 II では、AI 開発 I で学んだ知識・ノウハウをもとに実質的な事例に基づくビッグデータ、オープンデータを利用し、そのデータの可視化及びデータ内の関連性の分析を演習で習得する。このため、DX 技術応用や生成 AI 活用事例なども理解しデザイン力及び広い技術活用視野を持った ICT エンジニア育成を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 田邊康雄は、N E C でのシステム開発・PJ 管理、営業企画・マーケティング業務に 40 年携わり、最近では AI,DX に関する論文発表も行っている。本校においても 8 年間の I C T に関する講義実績がある。この経験を有効に活用して実務レベルでの業務がどのように展開されるかを詳しく解説する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 教材は、教員が独自に作成するが、以下の教材を参考とする。<br>「数理・データサイエンス・AI 教材」数理情報教育センター<br>参考文献：「AI デジタル研究」、「AI ってということか」、他                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. IT に関する過去の発明や現在に至る知識の集積を正しく把握ができる。<br>2. 現在の IT 発展状況を理解した上で、ビジネスモデル構築の実施ができる。<br>3. 最新の AI,DX 事例を知り、与えられた IT システム構築の構想に着手できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. データ駆動型社会とは<br/> 2. 分析設計 (1)<br/> 3.     " (2)<br/> 4.     " (3)<br/> 5.     " (4)<br/> 6.     " (5)<br/> 7.データ分析 (1)<br/> 8.     " (2)<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10.    " (3)<br/> 11.    " (4)<br/> 12.    " (5)<br/> 13.    " (6)<br/> 14.前期期末テスト<br/> 15. データの可視化 (1)<br/> 16. " (2)<br/> 17. " (3)<br/> 18. " (4)<br/> 19. " (5)<br/> 20.数学基礎(前半) (1) </div> <div> 21.    " (2)<br/> 22.    " (3)<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. アルゴリズム<br/> 25. ビッグデータとデータエンジニアリング<br/> 26. データ表現・データ収集<br/> 27. 数学基礎 (後半) (1)<br/> 28.    " (2)<br/> 29. プログラミング基礎<br/> 30. AI の歴史と応用分野<br/> 31.    後期期末テスト<br/> 32. 機械学習の基礎と展望<br/> 33. 深層学習の基礎と展望<br/> 34. 生成 AI で何ができるか<br/> 35. 生成 AI の応用事例<br/> 36. まとめ </div> |                     |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | PBL II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | AI デザイン学科 2 年       | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 岡本 俊一                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | AI を開発するためのツールやサービスを実際に活用すること、画像認識や生成 AI の概要を理解した上で、機械学習の一連のプロセスを実践的に体験することによって、「AI プロジェクトを推進できる IT エンジニアの育成」を目指す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 岡本俊一は、富士通グループで IT エンジニア、コンサルタント、業務ソフトウェアサービス企画開発など 30 年以上実務に関わってきたので、その実績を活かした実践的な授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 教材は教員が独自に作成したものや、最新の技術ブログなどを適宜使用する。<br>特に教科書は指定しない                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. AI を開発するためのツールやサービスを実際に活用できる<br>2. 画像認識や生成 AI の特徴が理解できる<br>3. 機械学習の一連のプロセスを AI プロジェクトとして実践できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. 授業オリエンテーション<br/>           2. Google Colaboratry 活用<br/>           3. 統合開発環境<br/>           4. Python と関連ライブラリ<br/>           5. さまざまなプログラミング言語 1<br/>           6. さまざまなプログラミング言語 2<br/>           7. さまざまなプログラミング言語 3<br/>           8. Web アプリ開発 (HTML と CSS)<br/>           9. Web アプリ開発 (JavaScript1)<br/>           10. Web アプリ開発 (JavaScript2)<br/>           11. Web アプリ開発 (JavaScript2)<br/>           12. 生成 AI アプリ開発入門 1<br/>           13. 生成 AI アプリ開発入門 2<br/>           14. PBL 実践 1 (自作の AI モデル開発 1)<br/>           15. PBL 実践 1 (自作の AI モデル開発 2)<br/>           16. 実力テスト 1<br/>           17. PBL 実践 2(ジャンケン AI 分類器 1)<br/>           18. PBL 実践 2(ジャンケン AI 分類器 2)         </div> <div>           19. PBL 実践 3(持ち物分類 1)<br/>           20. PBL 実践 3(持ち物分類 2)<br/>           21. PBL 実践 3(持ち物分類 3)<br/>           22. PBL 実践 4(忘れ物防止 1)<br/>           23. 実力テスト 2<br/>           24. PBL 実践 4(忘れ物防止 2)<br/>           25. PBL 実践 5(不良品を調べる 1)<br/>           26. PBL 実践 5(不良品を調べる 2)<br/>           27. PBL 実践 6(農業支援 1)<br/>           28. PBL 実践 6(農業支援 2)<br/>           29. 自由課題の企画<br/>           30. PBL 実践 7(自由課題の開発 1)<br/>           31. PBL 実践 7(自由課題の開発 2)<br/>           32. PBL 実践 7(自由課題の開発 3)<br/>           33. 自由課題の発表 1<br/>           34. 自由課題の発表 2<br/>           35. 実力テスト 3<br/>           36. 全体の振り返り         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | AI デザイン学科 2 年       | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小笠原 義成                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | AI2 にとって重点資格を合格できるように演習問題中心の授業をテスト実施時期にあわせて集中し効果的に実施する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 担当教員は、AI デザイン学科に創設時より関与し 4 年指導している。IT 企業での 40 年間の職業経験や、大学院では MBA を取得している知見を活かし、経営や社会に役立つ AI についてわかりやすく指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 「生成 AI パスポート テキスト&問題集」（配布）、社会人常識マナー検定テキスト（設置）、IT パスポートのよくわかる教科書（設置）、プログラミング能力検定テキスト（設置）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 到達目標              | 各重点資格を挑戦し、合格できるようにテスト実施時期にあわせて演習問題を実施する<br>・生成 AI パスポート      ・社会人常識マナー検定      ・プログラミング能力検定<br>・JLPT N1                      ・IT パスポート                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 授業計画              | <div><div>1. AI の概要 演習<br/>2. 生成 AI の誕生と現在までの系譜 演習<br/>3. 現在の生成 AI の動向 演習<br/>4. インターネットリテラシーと権利関係 演習<br/>5. AI に関する基本理念・社会原則 演習<br/>6. テキスト生成 AI に関するプロンプト 演習<br/>7. 生成 AI パスポート試験 模擬問題<br/>8. 前期中間テスト<br/>9. JLPT N2 読解演習<br/>10. JLPT N2 文法演習<br/>11. JLPT N1 読解演習<br/>12. JLPT N1 文法演習<br/>13. JLPT 模擬問題<br/>14. 社会人常識マナー 社会と組織 演習<br/>15. " 仕事と成果 演習<br/>16. " 一般知識 演習<br/>17. " ビジネスコミュニケーション 演習<br/>18. 前期後期テスト</div><div>19. 社会人にふさわしい言葉使い 演習<br/>20. ビジネス文書の活用 演習<br/>21. 社会人常識マナー 職場のマナー 演習<br/>22. IT パスポート コンピュータシステム 演習<br/>23. IT パスポート 情報処理の基礎知識 演習<br/>24. IT パスポート IT を支える各種技術 演習<br/>25. IT パスポート ネットワーク技術 演習<br/>26. IT パスポート セキュリティ技術 演習<br/>27. IT パスポート システムの開発 演習<br/>28. 後期中間テスト<br/>29. IT パスポート システムの運用管理 演習<br/>30. IT パスポート 企業の業務活動 演習<br/>31. IT パスポート 企業の戦略 演習<br/>32. IT パスポート 業務システムと IT ビジネス<br/>33. IT パスポート 法令やルールの遵守<br/>34. 後期期末テスト<br/>35. プログラミング能力検定レベル 1 演習<br/>36. プログラミング能力検定レベル 2 演習</div></div> |                     |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 科目名                   | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | AI デザイン学科 2 年       | 履修区分                                                                                                                                                                                                                                                   | 必修 |
| 担当教員名                 | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態                                                                                                                                                                                                                                                   | 実習 |
| 科目の目的                 | ・卒業制作に必要なプログラミング技術を習得する。<br>・AI を活用した卒業制作を完成させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 情報系大学院を卒業後、企業で組込みソフトウェア開発に従事。<br>20 年以上実務に関わってきた経験を活かした授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 参考書<br>・OpenCV による画像処理入門(講談社)<br>・MicroPython プログラミング・ガイドブック(CQ 出版社)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 到達目標                  | ・自分で卒業制作のテーマを考え、卒業制作を完成させる。<br>・卒業制作した内容をプレゼンテーション資料にまとめ、発表できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |
| 授業計画                  | 1. オリエンテーション<br>2. 卒業制作に向けて<br>3. Python プログラミング演習(GUI)①<br>4. Python プログラミング演習(GUI)②<br>5. Python プログラミング演習(GUI)③<br>6. Python プログラミング演習(GUI)④<br>7. Python プログラミング演習(OpenCV)①<br>8. Python プログラミング演習(OpenCV)②<br>9. Python プログラミング演習(OpenCV)③<br>10. Python プログラミング演習(OpenCV)④<br>11. マイコン制御環境構築(MicroPython)<br>12. MicroPython 演習(IoT)①<br>13. MicroPython 演習(IoT)②<br>14. MicroPython 演習(IoT)③<br>15. MicroPython 演習(IoT)④<br>16. テーマ選定①<br>17. テーマ選定②<br>18. 中間発表準備 |                     | 19. 中間発表会<br>20. 卒業制作①<br>21. 卒業制作②<br>22. 卒業制作③<br>23. 卒業制作④<br>24. 卒業制作⑤<br>25. 卒業制作⑥<br>26. 卒業制作⑦<br>27. 卒業制作⑧<br>28. 卒業制作⑨<br>29. 卒業制作⑩<br>30. 発表/展示物の準備①<br>31. 発表/展示物の準備②<br>32. 発表/展示物の準備③<br>33. IT 制作展準備<br>34. IT 制作展発表<br>35. 評価<br>36. まとめ |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | サービス接客検定，ビジネス実務マナー検定，秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <ol style="list-style-type: none"> <li>ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>現代の企業と多様性</li> <li>雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>総まとめテスト＆ふりかえり</li> </ol> |                     |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | <b>職業とキャリア I</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>・学生が将来のキャリアを考え、適切な職業を選択していく力を身に付ける。</li> <li>・日本での就職を念頭に置き、日本企業の制度や日本人の仕事に対する考え方、日本のビジネスマナーを理解する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 情報系大学院を卒業後、企業で組込みソフトウェア開発に従事。<br>20 年以上実務に関わってきた経験を活かした授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>  | 外国人実務能力検定公式テキスト(PATF)3 級 配布                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本で働くために日本企業の特徴を理解し、場に応じた日本語表現ができる。</li> <li>・履歴書の基本項目を理解し、自分の言葉で自己 PR が作成できる。</li> <li>・外国人実務能力検定 (PATF) 3 級に合格する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> <ol style="list-style-type: none"> <li>オリエンテーション</li> <li>日本の雇用制度(終身雇用/年功序列)</li> <li>雇用形態(正規雇用/非正規雇用)</li> <li>就業規則</li> <li>会社の組織と役職</li> <li>職業倫理</li> <li>キャリアデザイン</li> <li>社会人に求められる意識</li> <li>中間テスト</li> <li>ビジネスマナー(言葉遣い)</li> <li>ビジネスマナー(電話対応)</li> <li>ビジネスマナー(来客対応)</li> <li>ビジネスマナー(ビジネス文章/電子メール)</li> <li>社会人としての一般常識(情報セキュリティ)</li> <li>社会人としての一般常識(貸与品の扱い)</li> <li>前期期末テスト</li> <li>テスト振り返り/解説</li> <li>日常生活における一般常識(住まい)</li> </ol> </div> <div> <ol style="list-style-type: none"> <li>日常生活における一般常識(公共マナー)</li> <li>日常生活における一般常識(食事のマナー)</li> <li>日常生活における一般常識(金品の貸借り)</li> <li>就職活動(日本の企業文化)</li> <li>就職活動(新卒採用)</li> <li>就職活動(エントリーシート)</li> <li>中間テスト</li> <li>就職活動(履歴書の書き方 1)</li> <li>就職活動(履歴書の書き方 2)</li> <li>就職活動(求人票の見方)</li> <li>就職活動(就職活動におけるマナー)</li> <li>後期期末テスト</li> <li>テスト振り返り/解説</li> <li>就職活動の進め方</li> <li>企業研究/面接試験練習 1</li> <li>企業研究/面接試験練習 2</li> <li>適正検査 1(SPI/CAB)</li> <li>適正検査 2(SPI/CAB)</li> </ol> </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 柳谷 博道                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 基本的な IT の知識を身に付けられる情報検定 3 級の合格を目指す。試験日は 12 月なので、前期はテキストの解説。後期は過去問題を中心に解説していく。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 情報活用試験 3 級 公式テキスト<br>情報活用試験 2 級 公式テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | J 検 3 級の合格（余裕があれば上位資格である 2 級にも挑戦）<br>ビジネスパーソンとして IT に関する基本的な用語を理解し説明できる<br>わからない用語を自分の力で調べることができる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 授業オリエンテーション<br/> 2. アンケート<br/> 3. 情報とは<br/> 4. パソコンの構成と仕組み<br/> 5. オペレーティングシステムとは<br/> 6. 確認テスト<br/> 7. 基数変換①<br/> 8. 基数変換②<br/> 9. 基数変換③<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. インターネット接続方法<br/> 12. Web の仕組み・E メール<br/> 13. 情報社会とコンピュータ<br/> 14. ネットワークのエチケット<br/> 15. 期末テスト<br/> 16. 個人情報とは<br/> 17. 知的財産権①<br/> 18. 知的財産権②<br/> 19. 関連法規 </div> <div> 20. フローチャート<br/> 21. ファイル構成とフォルダ<br/> 22. 拡張子の種類<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. 過去問①<br/> 25. 過去問解説<br/> 26. 過去問②<br/> 27. 過去問解説<br/> 28. 過去問③<br/> 29. 過去問解説<br/> 30. 期末テスト<br/> 31. 過去問解説<br/> 32. テスト解説④<br/> 33. 試験問題解説<br/> 34. 上位資格（IT パスポート解説①）<br/> 35. 上位資格（IT パスポート解説②）<br/> 36. 上位資格（IT パスポート解説③） </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | コンピュータ操作の基本、キーボードの操作、Word や Excel、PowerPoint の使い方を学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 情報系大学院を卒業後、企業で組込みソフトウェア開発に従事。<br>20 年以上実務に関わってきた経験を活かした授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | ・オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | ・Word を使用し、基本的な入力と文書の作成ができる。<br>・PowerPoint を使用し、資料の作成、プレゼンテーションができる。<br>・Excel を使用し、基本的な関数、グラフを作成することができる。<br>・情報処理技能検定試験 表計算 3 級合格する(理解度が高い学生は準 2 級、2 級を目指す)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. オリエンテーション<br/>           2. タイピング入力①(IME)<br/>           3. タイピング入力②(IME)<br/>           4. PowerPoint①(スライド作成、箇条書き)<br/>           5. PowerPoint②(図形、SmartArt、画像)<br/>           6. PowerPoint③(グラフ)<br/>           7. PowerPoint④(表)<br/>           8. PowerPoint⑤(アニメーション)<br/>           9. 中間テスト<br/>           10. PowerPoint 課題①<br/>           11. PowerPoint 課題②<br/>           12. PowerPoint 課題③<br/>           13. PowerPoint プレゼン発表①<br/>           14. PowerPoint プレゼン発表②<br/>           15. 前期期末テスト<br/>           16. テスト振り返り/解説<br/>           17. Excel①表作成<br/>           18. Excel②相対参照と絶対参照         </div> <div>           19. Excel③表作成課題<br/>           20. Excel④四則演算と関数<br/>           21. Excel⑤データベース操作<br/>           22. Excel⑥ROUND・IF<br/>           23. Excel⑦IF・VLOOKUP<br/>           24. 中間テスト<br/>           25. Excel⑧様々な IF 関数とネスト<br/>           26. Excel⑨様々な IF 関数とネスト<br/>           27. Excel⑩データベース処理<br/>           28. Excel 表計算 3 級練習問題①<br/>           29. Excel 表計算 3 級練習問題②<br/>           30. Excel 表計算 3 級練習問題③<br/>           31. 後期期末テスト<br/>           32. テスト振り返り/解説<br/>           33. Excel 表計算 準 2 級練習問題①<br/>           34. Excel 表計算 準 2 級練習問題②<br/>           35. Word 履歴書作成①<br/>           36. Word 履歴書作成②         </div> |                     |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | プログラミング I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 144 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | プログラミング未経験者に対して、基礎的な C 言語プログラミング技術を習得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> | 情報系大学院を卒業後、企業で組込みソフトウェア開発に従事。<br>20 年以上実務に関わってきた開発経験を活かした授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 「やさしい C」 (SB クリエイティブ/高橋麻奈) [配布]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. プログラミング前に必要なフローチャートが書ける。<br>2. 変数、配列、関数などを理解し、C 言語で基本的なソースコードが書ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、<br>総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知<br>識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. C 言語プログラミング環境構築<br/> 3. コンパイラ/リンク<br/> 4. 画面出力 printf ①<br/> 5. 画面出力 printf ②<br/> 6. 文字と数値 ①<br/> 7. 文字と数値 ②<br/> 8. 変数を用いた計算 ①<br/> 9. 変数を用いた計算 ②<br/> 10. 変数を用いた計算 ③<br/> 11. 入力方法 scanf ①<br/> 12. 入力方法 scanf ②<br/> 13. 入力したデータを使う<br/> 14. 変数を用いた計算 ①<br/> 15. 変数を用いた計算 ②<br/> 16. フローチャート(構造化プログラミング) ①<br/> 17. フローチャート(構造化プログラミング) ②<br/> 18. 条件判定/等号<br/> 19. 分岐構造 if ①<br/> 20. 分岐構造 if ②<br/> 21. 分岐構造 if ③ </div> <div> 37. 多次元配列 ②<br/> 38. 関数(定義と呼び出し)<br/> 39. 関数(引数)<br/> 40. 関数(戻り値)<br/> 41. 関数(関数の宣言)<br/> 42. 関数(関数の利用)<br/> 43. ローカル変数/グローバル変数 ①<br/> 44. ローカル変数/グローバル変数 ②<br/> 45. アドレス<br/> 46. ポインタ ①<br/> 47. ポインタ ②<br/> 48. 引数とポインタ<br/> 49. 配列とポインタ<br/> 50. 引数と配列<br/> 51. 文字列とポインタ<br/> 52. 文字列操作 ①<br/> 53. 文字列操作 ②<br/> 54. 関数ポインタ ①<br/> 55. 関数ポインタ ②<br/> 56. 中間テスト<br/> 57. 構造体 ① </div> |                     |             |    |

|                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 22. 中間テスト<br>23. 分岐構造(switch)①<br>24. 分岐構造(switch)②<br>25. 論理演算子<br>26. 繰り返し構造(for)①<br>27. 繰り返し構造(for)②<br>28. 繰り返し構造(while)<br>29. 繰り返し構造(do while)<br>30. 繰り返し構造(2重ループ)<br>31. 前期期末テスト<br>32. テスト振り返り/解説<br>33. 配列①<br>34. 配列②<br>35. 文字列と配列<br>36. 多次元配列① | 58. 構造体②<br>59. 構造体③<br>60. 共用体①<br>61. 共用体②<br>62. ビットフィールド<br>63. 列挙型<br>64. ファイル入出力①<br>65. ファイル入出力②<br>66. ファイル入出力③<br>67. ファイル入出力④<br>68. 後期期末テスト<br>69. テスト振り返り/解説<br>70. プログラミング演習問題①<br>71. プログラミング演習問題②<br>72. プログラミング演習問題③ |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                        |             |    |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 電気・電子 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 電気・電子に関する基本的な知識の習得                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 新訂 電気回路入門                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1.基本的な部品について理解する<br>2.オームの法則、キルヒホッフの法則を理解する<br>3.電磁気学、モーターの仕組み、発電機の仕組みを理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. 電気回路の基礎①<br/>           2. 電気回路の基礎②<br/>           3. 電気回路の基礎③<br/>           4. オームの法則①<br/>           5. オームの法則②<br/>           6. 直流回路①<br/>           7. 直流回路②<br/>           8. 直流回路③<br/>           9. 直流回路④<br/>           10. 直流回路⑤<br/>           11. 直流回路⑥<br/>           12. 前期中間テスト<br/>           13. キルヒホッフの法則①<br/>           14. キルヒホッフの法則②<br/>           15. キルヒホッフの法則③<br/>           16. 電力<br/>           17. 電力量<br/>           18. ジュール熱         </div> <div>           19. 前期期末テスト<br/>           20. 静電気①<br/>           21. 静電気②<br/>           22. 静電気③<br/>           23. 静電気④<br/>           24. 静電気⑤<br/>           25. 静電気⑥<br/>           26. 後期中間テスト<br/>           27. 電流と磁気①<br/>           28. 電流と磁気①<br/>           29. 電流と磁気②<br/>           30. 電流と磁気③<br/>           31. 電流と磁気④<br/>           32. 電動機①<br/>           33. 電動機②<br/>           34. 発電機①<br/>           35. 発電機②<br/>           36. 後期期末テスト         </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | メカトロニクス I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 指田 実                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 現在各製造メーカーから世に送り出される製品はメカニズムとエレクトロニクスの融合体である。本講義では、製品設計から製造において重要な役割を果たしている 3DCAD を使い、モノづくりを経験し、実際に組み込みソフトウェアで動かすことの基礎を習得することを目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 3DCAD の操作を習得するため簡単なモデリングから始める。卒業制作での設計製作に役立つように 3D プリントを用いてモノづくりをおこない、その経験を通しメカトロニクスの根幹となるメカニズムの理解を促す。また希望する者に対しては 3 次元 CAD 利用技術者試験 2 級合格をサポートする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | Fusion360 入門、メカトロニクス the ビギニング、CAD 実用技術者試験公式ガイドブック                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. テキストの課題に取り組むことでモデリングの基礎を習得する<br>2. 習得した操作を使って自ら考えた形状をモデリングする<br>3. 3D プリントで設計したメカをプリントできる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div>           1. オリエンテーション Autodesk ライセンス<br/>           2. FUSION360 概要、操作習得<br/>           3. FUSION360 操作習得<br/>           4. FUSION360 操作習得<br/>           5. FUSION360 操作習得<br/>           6. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           7. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           8. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           9. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           10. 前期中間（課題提出）<br/>           11. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           12. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           13. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           14. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           15. 前期期末（課題提出）<br/>           16. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           17. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           18. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           19. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           20. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           21. FUSION360 操作、課題による実習         </div> <div>           22. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           23. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           24. 後期中間（課題提出）<br/>           25. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           26. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           27. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           28. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           29. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           30. 後期期末（課題提出）<br/>           31. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           32. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           33. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           34. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           35. FUSION360 操作、課題による実習<br/>           36. FUSION360 操作、課題による実習         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                        |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------|----|
| 科目名                   | ロボット制作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業    | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 1 基礎的な電気電子の仕組みを、実習を通して学ばせる<br>2 簡単なロボットカーの作成を通して、情報、プログラミング、メカ、電気の関連性を学ばせる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                        |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 1 キットで遊ぼう電子回路 基本編 1 , 2<br>2 資料は必要に応じて、教員が適宜用意する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        |      |    |
| 到達目標                  | 1 実習を通して、電子機器作成に必要な電気回路に関する知識を身につける。<br>2 L E D の制御を通じて、ソフトウェアによりモノを制御する仕組みを学ぶ<br>3 モーターの制御方法を学び、ロボットカーなどのかんたんなロボットを制御する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 電圧の測定<br/> 2. 抵抗の測定<br/> 3. 電流の測定<br/> 4. 配線の仕方<br/> 5. L E D の点灯<br/> 6. 抵抗の直列接続<br/> 7. 抵抗の並列接続<br/> 8. 前期中間<br/> 9. 可変抵抗器を含む回路 1<br/> 10. 可変抵抗器を含む回路 2<br/> 11. 整流回路<br/> 12. 論理積回路、論理和回路<br/> 13. コンデンサを含む回路 1<br/> 14. コンデンサを含む回路 2<br/> 15. トランジスタ回路 1<br/> 16. トランジスタ回路 2<br/> 17. センサーによるモーター制御<br/> 18. 前期期末テスト </div> <div> 19. マイコンの仕組み<br/> 20. 開発環境の設定<br/> 21. L E D 点滅<br/> 22. ロボットカーの組み立て 1（ギアボックス）<br/> 23. ロボットカーの組み立て 2（本体）<br/> 24. ロボットカーの組み立て 3（ハンダ付け）<br/> 25. ロボットカーの組み立て 4（回路作成）<br/> 26. プログラミング 1（直進）<br/> 27. プログラミング 2（右回転）<br/> 28. プログラミング 3（左回転）<br/> 29. プログラミング 4（自動停止）<br/> 30. プログラミング 5（自動運転）<br/> 31. 後期中間テスト（動作確認）<br/> 32. 高度な制御 1（坂道上り）<br/> 33. 高度な制御 2（坂道下り）<br/> 34. 高度な制御 3（衝突回避）<br/> 35. 高度な制御 4（長時間運転）<br/> 36. 後期期末テスト（動作確認） </div> |                        |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>1 年 | 履修区分 | 必修 |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 矢ヶ崎 敏明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業    | 授業形態 | 講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                   | コンピュータの仕組みや原理、組込みソフトウェア開発に必要な基礎知識を学ぶ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                   | 大手電機メーカーにて、約 40 年間にわたり、研究、開発部門に属し組込み及びアプリソフトウェア開発、機械学習（AI）等の ICT の仕事に従事してきた。また、外部団体である INSTAC（日本規格協会）、JEITA(電子情報技術産業協会)の委員として、ICT 普及のため、標準化及び啓蒙活動に参加してきた。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 教科書・参考書<br>・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                         | ・ 教科書「基本を学ぶ コンピュータ概論改訂 2 版 オーム社」<br>・ 適宜、講師が準備した資料                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                    | ・ コンピュータにおける情報の表現方法を理解して、簡単な応用ができる。<br>・ アルゴリズムの記述方法であるフローチャートを理解し簡単な応用が出来る                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など)（30%）、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <table><tr><td>1. コンピュータの歴史（1）<br/>2. コンピュータの歴史（2）<br/>3. コンピュータの基本構成と動作原理<br/>4. 様々なコンピュータ<br/>5. 情報の単位<br/>6. 2 進数、10 進数、16 進数<br/>7. 基数変換（1）<br/>8. 基数変換（2）<br/>9. 整数の表現<br/>10. 前期中間テスト<br/>11. 浮動小数点の表現<br/>12. 文字データの表現<br/>13. 音声データの表現<br/>14. 画像データの表現<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. ブール代数<br/>17. 論理回路<br/>18. 加算回路</td><td>19. 論理回路と CPU（1）<br/>20. 論理回路と CPU（2）<br/>21. 記憶装置<br/>22. 入出力装置<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. プログラムとプログラミング言語（1）<br/>25. プログラムとプログラミング言語（2）<br/>26. アルゴリズム（フローチャート）（1）<br/>27. アルゴリズム（フローチャート）（2）<br/>28. データ構造（配列）<br/>29. データ構造（リスト構造、木構造）<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. データ構造（キュー、スタック、再帰）<br/>32. データの探索（1）<br/>33. データの探索（2）<br/>34. データの整列（1）<br/>35. データの整列（2）<br/>36. 全体のまとめ</td></tr></table> |                        |      |    | 1. コンピュータの歴史（1）<br>2. コンピュータの歴史（2）<br>3. コンピュータの基本構成と動作原理<br>4. 様々なコンピュータ<br>5. 情報の単位<br>6. 2 進数、10 進数、16 進数<br>7. 基数変換（1）<br>8. 基数変換（2）<br>9. 整数の表現<br>10. 前期中間テスト<br>11. 浮動小数点の表現<br>12. 文字データの表現<br>13. 音声データの表現<br>14. 画像データの表現<br>15. 前期期末テスト<br>16. ブール代数<br>17. 論理回路<br>18. 加算回路 | 19. 論理回路と CPU（1）<br>20. 論理回路と CPU（2）<br>21. 記憶装置<br>22. 入出力装置<br>23. 後期中間テスト<br>24. プログラムとプログラミング言語（1）<br>25. プログラムとプログラミング言語（2）<br>26. アルゴリズム（フローチャート）（1）<br>27. アルゴリズム（フローチャート）（2）<br>28. データ構造（配列）<br>29. データ構造（リスト構造、木構造）<br>30. 後期期末テスト<br>31. データ構造（キュー、スタック、再帰）<br>32. データの探索（1）<br>33. データの探索（2）<br>34. データの整列（1）<br>35. データの整列（2）<br>36. 全体のまとめ |
| 1. コンピュータの歴史（1）<br>2. コンピュータの歴史（2）<br>3. コンピュータの基本構成と動作原理<br>4. 様々なコンピュータ<br>5. 情報の単位<br>6. 2 進数、10 進数、16 進数<br>7. 基数変換（1）<br>8. 基数変換（2）<br>9. 整数の表現<br>10. 前期中間テスト<br>11. 浮動小数点の表現<br>12. 文字データの表現<br>13. 音声データの表現<br>14. 画像データの表現<br>15. 前期期末テスト<br>16. ブール代数<br>17. 論理回路<br>18. 加算回路 | 19. 論理回路と CPU（1）<br>20. 論理回路と CPU（2）<br>21. 記憶装置<br>22. 入出力装置<br>23. 後期中間テスト<br>24. プログラムとプログラミング言語（1）<br>25. プログラムとプログラミング言語（2）<br>26. アルゴリズム（フローチャート）（1）<br>27. アルゴリズム（フローチャート）（2）<br>28. データ構造（配列）<br>29. データ構造（リスト構造、木構造）<br>30. 後期期末テスト<br>31. データ構造（キュー、スタック、再帰）<br>32. データの探索（1）<br>33. データの探索（2）<br>34. データの整列（1）<br>35. データの整列（2）<br>36. 全体のまとめ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業計画              | 1. 2 年次の目標と到達イメージ<br>2. 自己分析と強みの言語化<br>3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br>4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br>5. 模擬面接②：集団面接<br>6. 敬語と話し方（応用）<br>7. ビジネス文書（応用）<br>8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br>9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br>10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br>11. 社内外メール・チャット対応力<br>12. チームコミュニケーションと報連相<br>13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br>14. 会議での発言と質問力<br>15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br>16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br>17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br>18. プレゼンの基本②：話し方・表現力<br>19. プレゼン演習：個人発表①<br>20. プレゼン演習：個人発表②<br>21. 多様性理解①<br>22. 多様性理解②<br>23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br>24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br>25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br>26. ロジカルシンキング入門<br>27. 問題解決スキルと報告書演習<br>28. 社会での失敗例から学ぶ<br>29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br>30. 後期期末テスト（総まとめ）<br>31. 自己表現と SNS のマナー<br>32. キャリアビジョンを描くワーク①<br>33. キャリアビジョンを描くワーク②<br>34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br>35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br>36. 模擬企業でのプロジェクト演習③ |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                        |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>職業とキャリア II</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 専門学校の目的である、職業教育の充実という観点から、学生と企業を結び付ける力を養う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1 就職内定を得る<br>2 適性検査に対応できるようになる<br>3 適切な履歴書を書けるようになる<br>4 面接での対応力を身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 就職活動全体について<br/> 2. 適性検査 練習<br/> 3. 履歴書の改善<br/> 4. 模擬面接<br/> 5. 適性検査 練習<br/> 6. 履歴書の改善<br/> 7. 模擬面接<br/> 8. 適性検査 練習<br/> 9. 履歴書の改善<br/> 10. 模擬面接<br/> 11. 前期中間テスト<br/> 12. 適性検査 練習<br/> 13. 履歴書の改善<br/> 14. 模擬面接<br/> 15. 適性検査 練習<br/> 16. 履歴書の改善<br/> 17. 模擬面接<br/> 18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 適性検査 練習<br/> 20. 履歴書の改善<br/> 21. 模擬面接<br/> 22. 適性検査 練習<br/> 23. 履歴書の改善<br/> 24. 模擬面接<br/> 25. 適性検査 練習<br/> 26. 履歴書の改善<br/> 27. 模擬面接<br/> 28. 履歴書の改善<br/> 29. 模擬面接<br/> 30. 適性検査 練習<br/> 31. 履歴書の改善<br/> 32. 模擬面接<br/> 33. 適性検査 練習<br/> 34. 履歴書の改善<br/> 35. 模擬面接<br/> 36. 後期期末テスト </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 科目名                   | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                  | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | 履修区分                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 必修 |
| 担当教員名                 | 熊谷 健太                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 講義 |
| 科目の目的                 | IT に関する総合的な知識を身につける。<br>具体的には、IT パスポート試験の合格を目標とした学習を経て、就職活動に向けた資格の取得、および基礎となる技術的・経営的知識を身に付けて就職後 IT エンジニアとして活躍するために活かす。                                                                                                                                                 |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 担当教員は、本授業においての目標である IT パスポートの上位資格である応用情報技術者試験に合格している。また、システムエンジニアとしても約 7 年間の実務経験を通して、IT 産業における知見を積んでいる。                                                                                                                                                                |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 令和 07 年 イメージ&クレバー方式でよくわかる かやのき先生の IT パスポート教室（配布）<br>ほか、プリントやスライドなど教員独自の教材を使用                                                                                                                                                                                           |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 到達目標                  | ・IT パスポートに合格できるレベルの知識が身についている。<br>・IT の業界で使われる基本的な用語を理解できる。具体的には、IT パスポート範囲の IT 用語が含まれる資料を読み解くことができる。また、そうした用語の意味を他人に説明できる。                                                                                                                                            |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                   |                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |    |
| 授業計画                  | 1. 代表値<br>2. 2 進数と 16 進数<br>3. 論理演算<br>4. 論理演算<br>5. アルゴリズムとプログラミング<br>6. データベース<br>7. データベース<br>8. 情報セキュリティ<br>9. IoT<br>10. 前期中間テスト<br>11. 財務諸表<br>12. 売上と利益<br>13. IT に関する法律<br>14. 問題演習(テクノロジー分野)<br>15. 前期期末テスト<br>16. 前期期末テスト解説<br>17. 業務分析と標準化<br>18. 企業活動と企業統治 |                     | 19. 経営戦略<br>20. マーケティング戦略<br>21. 技術戦略<br>22. 第四次産業革命と AI<br>23. 後期中間テスト<br>24. 情報システムと業務プロセス<br>25. 問題演習(ストラテジ分野)<br>26. 企画と要件定義、調達<br>27. テストと運用・保守<br>28. ソフトウェア開発手法<br>29. プロジェクトマネジメント<br>30. 後期期末テスト<br>31. 後期期末テスト解説<br>32. 工程管理<br>33. IT サービスマネジメント<br>34. システム監査<br>35. 問題演習(マネジメント分野)<br>36. 問題演習(全分野) |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 電気・電子Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 組込みシステム開発に必要なトランジスタ、電子回路、論理回路、電気と磁気の知識を身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | オリジナルプリント<br>電気回路入門 (実教出版)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1 半導体、トランジスタの仕組み、及び、増幅について学ぶ。<br>2 論理回路について学ぶ<br>3 電気と磁気に関する基礎知識を身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 原子のしくみ<br/> 2. 半導体のしくみ 1<br/> 3. 半導体のしくみ 2<br/> 4. ダイオードのしくみ<br/> 5. トランジスタのしくみ 1<br/> 6. トランジスタのしくみ 2<br/> 7. トランジスタ回路<br/> 8. トランジスタによる増幅 1<br/> 9. トランジスタによる増幅 2<br/> 10. トランジスタの計算練習 1<br/> 11. トランジスタの計算練習 2<br/> 12. 前期中間テスト<br/> 13. 論理回路 1 基本演算子 1<br/> 14. 論理回路 2 基本演算子 2<br/> 15. 論理回路 3 ドモルガンの法則<br/> 16. 論理回路 4 半加算器<br/> 17. 論理回路 5 全加算器<br/> 18. 前期期末テスト </div> <div> 19. 論理回路 6 順序回路<br/> 20. 論理回路 7 記憶回路 1<br/> 21. 論理回路 8 記憶回路 2<br/> 22. 論理回路 9 パルス回路<br/> 23. 後期中間テスト<br/> 24. 電流と磁気 電荷<br/> 25. 電流と磁気 クーロンの法則<br/> 26. 電流と磁気 電界<br/> 27. 電流と磁気 電気力線<br/> 28. 電流と磁気 磁荷<br/> 29. 電流と磁気 磁界<br/> 30. 電流と磁気 磁力線<br/> 31. 電流と磁気 モーターのしくみ 1<br/> 32. 電流と磁気 モーターのしくみ 2<br/> 33. 電流と磁気 電磁誘導の法則<br/> 34. 電流と磁気 発電 1<br/> 35. 電流と磁気 発電 2<br/> 36. 後期期末テスト </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | メカトロニクスⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 指田 実                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 現在各製造メーカから世に送り出される製品はメカニズムとエレクトロニクスの融合体である。本講義では卒業制作と連携し、各自が考えたテーマで機械設計、電気電子設計、ソフトウェア設計を行う。テーマ選定からモノづくりまでを体験して、卒業後に役立つ設計スキルを習得すること目的とする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | メカトロニクスⅠで習得した 3DCAD を用いて、各自が考えた卒業制作テーマに設計製作を行う。設計は独自部品と市販部品を組み合わせる。設計製作を行う上で必要なアドバイス及びサポートを適宜行う。また希望する者に対しては 3 次元 CAD 利用技術者試験 2 級合格をサポートする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | Fusion360 入門、メカトロニクス the ビギニング、CAD 実用技術者試験公式ガイドブック                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1. 自ら考えたテーマのモデリングができる。<br>2. 市販の部品を調査し必要なものを探し出せる。<br>3. 卒業制作の内容をプレゼンテーションできるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 卒業制作テーマ選定及び構想<br/> 2. 卒業制作テーマ選定及び構想<br/> 3. FUSION360 による設計<br/> 4. FUSION360 による設計<br/> 5. FUSION360 による設計<br/> 6. FUSION360 による設計<br/> 7. FUSION360 による設計<br/> 8. FUSION360 による設計<br/> 9. FUSION360 による設計<br/> 10. 前期中間（課題提出）<br/> 11. FUSION360 による設計、製作<br/> 12. FUSION360 による設計、製作<br/> 13. FUSION360 による設計、製作<br/> 14. FUSION360 による設計、製作<br/> 15. 前期期末（課題提出）<br/> 16. FUSION360 による設計<br/> 17. FUSION360 による設計、製作<br/> 18. FUSION360 による設計、製作<br/> 19. FUSION360 による設計、製作<br/> 20. FUSION360 による設計、製作<br/> 21. FUSION360 による設計、製作 </div> <div> 22. FUSION360 による設計、製作<br/> 23. FUSION360 による設計、製作<br/> 24. 後期中間（課題提出）<br/> 25. FUSION360 による設計、製作<br/> 26. FUSION360 による設計、製作<br/> 27. FUSION360 による設計、製作<br/> 28. FUSION360 による設計、製作<br/> 29. FUSION360 による設計、製作<br/> 30. 後期期末（課題提出）<br/> 31. FUSION360 による設計、製作<br/> 32. FUSION360 による設計、製作<br/> 33. FUSION360 による設計、製作<br/> 34. FUSION360 による設計、製作<br/> 35. FUSION360 による設計、製作<br/> 36. FUSION360 による設計、製作 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | 履修区分                | 必修         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 矢ヶ崎 敏明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態<br>講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ・ 組込みソフトウェア開発に必要な基礎知識を習得し、アルゴリズム開発及びソフトウェア開発へ応用できるようにする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 実務経験のある教員等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 大手電機メーカーにて、約 40 年間にわたり、研究、開発部門に属し組込み及びアプリソフトウェア開発、機械学習（AI）等の ICT の仕事に従事してきた。また、外部団体である INSTAC（日本規格協会）、JEITA(電子情報技術産業協会)の委員として、ICT 普及のため、標準化及び啓蒙活動に参加してきた。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 教科書・参考書・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | ・ 教科書「基本を学ぶ コンピュータ概論改訂 2 版 オーム社」<br>・ 適宜、講師が準備した資料                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ・ コンピュータにおける情報の表現方法を理解して、簡単な応用ができる。<br>・ アルゴリズムの記述方法であるフローチャートを理解し簡単な応用が出来る。<br>・ データ構造を理解し、データ処理、データ解析等のアルゴリズム化が出来る。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | <table><tr><td>1. コンピュータの基本構成と動作原理<br/>2. 情報の単位<br/>3. 2 進数、10 進数、16 進数<br/>4. 基数変換（1）<br/>5. 基数変換（2）<br/>6. 数値データの表現（整数、固定小数点）<br/>7. 数値データの表現（浮動小数点）<br/>8. 文字データの表現<br/>9. 音声、画像データの表現<br/>10. 前期中間テスト<br/>11. 手続き型プログラミング言語<br/>12. オブジェクト指向型プログラミング言語<br/>13. アルゴリズム（フローチャート）<br/>14. フローチャートの応用（1）<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. フローチャートの応用（2）<br/>17. データ構造（配列、リスト構造、木構造）<br/>18. データ構造（キュー、スタック、再帰）</td><td>19. データ探索とアルゴリズム（1）<br/>20. データ探索とアルゴリズム（2）<br/>21. データ探索のフローチャート（1）<br/>22. データ探索のフローチャート（2）<br/>23. 後期中間テスト<br/>24. データの整列のアルゴリズム（1）<br/>25. データの整列のアルゴリズム（2）<br/>26. 基本交換法のフローチャート（1）<br/>27. 基本交換法のフローチャート（2）<br/>28. 基本選択法のフローチャート（1）<br/>29. 基本選択法のフローチャート（2）<br/>30. 後期期末テスト<br/>31. 基本挿入法のフローチャート（1）<br/>32. 基本挿入法のフローチャート（2）<br/>33. 組込みプログラミングの最新動向（1）<br/>34. 組込みプログラミングの最新動向（2）<br/>35. 組込みプログラミングの最新動向（3）<br/>36. まとめ</td></tr></table> |                     |                     |            | 1. コンピュータの基本構成と動作原理<br>2. 情報の単位<br>3. 2 進数、10 進数、16 進数<br>4. 基数変換（1）<br>5. 基数変換（2）<br>6. 数値データの表現（整数、固定小数点）<br>7. 数値データの表現（浮動小数点）<br>8. 文字データの表現<br>9. 音声、画像データの表現<br>10. 前期中間テスト<br>11. 手続き型プログラミング言語<br>12. オブジェクト指向型プログラミング言語<br>13. アルゴリズム（フローチャート）<br>14. フローチャートの応用（1）<br>15. 前期期末テスト<br>16. フローチャートの応用（2）<br>17. データ構造（配列、リスト構造、木構造）<br>18. データ構造（キュー、スタック、再帰） | 19. データ探索とアルゴリズム（1）<br>20. データ探索とアルゴリズム（2）<br>21. データ探索のフローチャート（1）<br>22. データ探索のフローチャート（2）<br>23. 後期中間テスト<br>24. データの整列のアルゴリズム（1）<br>25. データの整列のアルゴリズム（2）<br>26. 基本交換法のフローチャート（1）<br>27. 基本交換法のフローチャート（2）<br>28. 基本選択法のフローチャート（1）<br>29. 基本選択法のフローチャート（2）<br>30. 後期期末テスト<br>31. 基本挿入法のフローチャート（1）<br>32. 基本挿入法のフローチャート（2）<br>33. 組込みプログラミングの最新動向（1）<br>34. 組込みプログラミングの最新動向（2）<br>35. 組込みプログラミングの最新動向（3）<br>36. まとめ |
| 1. コンピュータの基本構成と動作原理<br>2. 情報の単位<br>3. 2 進数、10 進数、16 進数<br>4. 基数変換（1）<br>5. 基数変換（2）<br>6. 数値データの表現（整数、固定小数点）<br>7. 数値データの表現（浮動小数点）<br>8. 文字データの表現<br>9. 音声、画像データの表現<br>10. 前期中間テスト<br>11. 手続き型プログラミング言語<br>12. オブジェクト指向型プログラミング言語<br>13. アルゴリズム（フローチャート）<br>14. フローチャートの応用（1）<br>15. 前期期末テスト<br>16. フローチャートの応用（2）<br>17. データ構造（配列、リスト構造、木構造）<br>18. データ構造（キュー、スタック、再帰） | 19. データ探索とアルゴリズム（1）<br>20. データ探索とアルゴリズム（2）<br>21. データ探索のフローチャート（1）<br>22. データ探索のフローチャート（2）<br>23. 後期中間テスト<br>24. データの整列のアルゴリズム（1）<br>25. データの整列のアルゴリズム（2）<br>26. 基本交換法のフローチャート（1）<br>27. 基本交換法のフローチャート（2）<br>28. 基本選択法のフローチャート（1）<br>29. 基本選択法のフローチャート（2）<br>30. 後期期末テスト<br>31. 基本挿入法のフローチャート（1）<br>32. 基本挿入法のフローチャート（2）<br>33. 組込みプログラミングの最新動向（1）<br>34. 組込みプログラミングの最新動向（2）<br>35. 組込みプログラミングの最新動向（3）<br>36. まとめ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |                     |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

## 2024 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                        |                        |                                   |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-----------------------------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 卒業制作                                                                                                                                                                                   |                        |                                   |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 144 時間                                                                                                                                                                                 | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>2 年 | <b>履修区分</b>                       | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b>                       | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | チームを作り、何かしらの電子機器を発案して、制作する。<br>自分たちのアイデアを協力して形にして完成させるという経験をさせる。                                                                                                                       |                        |                                   |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                             |                        |                                   |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 学生の希望により、その都度教員が必要な資料を用意する                                                                                                                                                             |                        |                                   |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1 1, 2 年生で学んだ知識を組み合わせることを学ぶ。<br>2 自分でアイデアを出して、自主的に進められるようになる。<br>3 最後まで完成させるという経験を積ませる。<br>4 チームで協力する。                                                                                 |                        |                                   |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実際の制作物（70%）により<br>100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推<br>論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                            |                        |                                   |    |
| <b>授業計画</b>                   | 1<br>学科、卒業制作の歴史<br>2～9<br>アイデア考案<br>10～18<br>アイデアの試作<br>19<br>中間評価①（前期中間テスト）<br>20～36<br>アイデアの実装<br>36<br>中間評価②（前期期末テスト）<br>37～53<br>制作物の改良<br>54<br>中間評価③（後期中間テスト）<br>55～70<br>制作物の改良 |                        | 71<br>発表準備<br>72<br>総合評価（後期期末テスト） |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |             |    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | コンピュータサイエンス I（基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | <p>コンピュータはもともと計算機という意味であり、実際の計算方法を知っておくことが肝要である。</p> <p>基礎的な計算の復習から始め、様々な計算方法を学び、</p> <p>コンピュータに行わせる計算・数学を身につける。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | <p>大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。</p> <p>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 専門学校として、小学校から高校までの数学を復習し、基礎的な数学力を確実に身に着ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | <p>平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 整数の計算<br/>2. 少数の計算<br/>3. 約数と倍数<br/>4. 分数の計算<br/>5. 平面図形 1<br/>6. 立体図形<br/>7. 単位量あたりの大きさ<br/>8. 前期中間テスト<br/>9. 速さ<br/>10. 割合<br/>11. 比<br/>12. 比例と反比例 1<br/>13. 場合の数・データの調べかた<br/>14. まとめ 1<br/>15. 前期期末テスト<br/>16. 正の数と負の数<br/>17. 文字式<br/>18. 1 次方程式 </div> <div> 19. 比例と反比例 2<br/>20. 連立方程式<br/>21. 1 次関数<br/>22. 平方根<br/>23. 因数分解<br/>24. 後期中間テスト<br/>25. 2 次方程式<br/>26. 2 次関数<br/>27. データの活用・確率<br/>28. 平面図形 2<br/>29. 平面図形 3<br/>30. 空間図形<br/>31. まとめ 2<br/>32. まとめ 3<br/>33. 論理数学<br/>34. 行列 1<br/>35. 行列 2<br/>36. 後期期末テスト </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | コンピュータサイエンス I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 電子機器組込みソフトウェア学科 1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 穴戸 文男                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | ・コンピュータ技術の概要と利用方法を学習する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | ・汎用機用システム設計・プログラム作成経験 10 年<br>・パソコン用システム設計・プログラム作成経験 10 年<br>・組込み用システム設計・プログラム作成経験 10 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | ・オーム社「基本を学ぶ コンピュータ概論 改定 2 版」<br>・自製テキスト「プログラマのためのコンピュータ基礎」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. コンピュータハードウェアの概要を理解する<br>2. コンピュータ用 OS の概要と役割を理解する<br>3. プログラムの作成方法、アルゴリズムを理解する<br>4. データベース、通信ネットワーク、セキュリティを理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. コンピュータとは<br/>           2. コンピュータの歴史<br/>           3. コンピュータの動作原理<br/>           4. コンピュータの構成<br/>           5. CPU の構造と役割<br/>           6. 論理演算と論理回路<br/>           7. 半加算器と全加算器<br/>           8. 記憶装置の構造と役割<br/>           9. 記憶の原理と記憶回路<br/>           10. (中間テスト)<br/>           11. 入力装置の構造と役割<br/>           12. 出力装置の構造と役割<br/>           13. 入出力インタフェース<br/>           14. (期末テスト)<br/>           15. OS の構造と役割<br/>           16. OS のプログラム管理<br/>           17. OS のタスク管理<br/>           18. OS のファイル管理<br/>           19. データベースとは<br/>           20. 通信ネットワーク I         </div> <div>           21. 通信ネットワーク II<br/>           22. システム・セキュリティ<br/>           23. (中間テスト)<br/>           24. プログラムとは<br/>           25. プログラムの種類<br/>           26. プログラムの作成方法<br/>           27. プログラムとアルゴリズム<br/>           28. アルゴリズム I<br/>           29. アルゴリズム II<br/>           30. (期末テスト)<br/>           31. 組込みシステムとは<br/>           32. MPU とは<br/>           33. デバイスとは<br/>           34. 組込み用 OS<br/>           35. 組込みプログラム<br/>           36. デバイスの制御         </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |             |    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | コンピュータサイエンスⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 7 2 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 1 コンピュータに関する数理的な原理の習得を目指す。<br>2 数学とプログラミングのかかわりについて学ぶ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 1 オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1 コンピュータにかかわる基礎的な数学の習得<br>2 数学をプログラミングの中で活かせるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>             1. 行列①<br/>             2. 行列②<br/>             3. 行列③<br/>             4. 行列④<br/>             5. 論理演算①<br/>             6. 論理演算②<br/>             7. 論理演算③<br/>             8. 論理演算④<br/>             9. 前期中間テスト<br/>             10. 基礎統計学①<br/>             11. 基礎統計学②<br/>             12. 基礎統計学③<br/>             13. 基礎統計学④<br/>             14. 場合の数①<br/>             15. 場合の数②<br/>             16. 場合の数③<br/>             17. 場合の数④<br/>             18. 前期期末テスト           </div> <div>             19. 確率①<br/>             20. 確率②<br/>             21. 確率③<br/>             22. 確率④<br/>             23. 論理数学①<br/>             24. 論理数学②<br/>             25. 論理数学③<br/>             26. 論理数学④<br/>             27. 後期中間テスト<br/>             28. 数学とプログラミング①<br/>             29. 数学とプログラミング②<br/>             30. 数学とプログラミング③<br/>             31. 数学とプログラミング④<br/>             32. 数学とプログラミング⑤<br/>             33. 数学とプログラミング⑥<br/>             34. 数学とプログラミング⑦<br/>             35. 数学とプログラミング⑧<br/>             36. 後期期末テスト           </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | コンピュータサイエンスⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 穴戸 文男                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | ・マイコンを使った組込みプログラミングを修得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | ・汎用機用システム設計・プログラム作成経験 10 年<br>・パソコン用システム設計・プログラム作成経験 10 年<br>・組込み用システム設計・プログラム作成経験 10 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 自製テキスト「電子機器と電子デバイス」<br>自製テキスト「ラズパイ Pico の利用」<br>自製テキスト「各種デバイスの制御」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1. 組込みシステムの概要を理解する<br>2. ラズパイ Pico の利用方法を理解する<br>3. 代表的な電子デバイスの利用方法を理解する                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>             1. 電子機器と電子デバイス<br/>             2. 制御系デバイスとは<br/>             3. 表示系デバイスのいろいろ<br/>             4. 出力系デバイスのいろいろ<br/>             5. 入力系デバイスのいろいろ<br/>             6. デバイス制御用コンピュータ<br/>             7. デバイス制御プログラムの開発<br/>             8. ラズパイ Pico の仕様<br/>             9. ラズパイ Pico の利用<br/>             10. (中間テスト)<br/>             11. 押し釦 SW と LED の点滅<br/>             12. サーボモータの制御<br/>             13. DC モータの制御Ⅰ<br/>             14. DC モータの制御Ⅱ<br/>             15. (期末テスト)<br/>             16. 照度センサーの制御Ⅰ<br/>             17. 照度センサーの制御Ⅱ<br/>             18. 距離センサーの制御Ⅰ<br/>             19. 距離センサーの制御Ⅱ<br/>             20. LCD 表示装置の制御Ⅰ           </div> <div>             21. LCD 表示装置の制御Ⅱ<br/>             22. LCD 表示装置の制御Ⅲ<br/>             23. (中間テスト)<br/>             24. タイマー割込みの利用Ⅰ<br/>             25. タイマー割込みの利用Ⅱ<br/>             26. タイマー割込みの利用Ⅲ<br/>             27. 入出力割込みの利用Ⅰ<br/>             28. 入出力割込みの利用Ⅱ<br/>             29. 入出力割込みの利用Ⅲ<br/>             30. (期末テスト)<br/>             31. ラズパイ Pico にウェブサーバーを作る<br/>             32. ラズパイ Pico に LED、モータ接続<br/>             33. スマホからラズパイ Pico を制御するⅠ<br/>             34. スマホからラズパイ Pico を制御するⅡ<br/>             35. スマホからラズパイ Pico を制御するⅢ<br/>             36. スマホからラズパイ Pico を制御するⅣ           </div> |                     |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        |             |    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | プログラミングⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                        |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 電子機器組込みソフトウェア学科<br>2 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業    | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>                  | 実際のプログラミングの仕事においては、他者の書いたプログラムを読み、理解し、改善する力が求められる。この科目では、他者の書いたプログラムを読み解く力を身につけることを目的とする。また、そのために、よく用いられるアルゴリズム（計算手順）を学ぶ。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                        |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                        |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 参考書籍 C 言語によるはじめてのアルゴリズム入門<br>参考書籍 やさしい C（ソフトバンククリエイティブ）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1 他の人が書いたプログラムを読み、内容を理解できるようになる。<br>2 コンピュータに何を計算させるかを考えられるようになる。<br>3 基本的なアルゴリズムを説明できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div>           1. プログラミングとフローチャート<br/>           2. プログラミングとフローチャート<br/>           3. 簡単なアルゴリズム 1<br/>           4. 簡単なアルゴリズム 2<br/>           5. 簡単な暗号解析プログラム<br/>           6. 数値計算法 1<br/>           7. 数値計算法 2<br/>           8. 数値計算法 3<br/>           9. 前期中間テスト<br/>           10. ソート 1<br/>           11. ソート 2<br/>           12. ソート 3<br/>           13. ソート 4<br/>           14. ソート 5<br/>           15. ソート 6<br/>           16. 前期期末テスト<br/>           17. 再帰 1<br/>           18. 再帰 2         </div> <div>           19. パズルゲーム 1 解法プログラム 1<br/>           20. パズルゲーム 1 解法プログラム 2<br/>           21. パズルゲーム 1 解法プログラム 3<br/>           22. パズルゲーム 1 解法プログラム 4<br/>           23. パズルゲーム 1 解法プログラム 5<br/>           24. 後期中間テスト<br/>           25. パズルゲーム 1 解法プログラム 1<br/>           26. パズルゲーム 1 解法プログラム 2<br/>           27. パズルゲーム 1 解法プログラム 3<br/>           28. パズルゲーム 1 解法プログラム 4<br/>           29. パズルゲーム 1 解法プログラム 5<br/>           30. プログラムを読む 1<br/>           31. プログラムを読む 2<br/>           32. プログラムを読む 3<br/>           33. プログラムを読む 4<br/>           34. プログラムを読む 5<br/>           35. プログラムを読む 6<br/>           36. 後期期末テスト         </div> |                        |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | プログラミング II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 電子機器組込みソフトウェア学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 石田 剛啓                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | 組込みソフトウェア開発に必要な C 言語(応用編)と Python 言語(基礎編)を習得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 | 情報系大学院を卒業後、企業で組込みソフトウェア開発に従事。<br>20 年以上実務に関わってきた経験を活かした授業を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ・Python で学ぶアルゴリズムの教科書(インプレス/廣瀬 豪) [設置]<br>・オリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 到達目標                  | ・C 言語と Python 言語のプログラムが書ける。<br>・パソコン(Python)からロボット(C 言語/Arduino)を制御できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> <div> 1. オリエンテーション<br/> 2. C 言語復習 1<br/> 3. C 言語復習 2<br/> 4. Python 開発環境構築<br/> 5. Python 分岐構文(if)<br/> 6. Python 反復構文(for)<br/> 7. Python データ構造(配列)<br/> 8. アルゴリズム 1(Python)<br/> 9. アルゴリズム 2(Python)<br/> 10. 中間テスト<br/> 11. Tkinter による GUI 開発 1(Python)<br/> 12. Tkinter による GUI 開発 2(Python)<br/> 13. Tkinter による GUI 開発 3(Python)<br/> 14. Tkinter による GUI 開発 4(Python)<br/> 15. 前期期末テスト<br/> 16. OpenCV による画像処理 1(Python)<br/> 17. OpenCV による画像処理 2(Python)<br/> 18. OpenCV による画像処理 3(Python) </div> <div> 19. OpenCV による画像処理 4(Python)<br/> 20. OpenCV による画像処理 5(Python)<br/> 21. OpenCV による画像処理 6(Python)<br/> 22. OpenCV による画像処理 7(Python)<br/> 23. 中間テスト<br/> 24. ラジコンカー制御プログラム 1(C 言語)<br/> 25. ラジコンカー制御プログラム 2(C 言語)<br/> 26. ラジコンカー制御プログラム 3(C 言語)<br/> 27. ラジコンカー制御プログラム 4(C 言語)<br/> 28. ラジコンカー制御プログラム 5(C 言語)<br/> 29. ラジコンカー制御プログラム 6(C 言語)<br/> 30. 後期期末テスト<br/> 31. PC から無線 LAN ロボット制御 1(Python)<br/> 32. PC から無線 LAN ロボット制御 2(Python)<br/> 33. PC から無線 LAN ロボット制御 3(Python)<br/> 34. PC から無線 LAN ロボット制御 4(Python)<br/> 35. PC から無線 LAN ロボット制御 5(Python)<br/> 36. PC から無線 LAN ロボット制御 6(Python) </div> </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 科目名               | ビジネスコミュニケーション I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 近年、日本の企業では多様な人材が活躍するようになり、高齢者や外国人と一緒に働く場面も増えています。この授業では、そうした社会の変化に対応できるよう、ビジネスの基本的なマナーや考え方を学びます。働くうえで必要なコミュニケーション力、サービスの心構え、社会人としての常識を身につけ、スムーズに就職活動や職場生活に入れるように準備します。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | サービス接客検定，ビジネス実務マナー検定，秘書検定対応問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>日本の企業における雇用の仕組みや就職活動の流れを理解する。</li> <li>社会人としての基本的なビジネスマナー（挨拶・言葉遣い・服装など）を身につける。</li> <li>公共の場や冠婚葬祭など、社会生活に必要なマナーを理解し、適切に行動できるようになる。</li> <li>相手の立場を考えたコミュニケーションや、基本的なサービス対応ができるようになる。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30％）、実力テスト、演習提出物、総合力（70％）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>ビジネスコミュニケーションとは</li> <li>現代の企業と多様性</li> <li>雇用形態とキャリア形成の基礎</li> <li>ビジネスマナー①：第一印象と身だしなみ</li> <li>ビジネスマナー②：挨拶・言葉遣い</li> <li>ビジネスマナー③：電話・メール対応</li> <li>ロールプレイ：来客・訪問対応練習</li> <li>ビジネス文書①：社内・社外文書の基礎</li> <li>ビジネス文書②：Eメールと SNS マナー</li> <li>実力確認テスト①（マナー・文書・規範）</li> <li>行動規範①：職場倫理とハラスメント防止</li> <li>行動規範②：企業のコンプライアンス入門</li> <li>対人スキル①：傾聴とアサーション</li> <li>対人スキル②：チーム内のコミュニケーション</li> <li>実力確認テスト②（セキュリティ・対人）</li> <li>就職活動の基礎知識（履歴書・面接）</li> <li>情報セキュリティ①：個人情報と機密保持</li> <li>情報セキュリティ②：ネットのリスクと対策</li> <li>サービスの基礎①：ホスピタリティとは</li> <li>サービスの基礎②：サービス提供のプロセス</li> <li>社会常識①：敬語と冠婚葬祭マナー</li> <li>社会常識②：公共の場でのふるまい</li> <li>実力確認テスト③（サービス・常識）</li> <li>ケーススタディ：クレーム対応</li> <li>話し方とプレゼン基礎①：構成と準備</li> <li>話し方とプレゼン基礎②：伝え方と表情</li> <li>グループワーク：自己紹介プレゼン実践</li> <li>服装と見た目の印象：TPO に応じた選び方</li> <li>ケーススタディ：多文化職場での接遇</li> <li>実力確認テスト④（プレゼン・接遇）</li> <li>業界研究①：ビジネスにおける「業界用語」</li> <li>業界研究②：ゲーム業界の用語と仕事</li> <li>業界研究③：エンタメ業界が求める資質</li> <li>総復習①：全分野からの復習ワーク</li> <li>総復習②：ロールプレイ発表会</li> <li>総まとめテスト＆ふりかえり</li> </ol> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 職業とキャリア I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 川原 祥史 ・ 山口 貴子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  | 授業形態 | 講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | ・社会人常識の第一歩として、日本の会社の気質や風土を身につける。<br>・学生が日本企業（インバウンド・観光・貿易等）に就職するためのビジネスマナー、組織の在り方、就職試験に備えての心構えなど基本の力をつける。<br>・授業で学んだ知識を基に、個々のキャリアプランを作成し次年度の就職活動に活用できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 実務経験のある教員等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 教科書・参考書・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 配布教科書：外国人実務能力検定公式テキスト 3 級（日本ビジネス能力認定協会）<br>社会人常識マナー検定 Japan Baic（エデュプレス）<br>講師作成のオリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 1．日本で働くために日本企業の特徴を理解し、各場面に応じた適切な日本語表現ができる。<br>2．内定を獲得することをゴールと定めて就職に有利な資格に積極的参加、合格を目指す。<br>（社会人常識マナー検定 Japan Baic、外国人実務能力検定 3 級合格ほか）<br>3．履歴書の基本項目の内容を理解し、自分の言葉でオリジナリティのある自己 PR 作成ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <table><tr><td>1. 社会常識（日本人の考え方）<br/>2. 社会常識（日本の生活と文化）<br/>3. コミュニケーション（身だしなみ・あいさつ）<br/>4. コミュニケーション（お辞儀・敬語）<br/>5. 社内外コミュニケーション<br/>6. 文書によるコミュニケーション<br/>7. ビジネスマナー（職場のルール・機密保持）<br/>8. ビジネスマナー（ハラスメント・トラブル対応）<br/>9. ビジネスマナー（パソコン・電話・名刺交換）<br/>10. 前期中間試験<br/>11. ビジネスマナー（席次・郵便物・提出書類）<br/>12. 日常生活のマナー<br/>13. 日本の雇用制度①<br/>14. 日本の雇用制度②<br/>15. 前期期末試験<br/>16. 雇用形態<br/>17. 就業規則<br/>18. 日本の企業文化①<br/>19. 日本の企業文化②<br/>20. 就職活動（新卒採用）</td><td>21. 就職活動におけるマナー<br/>22. 職業倫理<br/>23. 後期中間試験<br/>24. キャリアデザイン<br/>25. 社会人に求められる意識①<br/>26. 社会人に求められる意識②<br/>27. 社会人に求められる能力<br/>28. 言葉遣い（話し方）<br/>29. 電話対応・来客対応<br/>30. 後期期末試験<br/>31. ビジネス文書と電子メールの書き方<br/>32. 情報セキュリティ<br/>33. 貸与品の扱い<br/>34. 日常生活の一般常識<br/>35. 履歴書作成演習<br/>36. 1 年のまとめ</td></tr></table> |                  |      |    | 1. 社会常識（日本人の考え方）<br>2. 社会常識（日本の生活と文化）<br>3. コミュニケーション（身だしなみ・あいさつ）<br>4. コミュニケーション（お辞儀・敬語）<br>5. 社内外コミュニケーション<br>6. 文書によるコミュニケーション<br>7. ビジネスマナー（職場のルール・機密保持）<br>8. ビジネスマナー（ハラスメント・トラブル対応）<br>9. ビジネスマナー（パソコン・電話・名刺交換）<br>10. 前期中間試験<br>11. ビジネスマナー（席次・郵便物・提出書類）<br>12. 日常生活のマナー<br>13. 日本の雇用制度①<br>14. 日本の雇用制度②<br>15. 前期期末試験<br>16. 雇用形態<br>17. 就業規則<br>18. 日本の企業文化①<br>19. 日本の企業文化②<br>20. 就職活動（新卒採用） | 21. 就職活動におけるマナー<br>22. 職業倫理<br>23. 後期中間試験<br>24. キャリアデザイン<br>25. 社会人に求められる意識①<br>26. 社会人に求められる意識②<br>27. 社会人に求められる能力<br>28. 言葉遣い（話し方）<br>29. 電話対応・来客対応<br>30. 後期期末試験<br>31. ビジネス文書と電子メールの書き方<br>32. 情報セキュリティ<br>33. 貸与品の扱い<br>34. 日常生活の一般常識<br>35. 履歴書作成演習<br>36. 1 年のまとめ |
| 1. 社会常識（日本人の考え方）<br>2. 社会常識（日本の生活と文化）<br>3. コミュニケーション（身だしなみ・あいさつ）<br>4. コミュニケーション（お辞儀・敬語）<br>5. 社内外コミュニケーション<br>6. 文書によるコミュニケーション<br>7. ビジネスマナー（職場のルール・機密保持）<br>8. ビジネスマナー（ハラスメント・トラブル対応）<br>9. ビジネスマナー（パソコン・電話・名刺交換）<br>10. 前期中間試験<br>11. ビジネスマナー（席次・郵便物・提出書類）<br>12. 日常生活のマナー<br>13. 日本の雇用制度①<br>14. 日本の雇用制度②<br>15. 前期期末試験<br>16. 雇用形態<br>17. 就業規則<br>18. 日本の企業文化①<br>19. 日本の企業文化②<br>20. 就職活動（新卒採用） | 21. 就職活動におけるマナー<br>22. 職業倫理<br>23. 後期中間試験<br>24. キャリアデザイン<br>25. 社会人に求められる意識①<br>26. 社会人に求められる意識②<br>27. 社会人に求められる能力<br>28. 言葉遣い（話し方）<br>29. 電話対応・来客対応<br>30. 後期期末試験<br>31. ビジネス文書と電子メールの書き方<br>32. 情報セキュリティ<br>33. 貸与品の扱い<br>34. 日常生活の一般常識<br>35. 履歴書作成演習<br>36. 1 年のまとめ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                           |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | 情報学基礎                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 国際観光・通訳ガイド学科<br>1 年 | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 小松 知紀                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 利用者として、情報、コンピュータ、IT、に関する用語の意味を学び、<br>I T を利用できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 大学院修了後、組込みシステム開発の仕事に従事。<br>コンピュータ、プログラミング、回路、数学に関する知識を有する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | iBut 公式テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1.情報、I T に関する基本用語を理解できる。<br>2.利用者として、I T のより良い利用方法を身に着ける。<br>3.iBut に合格する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. インターネットの基礎<br/> 2. インターネットの影響力<br/> 3. インターネットでの被害<br/> 4. フィッシング詐欺、ワンクリック詐欺<br/> 5. インターネットの新たな犯罪の被害例<br/> 6. 健康面への影響<br/> 7. インターネット関連の法規<br/> 8. 著作権の重要性、保護する必要性<br/> 9. 前期中間テスト<br/> 10. 肖像権、パブリシティ権など<br/> 11. 違法ダウンロード・アップロード<br/> 12. 名誉毀損・わいせつ物頒布<br/> 13. 特定商取引、景品表示法<br/> 14. 電子契約法、不正アクセス禁止法<br/> 15. 出会い系サイト、オフラインでの対面<br/> 16. 前期期末テスト<br/> 17. インターネット上でのモラル<br/> 18. 個人情報の扱い </div> <div> 19. プライバシー<br/> 20. 情報の偏り<br/> 21. インターネットのしくみ<br/> 22. 電子メールのしくみ<br/> 23. S N S のしくみ<br/> 24. ネットショッピング、ネットバンキング<br/> 25. 無線通信の基礎知識<br/> 26. 生成 A I<br/> 27. 後期中間テスト<br/> 28. インターネットセキュリティ<br/> 29. ユーザー認証<br/> 30. パスワード<br/> 31. 暗号の必要性<br/> 32. 電子証明書<br/> 33. フィルタリング<br/> 34. ソーシャルエンジニアリング<br/> 35. スマートフォン<br/> 36. 後期期末テスト </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 近藤美保子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>             | 情報通信技術を使いこなし、社会人の基礎知識として欠かせない Office ソフトを利用しビジネス文書の作成や表計算等のスキルを身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | オリジナルデータ・プリント・情報処理検定表計算問題集・文書デザイン検定問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・Word でビジネス文書が作成できる</li> <li>・Word で表や画像を挿入した文書を作成できる</li> <li>・Excel で四則演算や基本的な関数を使った表を作成できる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 入力練習・ファイルとフォルダについて<br/> 2. タイピング練習・短い文の入力<br/> 3. タイピング練習・長文の入力<br/> 4. Word の書式設定・文字の移動とコピー<br/> 5. Word の書式設定・文章の入力<br/> 6. Word の書式設定・文章の入力<br/> 7. Word 図形の作成と編集<br/> 8. 文書デザイン検定 4 級模擬問題<br/> 9. 文書デザイン検定 4 級模擬問題<br/> 10. 文書デザイン検定 4 級模擬問題<br/> 11. Word 表の挿入と編集・画像の挿入<br/> 12. Word 表と図入りビジネス文書の作成<br/> 13. 前期中間テスト<br/> 14. 文書デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 15. 文書デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 16. 文書デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 17. 文書デザイン検定 3 級模擬問題<br/> 18. 文書デザイン検定 3 級模擬問題 </div> <div> 19. Word 表の応用<br/> 20. 前期期末テスト<br/> 21. Excel 基本的な表の作成 (四則演算)<br/> 22. Excel 基本関数 (SUM・AVERAGE)<br/> 23. Excel 基本関数<br/> 24. Excel 相対参照と絶対参照・並べ替え<br/> 25. Excel IF 関数・端数処理関数<br/> 26. 後期中間テスト<br/> 27. Excel グラフの作成・RANK.EQ 関数<br/> 28. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 29. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 30. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 31. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 32. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br/> 33. 後期期末テスト<br/> 34. Excel VLOOKUP 関数<br/> 35. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 36. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題 </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名                   | ICT 活用 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | NT 学科 1 年                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 岡 暢哉                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | PC の基本操作を習得し、MS Office を活用しビジネス文章・表計算資料・プレゼンテーション資料に必要なスキル習得を目標とする。オフィス関連の情報処理検定の合格。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 産学で 15 年以上の実務経験、フリーランスの PC インストラクターを 5 年務めております。それらの経験を活かして、基礎の定着と実践的なスキル習得を目標としたい。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 教員自作のプリント、日本情報処理検定文章デザイン検定・表計算・プレゼンテーション作成検定の問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 到達目標                  | ・Word でフォントやサイズを効果的に扱い、表や画像を挿入した文章を作成できる。<br>・Excel で四則計算や基本的な関数を使った表計算を作成できる。<br>・PowerPoint で機能を活かしたプレゼンテーション資料の作成できる。<br>・PC のショートカットキーを活用、オフィスのソフトを横断した資料作成を目標とする。                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、出席状況、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |    |
| 授業計画                  | 1. オリエンテーション<br>2. 入力・タイピング練習<br>3. Word の使い方(書式設定)<br>4. Word の使い方(図形作成)<br>5. 文章デザイン検定 4 級模擬問題<br>6. 文章デザイン検定 4 級模擬問題<br>7. 文章デザイン検定 4 級模擬問題<br>8. Word の使い方(画像の挿入・配置)<br>9. Word の使い方(表の挿入・配置)<br>10. 中間テスト<br>11. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br>12. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br>13. 文章デザイン検定 3 級模擬問題<br>14. Excel の使い方(表作成・四則演算)<br>15. 期末テスト<br>16. Excel の使い方(基本的な関数)<br>17. Excel の使い方(絶対参照・相対参照)<br>18. Excel の使い方(IF・ROUND 関数) | 19. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br>20. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br>21. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br>22. 情報処理検定表計算 3 級模擬問題<br>23. 中間テスト<br>24. Excel について(グラフ作成)<br>25. Excel について(多重判断と論理演算子)<br>26. Excel について(VLOOKUP 関数)<br>27. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br>28. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br>29. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br>30. 期末テスト<br>31. PowerPoint について(図形の挿入・加工)<br>32. PowerPoint について(アニメーションの挿入)<br>33. プレゼンテーション作成実習<br>34. プレゼンテーション作成実習<br>35. プレゼンテーション作成実習<br>36. Word/Excel/PowerPoint の活用 |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 日本の企業文化 I（ホスピタリティマネジメント）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 卒業後のホテル・旅館への就職を想定し、職務に必要とされる「思いやりの心」「おもてなしの心」を養い、宿泊業での心のこもった接客（料飲・フロント等）の知識を身に付ける。接客の中心である客室係とフロント系の業務をメインとし、お客様の満足と感動を実現する能力も得る。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 教員制作の PowerPoint によるオンライン授業、および要点をまとめたオリジナルプリント<br>使用教科書：「日本の宿 おもてなし検定基礎 3 級公式テキスト」 全員に配布<br>JTB 総合研究所                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |      |    |
| 到達目標              | 1.身だしなみ・立ち居振る舞い・言葉づかいなどの基本を習得できている。<br>2.宿泊業における日常業務の標準的な流れがマスターできている。<br>3.宿泊業における「おもてなし」の心を理解し、おもてなし検定基礎 3 級合格。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. おもてなしとは<br/> 2. なぜ旅行をするのか<br/> 3. お客様が旅館に求めているものは<br/> 4. 旅館がお客様に提供するもの<br/> 5. おもてなしの心構え 18 のポイント<br/> 6. 復習とミニテスト<br/> 7. 立ち居振る舞いの ABC<br/> 8. 言葉づかいの ABC<br/> 9. お客様からよく聞かれること<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. お客様対応のポイント<br/> 12. うっかりミスの予防策<br/> 13. 宿泊約款とは<br/> 14. フロント係と客室係<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 予約の受注から最終確認まで<br/> 17. 手配・連絡・客室コントロール<br/> 18. お客様到着前の準備<br/> 19. お出迎えとチェックイン<br/> 20. お部屋へのご案内<br/> 21. 健康管理・アレルギー<br/> 22. 非常時の対応 </div> <div> 23. 後期中間試験<br/> 24. お部屋でのサービス<br/> 25. お食事提供①<br/> 26. お食事提供②<br/> 27. 滞在中のお客様への応対<br/> 28. おやすみ前の支度<br/> 29. 布団上げ<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 朝食提供<br/> 32. 精算・チェックアウト①<br/> 33. 精算・チェックアウト②<br/> 34. 精算・チェックアウト③<br/> 35. お見送り<br/> 36. 温泉・日本料理の知識 </div> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 科目名               | 総合教養 I                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |      |    |
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 内川 隆之                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | <p>これからの社会で活躍するためには、IT や AI、経営、ビジネススキルなど幅広い分野の基礎知識が必要です。この授業では、IT ビジネスに関わるための「教養の地図」を手に入れることを目指し、さまざまなテーマに触れながら、学ぶ意義と学び方を体感します。変化の激しい時代に対応するための“学ぶ力”を育てます。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 総合教養の基礎を習得し、総合教養の応用を学ぶ基盤をつくる</li> <li>2. IT を学ぶために、幅広い知識を習得する</li> <li>3. IBUT や IT パスポート試験に合格できる実力を身につける</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | <p>平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ガイダンス：「IT 時代の教養とは何か？」</li> <li>2. 井門先生の「IT・ICT をどう学ぶか」</li> <li>3. IT・ICT の学び方とその背景</li> <li>4. ネットワークとインターネットのしくみ</li> <li>5. アルゴリズムとは何か、なぜ重要か</li> <li>6. プログラミングの考え方・学び方</li> <li>7. 小テスト①（IT・ネット・アルゴリズム）</li> <li>8. プライバシーとセキュリティの基礎知識</li> <li>9. IT とビジネスの関係（事例で学ぶ）</li> <li>10. 前期中間テスト</li> <li>11. 丸山先生の「AI をどう学ぶか」</li> <li>12. AI とは何か：技術の仕組みと可能性</li> <li>13. AI とのつきあい方（リスクと活用）</li> <li>14. データ活用の重要性とその影響</li> <li>15. 前期期末テスト</li> <li>16. DX（デジタルトランスフォーメーション）とは</li> <li>17. AI の種類と分類</li> <li>18. 堀切先生の「経営をどう学ぶか」</li> <li>19. 経営とは何か（マネジメントの基本）</li> <li>20. 経営者の役割と意思決定</li> <li>21. 部門システムと組織のしくみ</li> <li>22. ビジネス成功の条件（ケーススタディ）</li> <li>23. 後期中間テスト</li> <li>24. これからの経営（社会・技術の変化）</li> <li>25. 小笠原先生の「ビジネススキルをどう学ぶか」</li> <li>26. 思考力を高める基礎スキル</li> <li>27. ビジネス思考力を高めるワーク</li> <li>28. 人間関係構築と対人スキル</li> <li>29. プロジェクト推進力（計画・実行・改善）</li> <li>30. 後期期末テスト</li> <li>31. 社会人に求められる教養スキルとは</li> <li>32. 堀切先生の「専門職業人としての教養」</li> <li>33. 専門知識・スキルの学び方</li> <li>34. 産業革命と職業の進化</li> <li>35. 知識社会と専門職業人の価値</li> <li>36. Society5.0 とこれからの働き方</li> </ol> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | ビジネスコミュニケーションⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 社会に出る直前の 2 年次では、1 年次に学んだビジネスマナーや社会常識をふまえ、実際の職場や就職活動の場で必要とされる応用的なビジネスコミュニケーション力を身につけます。プレゼンテーション、会議での発言、トラブル対応など、多様なビジネスシーンで自信をもってふるまえるよう、実践的な演習を通して表現力や判断力を養います。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オリジナル教材                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |
| 到達目標              | 1. 就職活動に必要な自己 PR や志望動機の伝え方を的確に表現できる<br>2. 会議、商談、プレゼンなどビジネスの場面に応じた言葉遣い・態度をとれる<br>3. 職場で起こり得るトラブルや課題に対して適切に対応できる判断力を身につける<br>4. 職種や業界ごとの特色を理解し、それにふさわしいコミュニケーションがとれる<br>5. 外国人や年配者など、多様な相手に合わせた対応ができるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。<br>平常点は毎回の宿題の提出状況により評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |
| 授業計画              | <div>           1. 2 年次の目標と到達イメージ<br/>           2. 自己分析と強みの言語化<br/>           3. 就職活動に活かす自己 PR と志望動機<br/>           4. 模擬面接①：個人面接（基本）<br/>           5. 模擬面接②：集団面接<br/>           6. 敬語と話し方（応用）<br/>           7. ビジネス文書（応用）<br/>           8. クレーム対応の考え方とケース演習①<br/>           9. クレーム対応の考え方とケース演習②<br/>           10. 前期中間テスト（面接・文書・クレーム）<br/>           11. 社内外メール・チャット対応力<br/>           12. チームコミュニケーションと報連相<br/>           13. 会議の基本：ファシリテーションとは<br/>           14. 会議での発言と質問力<br/>           15. 前期期末テスト（会議・プレゼン）<br/>           16. ロールプレイ：模擬会議の実践<br/>           17. プレゼンの基本①：構成・資料の作成<br/>           18. プレゼンの基本②：話し方・表現力         </div> <div>           19. プレゼン演習：個人発表①<br/>           20. プレゼン演習：個人発表②<br/>           21. 多様性理解①<br/>           22. 多様性理解②<br/>           23. 後期中間テスト（多様性・思考力）<br/>           24. ビジネスと異文化コミュニケーション<br/>           25. ケーススタディ：ダイバーシティ対応<br/>           26. ロジカルシンキング入門<br/>           27. 問題解決スキルと報告書演習<br/>           28. 社会での失敗例から学ぶ<br/>           29. 感情マネジメントと職場のストレス対処<br/>           30. 後期期末テスト（総まとめ）<br/>           31. 自己表現と SNS のマナー<br/>           32. キャリアビジョンを描くワーク①<br/>           33. キャリアビジョンを描くワーク②<br/>           34. 模擬企業でのプロジェクト演習①<br/>           35. 模擬企業でのプロジェクト演習②<br/>           36. 模擬企業でのプロジェクト演習③         </div> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   | 職業とキャリアⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業時間数                 | 7 2 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ビジネス起業経営学科 2 年      | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 坂本裕子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | ・すべての学生が授業で学んだ知識を基に個々のキャリアプランを作成、進路を決めることができる。<br>・学生が日本企業で国際業務・マネジメント・インバウンドビジネスの分野に従事するために、実務能力の知識、ビジネスマナー、就職試験、社会人常識マナー検定 3 級に合格するためのスキルを修得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 担当教員は、観光業界で 10 年以上従事した経験があるとともに、就職責任者及び国家資格キャリアコンサルタントやサービス接遇 1 級取得者としての経験と知識を有する。授業を通じて最新の就職情報を学生に提供しながら、学生が納得できる進路を定められるよう指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 参考：全経公式テキスト 社会人常識マナー検定テキスト 2・3 級 清水書院<br>外国人が就職するまでに覚えておきたいビジネス単語 200・プレステップキャリアデザイン（岩井洋他/弘文堂）ビジネス能力検定ジョブパス（（一社）職業教育・キャリア教育財団/日本能率協会マネジメントセンター）及び講師オリジナルプリント配布                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. 進路選択に不可欠な「自己分析」をし、自分自身の強み・弱みを理解し文字化できる。<br>2. 自分の強みやスキルをアピールするために適切な日本語表現を取捨選択し発表できる。<br>3. 目指すゴールを達成するために、各学生が計画性をもち応募、受験、内定受諾まで自発的に行動できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 授業計画                  | 1. 就職活動の進め方・社会と組織<br>2. 企業が求める人材像・自己分析Ⅰ<br>3. 弱みを強みに変える・自己分析Ⅱ<br>4. 仕事と目標・自己PRと自己紹介<br>5. 社会人としての自覚・一般常識<br>6. 仕事に対する意識と行動・計数力<br>7. ビジネスコミュニケーション<br>8. 社内・社外の人との関わり方<br>9. 面接対策①<br>10. 面接対策②<br>11. 前期中間テスト<br>12. ビジネス文書・場に応じた敬語①<br>13. プレゼンテーション①<br>14. プレゼンテーション②<br>15. 会議の進行役割・確実な情報共有<br>16. 前期期末テスト<br>17. 日常生活における一般常識<br>18. 職場における一般常識とマナー<br>19. 企業研究とSPI対策①<br>20. 企業研究とSPI対策②<br>21. ビジネスで使う話し方と所作<br>22. 敬語を使いこなす②<br>23. 敬語の確認③<br>24. 日本のカイシャ<br>25. 仕事への取り組み方<br>26. 後期中間テスト<br>27. 日本特有の職場文化<br>28. 指示の受け方と報連相<br>29. クレーム対応<br>30. 電話対応と会話のマナー<br>31. 手紙・メールのマナー<br>32. 情報収集とメディアの活用<br>33. 後期期末テスト<br>34. メディアの応用<br>35. 会社を取り巻く環境と経済の基本<br>36. 新しい進路に向けての心構え |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | ICT 活用Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 近藤美保子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 情報社会において自身で情報収集ができ、データのまとめや集計、プレゼンテーション資料の作成や見栄えの良いビジネス文書の作成等ができるよう最低限必要なスキルを身につける                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員<br/>等による授業内容</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | オリジナルデータ・プリント・情報処理検定表計算問題集・プレゼンテーション作成検定問題集・文書デザイン検定問題集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・Excel で数式を使った表を作成、その表を元にグラフを作成することができる</li> <li>・Excel を使用し、関数を利用してデータの集計が行える</li> <li>・PowerPoint で視覚的に訴える資料を作成することができる</li> <li>・Word を利用し、表や画像を織り交ぜた見栄えの良いビジネス文書が作成できる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 長文の入力・PowerPoint スライド作成<br/> 2. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 3. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 4. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 5. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 6. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 7. プレゼンテーション検定 3 級模擬問題<br/> 8. プレゼンテーション検定 2 級模擬問題<br/> 9. プレゼンテーション検定 2 級模擬問題<br/> 10. プレゼンテーション検定 2 級模擬問題<br/> 11. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 12. 情報処理検定表計算準 2 級模擬問題<br/> 13. 前期中間テスト<br/> 14. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 15. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 16. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 17. Word 表入り文書の作成<br/> 18. Word グラフィック機能 </div> <div> 19. Word 見栄えの良い文書作成<br/> 20. 前期期末テスト<br/> 21. 文書デザイン検定 2 級模擬問題<br/> 22. 文書デザイン検定 2 級模擬問題<br/> 23. 文書デザイン検定 2 級模擬問題<br/> 24. 文書デザイン検定 2 級模擬問題<br/> 25. 文書デザイン検定 2 級模擬問題<br/> 26. 後期中間テスト<br/> 27. Excel SUMIF・AVERAGEIF 関数<br/> 28. Excel データベース関数<br/> 29. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 30. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 31. 後期期末テスト<br/> 32. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 33. 情報処理検定表計算 2 級模擬問題<br/> 34. ビジネス文書の作成<br/> 35. ビジネス文書の作成<br/> 36. プレゼンテーション資料作成 </div> |                     |             |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | インバウンド・ビジネスⅡ（観光地理・MICE）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小林 聡                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 日本全国の都道府県、同庁所在地を地図で説明できる他、山岳、湖沼、半島などの日本地理、2024 年以降に登録された世界遺産などの最新知識を習得。また、旅行業界の基幹収益である MICE 業務の実例を挙げて解説。MICE 商品企画（基礎）を提案可能にする                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | (株)JTB、日本通運にて旅行業務全般に従事（営業、手配、添乗、MICE 業務）7 年<br>(学)トラベルジャーナル学園、(学)日本ホテルスクールにて旅行業どの教育内容を立案 20 年<br>(財)日本ホテル教育センターにてホテル社員に対して「ホテル・MICE 塾」を運営、開催 4 年 の経験                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ①国内旅行地理ベーシックα-300（JTB） ②演習問題（オリジナルプリント） 毎時間用意<br>③募集型企画旅行パンフレット（JTB） ④イベント&コンベンション概論（JTB）<br>⑤参考書籍： 観光系各社公式 HP ⑥You-tube で最新の情報をビジュアルで提供                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 到達目標                  | <b>期初：日本地理の再復習（都道府県と道府県庁所在地）の確認・理解</b><br>1. 旅行業・通訳案内業の必須知識である、日本国内の都道府県庁所在地と場所を答えられる<br>2. 12 月の旅程管理研修を視野に、研修で実施される観光地理の説明ができる<br>3. MICE 業務（特にイベント）の商品構成を理解して、顧客に対し企画ができるようにする<br>※インバウンド・ビジネスⅡ（旅程管理）の内容に含まれない、観光知識を補う                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1.日本の地形、面積、周囲の国<br/> 2 地方区分と気候区分（旅行の特徴）<br/> 3.日本の地方区分<br/> 4.4 7 都道府県の位置①（地図理解）<br/> 5.上記の都道府県庁所在地②（地図）<br/> 6.山岳、河川、海域（地図理解）<br/> 7.主な観光地（地図理解）※授業で解説<br/> 8.北日本の観光地①（北海道、東北）<br/> 9.西日本の観光地②（近畿周辺）<br/> 10.<u>前期中間テスト①（観光地理）問題</u><br/> 11.中部地方の観光地③<br/> 12.関東地方の観光地④<br/> 13.近畿、中国、四国地方の観光地<br/> 14.九州、沖縄地方の観光地⑤<br/> 15.<u>前期末テスト②（観光地理）問題</u><br/> 16.北海道、東北の温泉①<br/> 17.東日本の温泉②（関東周辺）<br/> 18.中部地方の温泉③<br/> 19.近畿、中国、四国地方の温泉<br/> 20. 九州地方の温泉④ </div> <div> 21. 北海道、東北地方の祭事、イベント①<br/> 22. 東日本のイベント②（関東、中部周辺）<br/> 23. <u>後期中間テスト④（主な観光地のまとめ）</u><br/> ※以下、旅行業者のパンフレットを使用した<br/>観光地理の演習問題<br/> 24. MICE 商品の概要解説（分類と収益）<br/> 25. MICE 商品構成（顧客・会場）<br/> 26. MICE(コンベンションの企画書読取り)<br/> 27. MICE 商品と募集型企画旅行解説①「E」<br/> 28. MICE 商品と募集型企画旅行解説②「C」<br/> 29. MICE 全般のまとめ<br/> 30. <u>後期期末テスト⑤（MICE の総合知識）</u><br/> 31. 航空実務①国際時刻表の見方<br/> 32. 航空実務②時差計算の手法<br/> 33. 航空実務③国際・国内航空運賃計算<br/> 34. <u>課題実施⑥（1 年間のまとめ）</u><br/> 35. 卒業後の実務①（観光地理）<br/> 36. 卒業後の実務②（MICE 業務） </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | ビジネス演習（観光・宿泊業研究）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  | 授業形態 | 講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 一歩進んだ「おもてなし」として、就職先に十分考えられる旅館・ホテルの代表的な特徴を学び、日本特有の生活文化を理解するきっかけとする。各シーンに合わせた心づかいの大切さや、文化風習の違う海外からのお客様や、お年寄り、ジェンダーレス、障害を持つお客様を公平におもてなしする知識を身につける。「日本ホテル・観光ビジネス検定試験」の挑戦意欲を高める。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 実務経験のある教員等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 教科書・参考書・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | ＊「接客介助士ホスピタントの教科書」 日本ホテルレストラン経営研究所                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 1. 単なる「接客」にとどまらず、手助けを必要としているすべての人に対する、公平で日常生活行動のサポートを理解する。<br>2. アレルギー・食習慣・LGBTQ など、見た目ではわからない分野でのサポートの必要性を知る。<br>3. 人々の立場や心中を察して理解し、「手伝うサポート」「見守るサポート」を使い分ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <table><tr><td>1. 接客介助士ホスピタントとは<br/>2. 接客介助士ホスピタントの目指すもの<br/>3. 超高齢化社会の現状<br/>4. 認知症簡単チェック<br/>5. これからの社会が抱える課題<br/>6. ホスピタントマナー<br/>7. 人格形成の発達と自分らしさ<br/>8. 相手に気持ちを伝える<br/>9. ホスピタリティとヒューマニティ<br/>10. 前期中間試験<br/>11. お客様満足のために<br/>12. やさしい想像力、平等と公平<br/>13. なくなる仕事、変わる仕事<br/>14. 感情の共有<br/>15. 前期期末試験<br/>16. ネガティブな感情とポジティブな感情<br/>17. お客様の要望を知る<br/>18. 心に響くおもてなしとその表現<br/>19. お客様への対応<br/>20. オープンクエスチョンとクローズドクエスチョン</td><td>21. 良い質問とは、ロールプレイング<br/>22. お客様を知る<br/>23. 後期中間試験<br/>24. ユニバーサル社会の実現<br/>25. 高齢者・障がい者・その家族について<br/>26. 心理を理解する<br/>27. 接客・接客（視覚障害・聴覚障害）<br/>28. 接客・接客（車椅子・高齢者）<br/>29. 接客・接客（ハラスメント）<br/>30. 後期期末試験<br/>31. 妊娠中やお子様連れのお客様へ<br/>32. バリアフリー・アレルギー<br/>33. 異なる文化・習慣への対応<br/>34. お客様を守る<br/>35. インナーブランディング<br/>36. 感謝の気持ち</td></tr></table> |                  |      |    | 1. 接客介助士ホスピタントとは<br>2. 接客介助士ホスピタントの目指すもの<br>3. 超高齢化社会の現状<br>4. 認知症簡単チェック<br>5. これからの社会が抱える課題<br>6. ホスピタントマナー<br>7. 人格形成の発達と自分らしさ<br>8. 相手に気持ちを伝える<br>9. ホスピタリティとヒューマニティ<br>10. 前期中間試験<br>11. お客様満足のために<br>12. やさしい想像力、平等と公平<br>13. なくなる仕事、変わる仕事<br>14. 感情の共有<br>15. 前期期末試験<br>16. ネガティブな感情とポジティブな感情<br>17. お客様の要望を知る<br>18. 心に響くおもてなしとその表現<br>19. お客様への対応<br>20. オープンクエスチョンとクローズドクエスチョン | 21. 良い質問とは、ロールプレイング<br>22. お客様を知る<br>23. 後期中間試験<br>24. ユニバーサル社会の実現<br>25. 高齢者・障がい者・その家族について<br>26. 心理を理解する<br>27. 接客・接客（視覚障害・聴覚障害）<br>28. 接客・接客（車椅子・高齢者）<br>29. 接客・接客（ハラスメント）<br>30. 後期期末試験<br>31. 妊娠中やお子様連れのお客様へ<br>32. バリアフリー・アレルギー<br>33. 異なる文化・習慣への対応<br>34. お客様を守る<br>35. インナーブランディング<br>36. 感謝の気持ち |
| 1. 接客介助士ホスピタントとは<br>2. 接客介助士ホスピタントの目指すもの<br>3. 超高齢化社会の現状<br>4. 認知症簡単チェック<br>5. これからの社会が抱える課題<br>6. ホスピタントマナー<br>7. 人格形成の発達と自分らしさ<br>8. 相手に気持ちを伝える<br>9. ホスピタリティとヒューマニティ<br>10. 前期中間試験<br>11. お客様満足のために<br>12. やさしい想像力、平等と公平<br>13. なくなる仕事、変わる仕事<br>14. 感情の共有<br>15. 前期期末試験<br>16. ネガティブな感情とポジティブな感情<br>17. お客様の要望を知る<br>18. 心に響くおもてなしとその表現<br>19. お客様への対応<br>20. オープンクエスチョンとクローズドクエスチョン | 21. 良い質問とは、ロールプレイング<br>22. お客様を知る<br>23. 後期中間試験<br>24. ユニバーサル社会の実現<br>25. 高齢者・障がい者・その家族について<br>26. 心理を理解する<br>27. 接客・接客（視覚障害・聴覚障害）<br>28. 接客・接客（車椅子・高齢者）<br>29. 接客・接客（ハラスメント）<br>30. 後期期末試験<br>31. 妊娠中やお子様連れのお客様へ<br>32. バリアフリー・アレルギー<br>33. 異なる文化・習慣への対応<br>34. お客様を守る<br>35. インナーブランディング<br>36. 感謝の気持ち                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 総合教養Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 内川 隆之                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | テクノロジーの進化や社会構造の変化により、専門分野だけでなく広い視野と柔軟な思考が求められる時代です。本授業では、1 年次で学んだ IT・ビジネス・社会の基礎教養をもとに、より実践的な「現代の課題に向き合う力」「多角的な視点から考える力」を養います。現代社会を構成するテーマ（AI、ジェンダー、倫理、環境など）を通して、対話・思考・発信の力を高め、持続可能な未来に向けて行動するための土台を築きます。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | オンデマンド教材「総合教養講座」                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 到達目標              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 社会・経済・文化にまたがる現代的課題を多面的に理解する</li> <li>2. 自分の意見を根拠と共に言語化し、対話を通して深められる</li> <li>3. 専門知識と一般教養のバランスをとった発言・判断ができる</li> <li>4. 倫理やリテラシーをふまえた責任ある社会参加ができる</li> <li>5. 知識を行動に変えるスキルを身につけ、キャリアに活かせる</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点（出席状況・小テスト・学習態度・意欲など）（30%）、実力テスト、演習提出物、総合力（70%）により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |      |    |
| 授業計画              | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ガイダンス：「なぜ今、教養が必要なのか？」</li> <li>2. 現代の社会問題を俯瞰する</li> <li>3. 情報リテラシー再確認</li> <li>4. 技術と倫理①：AI と人間の責任</li> <li>5. 技術と倫理②：AI による差別やバイアス</li> <li>6. 小テスト①（情報と倫理）</li> <li>7. 現代経済基礎：なぜ格差は拡大するか？</li> <li>8. 働くとは何か：キャリアと雇用の未来</li> <li>9. ビジネスとサステナビリティ</li> <li>10. 前期中間テスト</li> <li>11. ケーススタディ：ESG 企業とは</li> <li>12. 経済と社会の関係性を考える（演習）</li> <li>13. 社会構造と多様性：ジェンダー入門</li> <li>14. 多様性の受容と衝突（ディスカッション）</li> <li>15. 前期期末テスト</li> <li>16. 異文化理解とグローバル・マインド</li> <li>17. 国際課題に向き合う（難民、格差、戦争</li> <li>18. グローバル市民とは何か（演習）</li> <li>19. 小テスト②（多様性・国際）</li> <li>20. 環境問題と気候変動の基本</li> <li>21. エネルギー・資源・サーキュラーエコノミー</li> <li>22. 私たちの生活と地球の未来</li> <li>23. 後期中間テスト</li> <li>24. 持続可能な開発とは（SDGs 深掘り）</li> <li>25. 実例分析：企業・自治体の取り組み</li> <li>26. 実力テスト②（環境・社会）</li> <li>27. 哲学的思考入門：問いを立てる力</li> <li>28. 自己と社会をめぐる「自由・正義・幸福」</li> <li>29. メディア・表現と自由：言論の限界とは？</li> <li>30. 後期期末テスト</li> <li>31. 専門性と市民性のバランスを考える</li> <li>32. ディベート：現代の倫理的ジレンマ</li> <li>33. 小テスト③（哲学・倫理）</li> <li>34. 自分の価値観マップを作るワーク</li> <li>35. 学びをまとめる：社会との接点を再確認</li> <li>36. 「教養」を自分の言葉で語る</li> </ol> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | インバウンドビジネス I（観光ビジネス）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数             | 7 2 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 前 好光                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | 卒業後に就職する上での選択肢の一つになることが予想される観光産業を中心としたインバウンド関連分野の業界知識や実務について学べる。人口減少による働き手不足の諸課題を抱える日本における海外人材の可能性を広角的に捉えることができ、自分自身の将来的なキャリアデザインを強く意識できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | 前 好光は 20 年間にわたる J T B グループでの観光・マーケティング分野での実務経験、その後 15 年以上にわたる同分野での事業運営経験を通じ、多種多様な実務経験を持つ。また東京国際大学での 10 年に近い教務歴もあり、本科目においては、内外における観光マーケティングの実務を通じて、学生ひとりひとりの成長と未来設計に資する講義を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 教員制作の PowerPoint および、要点をまとめたオリジナルプリント<br>参考書籍 観光ブランドの教科書（岩崎邦彦／日経新聞出版社）、<br>世界一訪れたい日本のつくりかた（D・アトキンソン／東洋経済）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 到達目標              | 1.我が国の観光産業の全体像や現状を理解することができる。<br>2.豊島区をモデルに地域課題を発見、コンテンツやサービス開発などの観光企画力を身につけられる。<br>3.観光業界への関心を高め、広くキャリアをデザインし就職意識の向上とスキルを身につけられる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 授業全体像ガイダンス<br/> 2. 「観光とは何か」<br/> 3. 「観光客のニーズとは何か」<br/> 4. 「観光プランニング」<br/> 5. 「日本の観光産業について」<br/> 6. 「日本の抱える課題」<br/> 7. 「地方創生と観光力」<br/> 8. これまでの総括①（テスト対策）<br/> 9. 前期中間試験<br/> 10. フィードバック<br/> 11. 新しい日本の観光<br/> 12. これまでの総括②（テスト対策）<br/> 13. 前期期末試験<br/> 14. フィードバック<br/> 15. 地域資源と地域課題<br/> 16. コンテンツ開発<br/> 17. 観光企画の策定について<br/> 18. 観光企画づくり①豊島区研究 1<br/> 19. 観光企画づくり②豊島区研究 2<br/> 20. 観光企画づくり③～論理構成～ </div> <div> 21. これまでの総括③（テスト対策）<br/> 22. 後期中間試験<br/> 23. 観光企画づくり④～企画書作成～<br/> 24. 観光企画づくり⑤～プレゼンテーションとは～<br/> 25. これまでの総括④（テスト対策）<br/> 26. 後期期末試験<br/> 27. フィードバック<br/> 28. 観光リサーチ<br/> 29. 観光商品づくり<br/> 30. 観光プロモーションと情報発信<br/> 31. 観光人材職業コレクション<br/> 32. 実習：豊島区を世界へ①～リサーチ<br/> 33. 実習：豊島区を世界へ②～商品企画<br/> 34. 実習：豊島区を世界へ③～プロモーション<br/> 35. 実習：豊島区を世界へ④～O/L ツアー<br/> 36. 全体総括 </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>インバウンドビジネス I （貿易ビジネス）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 卒業後に就職することが予想される貿易業界の輸出入実務について学ぶ。日本の輸出入の実態から始まり、貿易実務の基本的な流れを段階的に覚えていく。市場開拓・取引相手探しに始まり、取引条件交渉・外国為替・通関・港湾設備・各種運輸システムの知識を身に付け、貿易業界への就職意識を高める。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 川原祥史は約 20 年間、企業における海外営業に携わってきた。専門学校においても貿易実務やビジネスマナー、語学指導などで 20 余年の指導歴がある。自らの経験から、実践で使える貿易交渉のテクニックを踏まえた英語表現を教授する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 教員制作の PowerPoint および、要点をまとめたオリジナルプリント<br>参考書籍（はじめての人の貿易入門塾（かんき出版）<br>これ 1 冊でぜんぶわかる！貿易実務（あさ出版）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1.貿易実務におけるモノ（商品）・カネ（代金）・カミ（書類）の流れをマスターしている。<br>2.輸出入実務に関する世界的な最新の状況を身近に捉えることができる。<br>3.貿易業界への興味から就職意識を抱くレベルとなる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. ガイダンス・PP で写真紹介<br/> 2. 貿易取引とは・貿易で起こるリスク<br/> 3. 貿易取引にはどんな人がいる？<br/> 4. 法律や規定・コンテナ輸送について<br/> 5. 貿易条件のルール・外為のしくみ英文レター<br/> 6. 復習とミニテスト<br/> 7. 決済の方法について<br/> 8. 貿易取引の全体像①<br/> 9. 貿易取引の全体像②<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 輸入取引の大まかな流れ<br/> 12. 市場調査・輸入に関する法律<br/> 13. 引き合い・サンプルの入手<br/> 14. オファー・貿易条件・契約書<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 品質の決定条件・信用状とは<br/> 17. 貨物保険と PL 保険<br/> 18. 貨物の到着、船積書類<br/> 19. 輸入申告、輸入通関<br/> 20. コスト計算<br/> 21. 決済の方法①送金とネットینگ<br/> 22. 決済の方法②信用状<br/> 23. 後期中間試験 </div> <div> 24. 決済の方法③D/PとD/A<br/> 25. 為替レートとは<br/> 26. 円高と円安、為替先物予約<br/> 27. Invoice の読み取り理解<br/> 28. Packing List の読み取り理解<br/> 29. Bill of Lading の読み取り理解<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 貿易書類の英文名称<br/> 32. 原産地証明書の読み取り理解<br/> 33. 信用状の読み取り理解<br/> 34. 為替手形とは<br/> 35. 貿易によって起こる経済的影響<br/> 36. 総まとめ </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 科目名               | 観光産業研究Ⅰ（通訳ガイド基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年                                                                                                           | 履修区分                                                                                                                                                                                                                                                                              | 必修         |
| 担当教員名             | ゲン・アイン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                            | 実務経験のある教員等による授業                                                                                                                                                                                                                                                                   | 授業形態<br>講義 |
| 科目の目的             | ・観光をはじめ、様々な分野に関する語彙を増やし、文レベル理解をしっかりとできるようにする。<br>・文章の翻訳の基礎を身に着ける。                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 実務経験のある教員等による授業内容 | あらゆる分野の翻訳や通訳を基礎から教える。翻訳・通訳プロになるにはまず持っている語彙量が重要なため、各分野の通訳・翻訳を通して語彙・文の理解・話し手の伝えたいことに慣れ、通訳者・翻訳者の立場・必要な知識などを理解することができる授業を目指している。                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 教科書・参考書・教材等       | NHKWEB ニュース、朝日新聞などを参考にして、プリントを作成し、配布する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 到達目標              | ・語彙量が増える。専門用語が読める、理解できる。<br>・文章を正しく理解できる。<br>・翻訳・通訳の基本的なテクニックを覚える。文章を正しく訳することができる。                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |            |
| 授業計画              | 1. 授業のオリエンテーション、通訳・翻訳の概論<br>2. 短文訳（社会・政治）①<br>3. 短文訳（社会・政治）②<br>4. 短文訳（観光・文化）①<br>5. 短文訳（観光・文化）②<br>6. 短文訳（医療・科学）①<br>7. 短文訳（医療・科学）②<br>8. 復習<br>10. 前期中間試験<br>11. 長文訳（観光・文化）①<br>12. 長文訳（観光・文化）②<br>13. 長文訳（医療・科学）①<br>14. 長文訳（医療・科学）②<br>15. 前期期末試験<br>16. ビジネス日本語能力テストの challenge<br>17. ビジネス日本語能力テストの challenge<br>18. ビジネス日本語能力テストの challenge | 19.<br>20.<br>21.<br>22.<br>23.<br>24.<br>25.<br>26.<br>27.<br>28.<br>29.<br>30.<br>31.<br>32.<br>33.<br>34.<br>35.<br>36. | 長文訳（社会・政治）<br>長文訳（観光・文化）③<br>長文訳（観光・文化）④<br>長文訳（医療・科学）③<br>前期中間試験<br>観光案内通訳①<br>観光案内通訳②<br>観光案内通訳③<br>観光案内通訳④<br>観光案内通訳⑤<br>前期期末試験<br>総まとめ<br>ビジネス日本語能力テストの challenge<br>ビジネス日本語能力テストの challenge<br>ビジネス日本語能力テストの challenge<br>通訳ガイド試験にチャレンジ①<br>通訳ガイド試験にチャレンジ①<br>通訳ガイド試験にチャレンジ① |            |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 観光産業研究Ⅰ（通訳ガイド基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 72時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 国際観光通訳・ガイド学科 1 年 | 履修区分            | 必修         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 坂本裕子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  | 実務経験のある教員等による授業 | 授業形態<br>講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ・学生が将来旅行、観光、ホテル業界で活躍するために必要な基礎的なフレーズを習得する。<br>・就職の際すぐに活かせる実践的な語彙・英会話を学ぶ。レベル到達度の確認として観光英検 3 級合格を目指す。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 実務経験のある教員等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 本教員は旅行業界での 10 年以上の経験を有し、観光やテクニカルビジットへの引率で学んだビジネス英語を基に観光の各場面で使われる表現をわかりやすく指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 教科書・参考書・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 配布：三修社「English for Tourism Basic」観光英検センター編<br>参考書籍：受検前にぜひチェックしておきたい頻出 150 項目（全国語学ビジネス観光教育協会）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 1. 空港やホテルなど各観光関連施設において英語でチェックイン、お客様対応ができる。<br>2. 日本文化や観光資源を日英相互に訳し適切に表現できる。<br>3. 観光英検 3 級に合格できる知識を習得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | <table><tr><td>1.授業の目的と目標資格について<br/>2.レベル確認 Unit 1 トラベル 語彙<br/>3.Unit1 会話とリスニング<br/>4.小テスト①Unit1 読解<br/>5.Unit2 語彙と復習<br/>6. Unit2 業務と職員会話とリスニング<br/>7.Unit2 会話とリスニング<br/>8.前期中間テスト<br/>9 Unit3 搭乗 語彙<br/>10. Unit3 会話とリスニング<br/>11.Unit4 イミグレーション 語彙<br/>12. Uni4 会話とリスニング<br/>13. 前期期末テスト<br/>14. テスト答え合わせと確認 Unit4 読解<br/>15. Unit5 空港 語彙と会話<br/>16. Unit 5 リスニングと読解<br/>17. Unit6 ホテル 語彙<br/>18. Unit6 会話とリスニング</td><td>19. Unit6 読解<br/>20.Unit7 レストラン 語彙<br/>21.Unit7 リスニングと読解<br/>22. 後期中間テスト<br/>23.テスト答え合わせと Unit8 観光語彙と会話<br/>24. Unit8 リスニングと読解<br/>25.Unit9 ショッピング 語彙・会話<br/>26.Unit9 リスニング・読解<br/>27.後期期末試験<br/>28. Unit10 交通機関 語彙と会話<br/>29. Unit10 リスニングと読解<br/>30. Unit11 問題と苦情 語彙と会話<br/>31. Unit11 リスニングと読解<br/>32.日本国内の旅行 空港～ホテル<br/>33.日本文化 旅館でのルールプレイ<br/>34.日本食レストランの紹介<br/>35.東京で観光をする<br/>36.ボキャブラリー総集編</td></tr></table> |                  |                 |            | 1.授業の目的と目標資格について<br>2.レベル確認 Unit 1 トラベル 語彙<br>3.Unit1 会話とリスニング<br>4.小テスト①Unit1 読解<br>5.Unit2 語彙と復習<br>6. Unit2 業務と職員会話とリスニング<br>7.Unit2 会話とリスニング<br>8.前期中間テスト<br>9 Unit3 搭乗 語彙<br>10. Unit3 会話とリスニング<br>11.Unit4 イミグレーション 語彙<br>12. Uni4 会話とリスニング<br>13. 前期期末テスト<br>14. テスト答え合わせと確認 Unit4 読解<br>15. Unit5 空港 語彙と会話<br>16. Unit 5 リスニングと読解<br>17. Unit6 ホテル 語彙<br>18. Unit6 会話とリスニング | 19. Unit6 読解<br>20.Unit7 レストラン 語彙<br>21.Unit7 リスニングと読解<br>22. 後期中間テスト<br>23.テスト答え合わせと Unit8 観光語彙と会話<br>24. Unit8 リスニングと読解<br>25.Unit9 ショッピング 語彙・会話<br>26.Unit9 リスニング・読解<br>27.後期期末試験<br>28. Unit10 交通機関 語彙と会話<br>29. Unit10 リスニングと読解<br>30. Unit11 問題と苦情 語彙と会話<br>31. Unit11 リスニングと読解<br>32.日本国内の旅行 空港～ホテル<br>33.日本文化 旅館でのルールプレイ<br>34.日本食レストランの紹介<br>35.東京で観光をする<br>36.ボキャブラリー総集編 |
| 1.授業の目的と目標資格について<br>2.レベル確認 Unit 1 トラベル 語彙<br>3.Unit1 会話とリスニング<br>4.小テスト①Unit1 読解<br>5.Unit2 語彙と復習<br>6. Unit2 業務と職員会話とリスニング<br>7.Unit2 会話とリスニング<br>8.前期中間テスト<br>9 Unit3 搭乗 語彙<br>10. Unit3 会話とリスニング<br>11.Unit4 イミグレーション 語彙<br>12. Uni4 会話とリスニング<br>13. 前期期末テスト<br>14. テスト答え合わせと確認 Unit4 読解<br>15. Unit5 空港 語彙と会話<br>16. Unit 5 リスニングと読解<br>17. Unit6 ホテル 語彙<br>18. Unit6 会話とリスニング | 19. Unit6 読解<br>20.Unit7 レストラン 語彙<br>21.Unit7 リスニングと読解<br>22. 後期中間テスト<br>23.テスト答え合わせと Unit8 観光語彙と会話<br>24. Unit8 リスニングと読解<br>25.Unit9 ショッピング 語彙・会話<br>26.Unit9 リスニング・読解<br>27.後期期末試験<br>28. Unit10 交通機関 語彙と会話<br>29. Unit10 リスニングと読解<br>30. Unit11 問題と苦情 語彙と会話<br>31. Unit11 リスニングと読解<br>32.日本国内の旅行 空港～ホテル<br>33.日本文化 旅館でのルールプレイ<br>34.日本食レストランの紹介<br>35.東京で観光をする<br>36.ボキャブラリー総集編                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  |                 |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 観光産業研究Ⅰ（通訳ガイド基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 漢字圏以外の学習者が、初めての中国語の基礎知識を身につける。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 川原祥史は約 20 年間、企業における海外営業に携わってきた。専門学校においても貿易実務やビジネスマナー、語学指導などで 20 余年の指導歴がある。自らの経験から、わかりやすい中国語の導入を図る。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 教員制作の、要点をまとめたオリジナルパワーポイント<br>参考書籍：中国語初歩の初歩（高橋書店） ・ ゼロから 1 人で中国語（あさ出版）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1.中国語の独特な発音・四声・発音記号・簡体字・漢字の持つ意味に慣れる。<br>2.「～は～です」「～を～する（動詞）」「～はどんなだ（形容詞）」の文型を自由に使いこなし、それを応用した膨らんだ表現ができる。<br>3.日常よく使われる衣食住に関する単語数を増やし、簡単な会話で自己表現をする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. 中国語ってどんな言葉？<br/> 2. 発音練習（ピンインに慣れる）<br/> 3. 「～は～です」の表現<br/> 4. 「～は～ではありません」<br/> 5. 「～は～ですか」<br/> 6. 復習とミニテスト<br/> 7. 「～を～する」の表現<br/> 8. 「～を～しない」<br/> 9. 「～を～しますか」<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 例外的な動詞「有」について<br/> 12. その他の動詞の性質の違い<br/> 13. 「～はどんなだ（形容詞）」の表現<br/> 14. 形容詞の否定文・疑問文<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. その他、いろいろな形容詞<br/> 17. これまで学んだ基本 3 文型のまとめ<br/> 18. “的”「～の」の用法<br/> 19. 物の数え方（量詞）<br/> 20. 数字と時の表現①<br/> 21. 数字と時の表現② </div> <div> 22. 数字と時の表現③<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. いろいろな疑問詞②<br/> 25. いろいろな疑問詞③<br/> 26. 反復疑問文<br/> 27. 選択疑問文<br/> 28. 依頼や提案<br/> 29. 進行と持続<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. いろいろな助動詞①<br/> 32. いろいろな助動詞②<br/> 33. いろいろな前置詞<br/> 34. 程度表現<br/> 35. 経験の表現<br/> 36. 1 年のまとめ（会話練習） </div> |                     |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 科目名                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 観光産業研究Ⅰ（旅行業実務）      |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小林 聡                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 2025 年（今年度）の訪日外国人旅行者の旅行形態、観光地、目的を最新の J T B、J R、観光庁などの情報を基に旅行傾向を予測。また、旅行業務全般にかかる地理・航空・JR・宿泊・バスなどの総合知識を習得。基本的な <u>旅行企画ができるようにする（受注型企画旅行の実務習得）</u> 。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | (株)JTB、日本通運にて訪日旅行業務全般に従事（営業、手配、添乗、MICE 業務）7 年<br>(学)トラベルジャーナル学園、(学)日本ホテルスクールにて宿泊業務などの教育内容を立案 20 年<br>(財)日本ホテル教育センターにてホテル社員に対して「ホテル塾」を運営、開催 4 年 <u>上記経験で講義</u>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ①インバウンド概論(JTB) ②演習問題（オリジナルプリント）毎時間用意<br>③ホテルの概論（ウイネット） ④企業のプレス最新発表 ⑤旅行業者パンフレット(前期、後期テスト)<br>参考書籍： Tabizine 2 0 2 5、JNTO 他、（N e t ニュース）などの民間統計など                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 到達目標                  | 期初：外国人旅行者（アジア圏）の <u>訪日理由を理解</u><br>1. 外国人旅行者と日本人旅行者の区別（内容の特性）ができる（データ分析）<br>2. 外国人旅行者受への企画提案ができる（旅行企画書の作成実務）<br>3. 旅行業・鉄道・航空・宿泊実務を理解でき、手配旅行業者との実務全般を把握できる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |
| 授業計画                  | 1.インバウンド・ビジネスの意味（旅行者と居住者）<br>2.外国人旅行者の旅行形態と観光地<br>3.ゴールデンルート（東京⇒富士山⇒京都⇒大阪）の知識<br>4.外国人旅行者増加の理由（2 0 1 9）コロナ前実績<br>5.外国人旅行者増加（2 0 2 5）<br>ips 細胞の医療ツーリズム（2 0 2 5）受入れ<br>6.外国人国別ランキングと旅行費用<br>7.旅行形態と観光地（今後の予想）<br>8.2024 年の最新観光情報（2025 年以降の傾向）<br>9.人気観光地 1 位（東京）2 位（大阪府）<br>3 位（北海道）※ <u>民間発表のため相違あり（春節）</u><br>10. <u>前期中間テスト①旅行者の分析、旅行先の観光地理</u><br>11.旅行費用の支出内容（目的別）<br>12.出入国手続①（旅券、査証）<br>13.出入国手続②（空港、検疫）<br>14.文化から見た日本の魅力と観光<br>15. <u>前期末テスト②前期の範囲全般と観光地の知識</u><br>16.M I C E の誘致と日本の魅力<br>17.関東地方の温泉（マイクロツーリズム）<br><br>18.来年度を予測（旅行形態、観光地）<br>19.インバウンド・ビジネスに有益なイベント情報<br>20.為替レート（円安）による旅行需要と旅行先<br>21.貸切バスの知識①（運賃計算と規則）<br>22.貸切バスの知識②（予約の方法）<br>23. <u>後期中間テスト③（出入国実務、貸切バス）</u><br>24.宿泊施設①（ホテル）「区分と役割」<br>25.宿泊施設②（旅館）「区分と役割」<br>26.宿泊施設③（民泊）「役割と届出基準」<br>27.航空運賃①（国内航空運賃）<br>28.航空運賃②（外国人専用運賃）<br>29.航空運賃③（国際線のルールとの比較）<br>30. <u>後期期末テスト④（宿泊実務と航空実務）</u><br>31.航空運賃④（国際航空運賃）<br>32.航空運賃⑤（都市コードと空港コード）<br>33. <u>実力テスト⑤（宿泊施設・航空運賃）</u><br>34.J R の概略①（会社分類と地方区分）<br>35.J R の概略②（運賃、料金規則）<br>36. <u>課題⑥（航空、宿泊、J R まとめ）⇒評価</u><br><div>（2 年次への準備）</div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 語学特別講座Ⅰ（ビジネス英語基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | コフイ コナレオ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 実務経験のある教員<br>等による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | ビジネスや旅行での様々な場面を想定し、リスニングとスピーキングの練習を通して国際的な英語コミュニケーション能力を向上させる基礎レベルの英語クラス。様々なロールプレイのシナリオを通して、実生活で起こり得る状況を想定した準備をする。語彙、文法、発音についても評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | Passport 1 Second Edition - Oxford University Press                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 語彙やフレーズの正しい使い方を識別できる。</li> <li>- 様々な質問を理解し、適切に口頭で返答することができる。</li> <li>- 様々なトピックについて会話に参加することができる。</li> <li>- 学習した内容に関する知識を口頭で発表し、コミュニケーション能力を発揮する。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. Introductions / Ability level check<br/> 2. Unit 1 - Asking for things on a flight<br/> 3. Unit 2 - Immigration questions<br/> 4. Unit 3 - Talking about family<br/> 5. Unit 4 - Asking for things you need<br/> 6. Unit 5 - Ordering a meal<br/> 7. Unit 6 - Asking for directions<br/> 8. Unit 7 - Getting money at a bank<br/> 9. Unit 8 - Reserving a hotel room<br/> 10. Test review<br/> 11. Test 1: Reading &amp; Writing<br/> 12. Unit 9 - Medical problems<br/> 13. Unit 10 - Talking about hometowns<br/> 14. Unit 11 - Tourist attractions<br/> 15. Unit 12 - About places to visit<br/> 16. Unit 13 - Talking about interests<br/> 17. Unit 14 - Arrangements to meet<br/> 18. Unit 15 - Buying souvenirs<br/> 19. Test review </div> <div> 20. Test 2: Listening<br/> 21. Unit 16 - At the post office<br/> 22. Unit 17 - Suggesting things to do<br/> 23. Unit 18 - Reporting lost property<br/> 24. Unit 19 - Getting to the airport<br/> 25. Unit 20 - Talking about experiences<br/> 26. Test 3: Speaking (round 1)<br/> 27. Test 3: Speaking (round 2)<br/> 28. Review travel tips<br/> 29. Final Presentation explanation<br/> 30. Presentation examples<br/> 31. Form presentation groups<br/> 32. Presentation preparation<br/> 33. Presentation preparation<br/> 34. Presentation practice<br/> 35. Final Presentations<br/> 36. Final Presentations </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 語学特別講座（ビジネス日本語基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 内川 隆之                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本語能力試験（N3・N2）に合格する</li> <li>・求人票をはじめとする自身に必要な情報を正確に理解できるようになる</li> <li>・日本で生活するときに必要な日本語能力を身につける</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | （参考）担当オリジナル教材<br>（参考）N2 合格！日本語能力試験問題集 N2 読解・聴解スピードマスター（Jリサーチ出版）<br>（参考）新完全マスター語彙 日本語能力試験 N2・N3（スリーエーネットワーク）<br>（参考）ドリル＆ドリル 日本語能力試験 N3/N2[文字・語彙]（株式会社ユニコム）<br>（参考）日本語能力試験対策問題集 JLPT 聴解 ポイント＆プラクティス（スリーエーネットワーク）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・全員が日本語能力試験 N3 を合格し N2 以上の合格を目標とする</li> <li>・就職や進学に必要な日本語の能力の向上を目指す</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. オリエンテーション、【読解】短文①<br/> 2. 【読解】短文②・中文①【聴解】課題理解①<br/> 3. 【読解】短文③・中文②【聴解】課題理解②<br/> 4. 【読解】短文④・中文③【聴解】課題理解③<br/> 5. 【読解】短文⑤・中文④【聴解】課題理解④<br/> 6. 【読解】短文⑥・中文⑤【聴解】課題理解⑤<br/> 7. 【読解】短文⑦・中文⑥【聴解】概要理解①<br/> 8. 【読解】短文⑧・中文⑦【聴解】概要理解②<br/> 9. 【読解】短文⑨・中文⑧【聴解】概要理解③<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 【読解】短文⑪・長文①【聴解】概要理解④<br/> 12. 【読解】短文⑫・長文②【聴解】概要理解⑤<br/> 13. 【読解】長文③【聴解】即時応答①<br/> 14. 【読解】長文④【聴解】即時応答②<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 【読解】長文⑤【聴解】即時応答③<br/> 17. 【読解】長文⑥【聴解】即時応答④<br/> 18. 【読解】長文⑦【聴解】即時応答⑤ </div> <div> 19. 【読解】長文⑧【聴解】ポイント理解①<br/> 20. 【読解】長文⑨【聴解】ポイント理解②<br/> 21. 【読解】長文⑩【聴解】ポイント理解③<br/> 22. 【読解】総合理解①【聴解】ポイント理解④<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. JLPT 対策授業<br/> 25. JLPT 対策授業<br/> 26. 【読解】情報検索①【聴解】概要理解⑥<br/> 27. 【読解】情報検索②【聴解】概要理解⑦<br/> 28. 【読解】情報検索③【聴解】概要理解⑧<br/> 29. 【読解】総合理解②【聴解】概要理解⑨<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 【読解】総合理解②【聴解】概要理解⑩<br/> 32. 【読解】総合理解②【聴解】即時応答⑥<br/> 33. 【読解】総合理解②【聴解】即時応答⑦<br/> 34. 【読解】総合理解②【聴解】ポイント理解⑤<br/> 35. 【読解】総合理解②【聴解】ポイント理解⑥<br/> 36. 【読解】総合理解②【聴解】ポイント理解⑦ </div> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 語学特別講座（ビジネス日本語基礎）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |      |    |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年①   | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 山口 貴子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本語能力試験 N2 に合格する</li> <li>・語彙能力（漢字能力）を向上させ、履歴書などでもスムーズに漢字変換ができるようになる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本語能力試験対策 日本語総まとめ N2 文法（アスク）</li> <li>・新完全マスター語彙 日本語能力試験 N2（スリーエーネットワーク）</li> <li>・初級が終わったら始めよう にほんご漢字トレーニング（アスク）</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本語能力試験 N2 に合格する</li> <li>・N3 の文法について自信を持って人に説明したり、日常生活の中で使用したりできる</li> <li>・学習した語彙、文法を使ってアルバイト先のマニュアルや求人表、公的書類などがきちんと理解できる</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div>           1. 漢：本と手書きの差 文：っぽい<br/>           2. 漢：漢字をきれいに書く 文：もの<br/>           3. 漢：読み方がわかる記号 文：はともかく<br/>           4. 漢：読み方がわかる記号 文：たまらない<br/>           5. 漢：読み方変更ルール 文：ないことはない<br/>           6. 漢：読み方変更ルール 文：ていられない<br/>           7. 漢：音読み訓読み 文：かいがあって<br/>           8. 漢：意味がわかる記号 文：えない<br/>           9. 漢：意味がわかる記号 文：限り<br/>           10. 漢：意味を考える 文：さえ～ば、からこそ<br/>           11. 漢：意味を考える 文：としたら、として<br/>           12. 漢：復習 文：にしたがって、につれて<br/>           13. 漢：後ろにつける 文：どおり、まさに、あまり<br/>           14. 漢：後ろにつける 文：わけだ、わけがない<br/>           15. 漢：前につける 文：たとたん、あבק<br/>           16. 漢：前につける 文：ところ、どころか<br/>           17. 漢：復習 文：だらけ、きり、っぱなし<br/>           18. 中間テスト         </div> <div>           19. 漢：同じ読み方復習 文：一方だ、反面<br/>           20. 漢：同じ読み方復習 文：の上では、上で<br/>           21. 漢：同じ読み方復習 文：向け、次第で<br/>           22. 漢：同じ読みを持つ 文：にこたえて、により<br/>           23. 漢：同じ読みを持つ 文：つつ、くせして<br/>           24. 漢：同じ読みを持つ 文：ざるをえない<br/>           25. 漢：文中の漢字 文：にあたって、に沿って<br/>           26. 漢：文中の漢字 文：がたい、っこない<br/>           27. 漢：文中の漢字 文：のことだから<br/>           28. 漢：生活の中の漢字 文：だけまだ<br/>           29. 漢：生活の中の漢字 文：だけに<br/>           30. 漢：生活の中の漢字 文：ようがない<br/>           31. 漢：復習 文：に基づいて、に応じて<br/>           32. 漢：復習 文：以上、以来、からには<br/>           33. 漢：復習 文：から見ると、からすると<br/>           34. 漢：復習 文：にかけては、からといって<br/>           35. 漢：復習 文：か～まいか、まい<br/>           36. 実力テスト         </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 観光産業研究Ⅱ（通訳ガイド応用）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 国際観光通訳・ガイド学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 坂本裕子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | ・1 年次に学んだ知識を基に観光英検 2 及び 3 級に合格できるレベルに到達する。<br>・重点就職先である旅行、観光、ホテル業界で活かせる応用レベルのフレーズ・語彙・使用頻度の高い言い回しを習得する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 本教員は旅行業界での 10 年以上の経験を有し、観光やテクニカルビジットへの引率で学んだビジネス英語を基に観光の各場面で使われる表現をわかりやすく指導する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 配布：三修社「English for Tourism Intermediate」観光英検センター編<br>参考書籍：受検前にぜひチェックしておきたい頻出 150 項目（全国語学ビジネス観光教育協会）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 到達目標                  | 1. ホテル・空港など各種観光関連施設において英語で適切な接遇・対応ができる。<br>2. インバウンド客に日本文化や観光資源を英語で紹介できる。<br>3. 英語で自己紹介をし、自分の伝えたいことを日英相互に表現、相手と意思の疎通ができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1.授業の目的と目標資格について<br/> 2.レベル確認 Unit 1 トラベル情報 語彙<br/> 3.Unit1 会話とリスニング<br/> 4.小テスト①Unit1 読解<br/> 5.Unit2 空港 語彙と復習<br/> 6. Unit2 業務と職員会話とリスニング<br/> 7.Unit2 会話とリスニング<br/> 8.前期中間テスト<br/> 9 Unit3 ホテル 語彙<br/> 10. Unit3 会話とリスニング<br/> 11.Unit4 ダイニング 語彙<br/> 12. Uni4 会話とリスニング<br/> 13.前期期末テスト<br/> 14. Unit4 読解<br/> 15. Unit5 道案内 語彙と会話<br/> 16. Unit 5 リスニングと読解<br/> 17. Unit5 道案内 英作文<br/> 18. Unit6 バスと列車 語彙 </div> <div> 19. Unit6 会話とリスニング<br/> 20.Unit8 観光① 語彙<br/> 21.Unit8 リスニングと読解<br/> 22.後期中間テスト<br/> 23. Unit8 会話とリスニング<br/> 24. Unit9 観光② 語彙<br/> 25.Unit9 観光②会話とリスニング<br/> 26.Unit10 問題とコンプレイン 語彙<br/> 27.後期期末テスト<br/> 28. Unit10 リスニングと読解<br/> 29. Unit10 会話とリスニング<br/> 30. Unit11 添乗員の業務 語彙と会話<br/> 31. Unit11 会話とリスニング<br/> 32.Unit12 日本国内の観光 語彙<br/> 33.Unit12 リスニングと読解<br/> 34.Unit12 会話とリスニング<br/> 35.日本観光・文化にまつわる三大名物①<br/> 36.日本観光・文化にまつわる三大名物② </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |             |    |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>                    | <b>観光産業研究Ⅱ（通訳ガイド応用）</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>                  | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 国際観光・通訳ガイド学科 1 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>                  | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 講義 |
| <b>科目の目的</b>                  | 前年度からの継続として、1 年間の学習経験者が受講する。漢字圏以外の学習者が、中国語の応用知識を身につけ、生活の中での自己表現ができるレベルに到達する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等<br/>による授業内容</b> | 川原祥史は約 20 年間、企業における海外営業に携わってきた。専門学校においても貿易実務やビジネスマナー、語学指導などで 20 余年の指導歴がある。自らの経験から、わかりやすい中国語の導入を図る。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書<br/>・教材等</b>       | 教員制作の、要点をまとめたオリジナルパワーポイント<br>参考書籍：中国語初歩の初歩（高橋書店） ・ ゼロから 1 人で中国語（あさ出版）ほか                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>                   | 1.前年度に学んだ「～は～です」「～を～する（動詞）」「～はどんなだ（形容詞）」の 3 文型を自由に使いこなし、それに尾ひれをつけた応用表現が必要な部分でできる。<br>2.日常よく使われる衣食住に関する単語数をさらに増やし、発展した会話で自己表現をする。<br>3.要求や要望のできる会話をし、返された答えに対し、更なる受け答えができる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>                | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>                   | <div> 1. 前年度の復習①<br/>2. 前年度の復習②<br/>3. 前年度の復習③<br/>4. 基本フレーズ 3 文型の肯定文<br/>5. 基本フレーズ 3 文型の否定文<br/>6. 基本フレーズ 3 文型の疑問文<br/>7. 価格に関する会話<br/>8. 食事に関する会話<br/>9. 移動手段に関する会話<br/>10. 前期中間試験<br/>11. 時間に関する会話<br/>12. 宿泊に関する会話<br/>13. 反復疑問文<br/>14. いろいろな疑問詞<br/>15. 前期期末試験<br/>16. 希望の表現<br/>17. 可能の表現<br/>18. 受け身の表現<br/>19. 比較の表現<br/>20. “的”「～の」の用法<br/>21. “是～的”の用法<br/>22. あいさつの練習 </div> <div> 23. 後期中間試験<br/>24. 比率の表現<br/>25. 程度の表現<br/>26. 反復疑問文<br/>27. 選択疑問文<br/>28. “了”の用法①<br/>29. “了”の用法②<br/>30. 後期期末試験<br/>31. まとまった文章を読む①<br/>32. まとまった文章を読む②<br/>33. まとまった文章を読む③<br/>34. 常用表現①<br/>35. 常用表現②<br/>36. 1 年のまとめ（会話練習） </div> |                     |             |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----|
| 科目名                   | 観光産業研究 II（通訳ガイド応用）                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年                                                                                                                                                                                                                                                            | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | ゲン・アイン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 実務経験のある教員等<br>による授業                                                                                                                                                                                                                                                         | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | ・実務的な内容の翻訳のテクニックを身に着ける。<br>・観光だけでなく、あらゆる分野の単語<br>・語彙を増やす。<br>・文章の訳をさらにスムーズに分析し、翻訳することができる。<br>・実務に近い内容を使い、ロールプレイングで将来の仕事のイメージができる。                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | 契約書、商談など実際に使われている資料を使い、どんどん訳のスキルアップしていく授業である。                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | 契約書、商談や NHKWEB ニュース、朝日新聞などを参考に、プリントを作成し、配布する                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 到達目標                  | ・語彙量が増える。<br>・文章を正しく理解できる。<br>・専門用語が覚えられる<br>・スムーズに自然に文章を訳することができる                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |    |
| 授業計画                  | 1. 授業のオリエンテーション、通訳・翻訳の概論<br>2. 契約の用語<br>3. 契約書の翻訳①（労働契約）<br>4. 契約書の翻訳②（労働条件）<br>5. 契約書の翻訳③（売買契約）<br>6. 小テスト、テストのフィードバック<br>7. 契約書の翻訳④（賃貸契約）<br>8. 契約書の翻訳⑤（役務提供契約）<br>9. 復習<br>10. 前期中間試験<br>11. ビジネス交渉の通訳①<br>12. ビジネス交渉の通訳②<br>13. ビジネス交渉の通訳③<br>14. ビジネス交渉の通訳④<br>15. 前期期末試験<br>16. 医療の通訳②<br>17. 医療の通訳③<br>18. 総まとめ | 19. 会社訪問①<br>20. 会社訪問②<br>21. 会社紹介①<br>22. 会社紹介②<br>23. 後期中間試験<br>24. 工場見学①<br>25. 工場見学②<br>26. 工場見学③<br>27. 商品紹介①<br>28. 商品紹介②<br>29. 価格交渉①<br>30. 価格交渉②<br>31. 後期期末試験<br>32. 通訳ガイド試験にチャレンジ①<br>33. 通訳ガイド試験にチャレンジ②<br>34. 通訳ガイド試験にチャレンジ③<br>35. 通訳ガイド試験にチャレンジ②<br>36. 総まとめ |      |    |

2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 観光産業研究Ⅱ（旅程管理）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | 小林 聡                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的                 | 日本国内の旅行業者の役割（業務内容、業務区分）、法律、実務を中心に旅行業を基本に解説。また、周辺産業の鉄道（JR・私鉄）、航空、宿泊、バス、テーマパーク、旅程管理の主に 6 職種についての業務の流れ、各業界の旅行業者との取引が理解できるようにする。また、 <b>12 月実施予定の国内旅程管理主任者研修合格</b> もできるようにする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
| 実務経験のある教員等<br>による授業内容 | (株)JTB、日本通運にて旅行業務全般に従事（営業、手配、添乗、MICE 業務）7 年<br>(学)トラベルジャーナル学園、(学)日本ホテルスクールにて旅行業どの教育内容を立案 20 年<br>(財)日本ホテル教育センターにてホテル社員に対して「ホテル・MICE 塾」を運営、開催 4 年 の経験                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | ①旅程管理（JTB）②演習問題（オリジナルプリント）毎時間用意<br>③募集型企画旅行パンフレット<br>参考書籍： 観光系各社公式 HP ※観光庁発表最新情報と各企業のプレス発表を適宜使用                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |      |    |
| 到達目標                  | <b>期初：1 年次に習得した観光関連産業の知識を基に実務知識に入る確認</b><br>1. 観光業界（旅行業界）の仕組と業務内容＝収益の仕組が理解できる<br>2. 業界の周辺産業（鉄道、航空、バス、船舶、宿泊業界）の実務知識が身につく<br>3. 就職試験対策と旅程管理研修（公的資格）の合格                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1.日本の観光産業の現状<br/> 2.2025 年度のインバウンド最新情報<br/> 3.外国人旅行者（ランキング）と分析<br/> 4.旅行業とは①（収益構造と周辺産業）<br/> 5.旅行業とは②（業務区分 1 種～3 種）<br/> 6.旅行業と直販の分析<br/> 7.旅行商品の特性と商品種類<br/> （基本知識＝詳細は 26.以降）<br/> 8.観光・旅行業界復習<br/> 9.業界の各種関連産業のアウトライン<br/> 10.<b>前期中間テスト①（旅行業）</b><br/> 11.旅行業界と MICE 業界の関連性<br/> 12.MICE 業務とホテル業界の関連性<br/> 13.鉄道業①（JR の運賃・料金規則）<br/> 14.鉄道業②（JR 運営会社と観光路線）<br/> 15.<b>前期末テスト②（旅行業・JR・鉄道業）</b><br/> 16.航空業③（会社と路線、主要空港）<br/> 17.航空業④（予約・クラス・各種運賃）<br/> 18.航空業⑤（IATA 空港 3 レターコード）<br/> 19.宿泊業①（旅館・ホテルの区分）<br/> 20.宿泊業②（旅館の設備と種類/政府登録国際観光旅館） </div> <div> 22.宿泊業③（ホテルの設備と種類/職種と仕事）<br/> 23.<b>後期中間テスト③（航空・宿泊業）</b><br/> 24.宿泊業⑤（格安ベンションと民泊）※登録の現状と 2024 年～2025 年<br/> 25.旅行業界（実務）①（仕組み・業務内容）<br/> ※前期 4.～7.の継続内容<br/> 26.旅行業界②（収益構造と関連業種）<br/> 27.旅行業界③（登録分類と業務範囲）※復習<br/> 28.旅行業界④（企画旅行）※パンフレットを教材<br/> 29.旅行業界⑤（2024 年の販売傾向とインバウンド旅行者需要分析）<br/> 30.<b>後期末テスト④（旅行業界全般）まとめ</b><br/> 31.観光地理①最新情報と 2025 年度の観光地の魅力度分析<br/> 32.観光地理②全国の温泉地<br/> 33.観光地理③全国のリゾート（北海道、沖縄）<br/> 34.観光地理④全国のテーマパーク、自然、祭事、グルメなど最新情報<br/> 35.貸切バスの実務（予約、運賃、料金、着席順）<br/> ※卒業後の実務について解説<br/> 36.<b>課題⑤（旅程管理業務のまとめ）</b> </div> |                     |      |    |



## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名                   | 語学特別講座Ⅱ（ビジネス英語応用）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                     |      |    |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|
| 授業時間数                 | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年    | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名                 | コフイ コナレオ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員<br>等による授業 | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的                 | TOEIC テストに出題される可能性のある語彙と日常のビジネスシーンでよく使われるフレーズに焦点を当てた、より高度な英語クラス。英語圏の企業で頻繁に発生する状況への対応方法を学ぶ。電話、メール、プレゼンテーションを主な焦点とし最終試験はグループプレゼンテーションで、受講生が学習したスキルをどれだけ活用できているかを確認する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |      |    |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |      |    |
| 教科書・参考書<br>・教材等       | Communicating in Business English 1 (Second Edition) - Compass Publishing                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |
| 到達目標                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 語彙やフレーズの正しい使い方を識別できる。</li> <li>- 様々なシナリオを理解し、適切な言葉で返答することができる。</li> <li>- 同僚や顧客とのオフィスでの会話に参加することができる。</li> <li>- 口頭でのプレゼンテーションを通じコミュニケーション能力を発揮することができる。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |      |    |
| 評価方法と基準               | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                     |      |    |
| 授業計画                  | <div> 1. Course introduction and preview<br/> 2. Business writing<br/> 3. Information organization<br/> 4. Emails<br/> 5. Common phrases<br/> 6. Contracts<br/> 7. Promotional material<br/> 8. Reports<br/> 9. Job Ads<br/> 10. Cover letters &amp; resumes<br/> 11. Test 1: Reading &amp; Writing<br/> 12. Efficient calling<br/> 13. Video calls<br/> 14. Connecting<br/> 15. At the start<br/> 16. Messages<br/> 17. Call structure<br/> 18. Information transfer<br/> 19. Communication problems </div> <div> 20. Test 2: Listening<br/> 21. Good presentation<br/> 22. Presentation types<br/> 23. Equipment to use<br/> 24. Starting the presentation<br/> 25. Signposting<br/> 26. Highlight &amp; emphasize<br/> 27. Engaging the audience<br/> 28. Visual aids<br/> 29. Final Presentation explanation<br/> 30. Presentation examples<br/> 31. Form presentation groups<br/> 32. Presentation preparation<br/> 33. Presentation preparation<br/> 34. Presentation practice<br/> 35. Test Final: Presentations<br/> 36. Test Final: Presentations </div> |                     |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

| 科目名               | 語学特別講座（ビジネス日本語応用）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 授業時間数             | 通年 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 内川 隆之                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  | 授業形態 | 講義 |
| 科目の目的             | <ul style="list-style-type: none"> <li>・日本語能力試験（N2）以上に合格する</li> <li>・求人票をはじめとする自身に必要な情報を正確に理解できるようになる</li> <li>・日本で生活するときに必要な日本語能力を身につける</li> <li>・就職や進学に必要な日本語の能力の向上を目指す</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | （参考）N2 合格！日本語能力試験問題集 N2 読解・聴解スピードマスター（Jリサーチ出版）<br>（参考）10の基本ルールで学ぶ 外国人のためのビジネス文書の書き方<br>（参考）新完全マスター語彙 日本語能力試験 N2・N3（スリーエーネットワーク）<br>（参考）ドリル&ドリル 日本語能力試験 N3/N2[文字・語彙]（株式会社ユニコム）<br>（参考）日本語能力試験対策問題集 JLPT 聴解 ポイント&プラクティス（スリーエーネットワーク）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                  |      |    |
| 到達目標              | <ul style="list-style-type: none"> <li>・全員が日本語能力試験 N3 を合格し N2 以上の合格を目標とする</li> <li>・就職や進学にあたり、採用条件や出願資格に相違ない日本語力を身に着ける</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                  |      |    |
| 授業計画              | <div> 1. 【文法】基本文系①【読解】短文①・中文①<br/> 2. 【文法】基本文系②【読解】短文②・中文②<br/> 3. 【文法】基本文系③【読解】短文③・中文③<br/> 4. 【文法】基本文系④【読解】短文④・中文④<br/> 5. 【文法】基本文系⑤【読解】短文⑤・中文⑤<br/> 6. 【文法】基本文系⑥【読解】短文⑥・中文⑥<br/> 7. 【文法】基本文系⑦【読解】短文⑦・中文⑦<br/> 8. 【文法】基本文系⑧【読解】短文⑧・中文⑧<br/> 9. 【文法】基本文系⑨【読解】短文⑨・中文⑨<br/> 10. 前期中間試験<br/> 11. 【文法】基本文系⑩【読解】短文⑩・中文⑩<br/> 12. 【文法】基本文系⑪【読解】長文①<br/> 13. 【文法】基本文系⑫【読解】長文②<br/> 14. 【文法】基本文系⑬【読解】長文③<br/> 15. 前期期末試験<br/> 16. 【文法】基本文系⑭【読解】長文④<br/> 17. 【文法】基本文系⑮【読解】長文⑤<br/> 18. 【文法】基本文系⑯【読解】長文⑥ </div> <div> 19. 【文法】基本文系⑰【読解】長文⑦<br/> 20. 【文法】基本文系⑱【読解】長文⑧<br/> 21. 【文法】基本文系⑲【読解】長文⑨<br/> 22. 【文法】基本文系⑳【読解】長文⑩<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. JLPT 対策授業<br/> 25. JLPT 対策授業<br/> 26. 【ビジネス文章】文体と表記を統一する<br/> 27. 【ビジネス文章】カタカナ語と記号に注意する<br/> 28. 【ビジネス文章】「話し言葉」と「書き言葉」<br/> 29. 【ビジネス文章】ビジネス文書に役立つ表現<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 【ビジネス文章】同じ表現を繰り返さない<br/> 32. 【ビジネス文章】文の構造を正しくする<br/> 33. 【ビジネス文章】短い文を書く<br/> 34. 【ビジネス文章】見出しと箇条書き<br/> 35. 【ビジネス文章】6W4H で具体的に書く<br/> 36. 【ビジネス文章】事実と意見を区別する </div> |                  |      |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画 (シラバス)

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 科目名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 語学特別講座Ⅱ（ビジネス日本語応用）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 授業時間数                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 半期 36 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年①   | 履修区分 | 必修 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 担当教員名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 山口 貴子                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 実務経験のある教員等<br>による授業 | 授業形態 | 講義 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 科目の目的                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | ・日本語力を向上し、日本での生活水準を高める<br>・就職活動において、求人票を正確に読み解き、企業との連絡をスムーズに実施できるようになる<br>・入社後、日本人社員とのスムーズにコミュニケーションができ、取引先とも問題なく交渉できるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 実務経験のある教員<br>等による授業内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 教科書・参考書<br>・教材等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ・ドリル＆ドリル日本語能力試験 N2 文法（UNICOM）<br>・日本語能力試験 N1・N2 試験に出る聴解（桐原書店）<br>・日本語能力試験問題集 N2 読解スピードマスター（Jリサーチ出版）<br>・ドリル＆ドリル日本語能力試験 N2 聴解・読解（UNICOM）<br>・10 の基本ルールで学ぶ 外国人のためのビジネス文書の書き方（スリーエーネットワーク）<br>・8 の基本ルールで学ぶ 外国人のための仕事のメールの書き方（スリーエーネットワーク）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | ・日本語能力試験 N2 に合格する<br>・ビジネス文書に必要な表現を覚え、報告書などの文書を正確な内容で読み取れるようになる上で、自分で作成する書類においても問題なく使用できる<br>・就職活動から入社後に至るまで、メールでのやり取りをスムーズに行えるようになる                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 評価方法と基準                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | <table><tr><td>1. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>2. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>3. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>4. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>5. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>6. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br/>7. N2 文法問題 聴解 1 日目<br/>8. N2 文法問題 聴解 2 日目<br/>9. N2 文法問題 聴解 3 日目<br/>10. <u>中間試験</u><br/>11. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br/>12. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br/>13. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br/>14. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br/>15. <u>前期期末試験</u><br/>16. N2 文法問題 聴解 4 日目<br/>17. N2 文法問題 聴解 5 日目<br/>18. N2 文法問題 聴解 6 日目</td><td>19. 文体の統一 読：N2 短文・中文<br/>20. カタカナ記号の注意 読：N2 短文・中文<br/>21. 話し言葉と書き言葉 読：N2 短文・中文<br/>22. 文の構造 読：N2 短文・中文<br/>23. <u>中間試験</u><br/>24. 文の長さや句読点 読：N2 短文・中文<br/>25. 見出しと箇条書き 読：N2 短文・中文<br/>26. 6W4H 読：N2 短文・長文<br/>27. 事実と意見の区別 読：N2 短文・長文<br/>28. 文書の書体・文字サイズ・配置<br/>29. メール の 件 名 と 宛 名、書き始めと結び<br/>30. <u>後期期末試験</u><br/>31. 報告メール<br/>32. 依頼メール<br/>33. お礼メール<br/>34. お詫びメール<br/>35. 文書作成と添付送信<br/>36. 文書作成と添付送信</td></tr></table> |                     |      |    | 1. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>2. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>3. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>4. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>5. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>6. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>7. N2 文法問題 聴解 1 日目<br>8. N2 文法問題 聴解 2 日目<br>9. N2 文法問題 聴解 3 日目<br>10. <u>中間試験</u><br>11. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>12. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>13. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>14. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>15. <u>前期期末試験</u><br>16. N2 文法問題 聴解 4 日目<br>17. N2 文法問題 聴解 5 日目<br>18. N2 文法問題 聴解 6 日目 | 19. 文体の統一 読：N2 短文・中文<br>20. カタカナ記号の注意 読：N2 短文・中文<br>21. 話し言葉と書き言葉 読：N2 短文・中文<br>22. 文の構造 読：N2 短文・中文<br>23. <u>中間試験</u><br>24. 文の長さや句読点 読：N2 短文・中文<br>25. 見出しと箇条書き 読：N2 短文・中文<br>26. 6W4H 読：N2 短文・長文<br>27. 事実と意見の区別 読：N2 短文・長文<br>28. 文書の書体・文字サイズ・配置<br>29. メール の 件 名 と 宛 名、書き始めと結び<br>30. <u>後期期末試験</u><br>31. 報告メール<br>32. 依頼メール<br>33. お礼メール<br>34. お詫びメール<br>35. 文書作成と添付送信<br>36. 文書作成と添付送信 |
| 1. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>2. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>3. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>4. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>5. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>6. N2 文法問題 読解（短文・中文）<br>7. N2 文法問題 聴解 1 日目<br>8. N2 文法問題 聴解 2 日目<br>9. N2 文法問題 聴解 3 日目<br>10. <u>中間試験</u><br>11. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>12. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>13. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>14. N2 文法問題 読解（短文・長文）<br>15. <u>前期期末試験</u><br>16. N2 文法問題 聴解 4 日目<br>17. N2 文法問題 聴解 5 日目<br>18. N2 文法問題 聴解 6 日目 | 19. 文体の統一 読：N2 短文・中文<br>20. カタカナ記号の注意 読：N2 短文・中文<br>21. 話し言葉と書き言葉 読：N2 短文・中文<br>22. 文の構造 読：N2 短文・中文<br>23. <u>中間試験</u><br>24. 文の長さや句読点 読：N2 短文・中文<br>25. 見出しと箇条書き 読：N2 短文・中文<br>26. 6W4H 読：N2 短文・長文<br>27. 事実と意見の区別 読：N2 短文・長文<br>28. 文書の書体・文字サイズ・配置<br>29. メール の 件 名 と 宛 名、書き始めと結び<br>30. <u>後期期末試験</u><br>31. 報告メール<br>32. 依頼メール<br>33. お礼メール<br>34. お詫びメール<br>35. 文書作成と添付送信<br>36. 文書作成と添付送信                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                     |      |    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                     |             |    |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------|----|
| <b>科目名</b>               | 卒業制作（地域研究）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                     |             |    |
| <b>授業時間数</b>             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年    | <b>履修区分</b> | 必修 |
| <b>担当教員名</b>             | 前 好光                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 実務経験のある教員等<br>による授業 | <b>授業形態</b> | 実習 |
| <b>科目の目的</b>             | 卒業後に就職することが予想される観光産業を中心としたインバウンド関連分野の業界知識や実務について学ぶ。人口減少による働き手不足の諸課題を抱える日本における海外人材の可能性を広角的に捉え、自身の将来的なキャリアデザインを強く意識させる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |             |    |
| <b>実務経験のある教員等による授業内容</b> | 前 好光は 20 年間にわたる J T B グループでの観光・マーケティング分野での実務経験、その後 15 年以上にわたる同分野での事業運営経験を通じ、多種多様な実務経験を持つ。また東京国際大学での長い教務歴もあり、本科目においては、内外における観光マーケティングの実務を通じて、学生ひとりひとりの成長と未来設計に資する講義を行う。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                     |             |    |
| <b>教科書・参考書・教材等</b>       | 教員制作の PowerPoint および、要点をまとめたオリジナルプリント<br>参考書籍 観光立国の正体（藻谷浩介・山田桂一郎／新潮新書）<br>日本とは何かということ（司馬遼太郎・山折哲雄／NHK 出版）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                     |             |    |
| <b>到達目標</b>              | 1.インバウンド市場からの視点で我が国の観光産業の課題や可能性を理解できる。<br>2.地域の魅力や課題を自主的に発掘、訴求力あるコンテンツに加工、発信する能力を身につけられる。<br>3.自身の就職や今後のキャリアデザインに資する高いプレゼンテーションスキルを身につけられる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                     |             |    |
| <b>評価方法と基準</b>           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                     |             |    |
| <b>授業計画</b>              | <div> 1. 授業全体像ガイダンス<br/> 2. 日本観光の現状①～消費者の視座～<br/> 3. 日本観光の現状②～受入側の視座～<br/> 4. 日本観光の現状③～観光資源～<br/> 5. 日本観光の現状④～市場と経済～<br/> 6. としま BPC の準備※現地研修事前学習含む<br/> 7. 事業企画骨格策定①※現地研修事前学習含む<br/> 8. 事業企画骨格策定②※現地研修事前学習含む<br/> 9. 前期中間試験<br/> 10. としま BPC1 次提出書類作成（策定）<br/> 11. としま BPC1 次提出書類作成（修正）<br/> 12. としま BPC2 次提出書類作成（策定）<br/> 13. 前期期末試験（レポート予定）<br/> 14. としま BPC 最終書類（策定提出）<br/> 15. 卒業制作基本企画～デスクリサーチ①<br/> 16. 卒業制作基本企画～デスクリサーチ②<br/> 17. 卒業制作基本企画～取材計画～<br/> 18. 中間プレゼン準備～仮骨子構成①～<br/> 19. 中間プレゼン準備～仮骨子構成②～ </div> <div> 20.中間プレゼン準備<br/> 21.中間プレゼンテーション修正<br/> 22.後期中間試験（中間プレゼンテーション）<br/> 23.フィードバック<br/> 24.最終プレゼン準備①<br/> 25.最終プレゼン準備②<br/> 26.最終プレゼン準備③<br/> 27.最終プレゼン準備④<br/> 28.最終プレゼン準備⑤<br/> 29.最終プレゼンテーションコンペティション<br/> 30.フィードバック<br/> 31.最終制作物修正<br/> 32.卒業制作発表会<br/> 33.卒業制作総括とフィードバック<br/> 34.グローバル観光人材とは<br/> 35.国際交流キャリアプランデザイン<br/> 36.卒業テスト（総括レポート） </div> |                     |             |    |

## 2025 年度 早稲田文理専門学校 講義計画（シラバス）

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|----|
| 科目名               | 卒業制作（プレゼン対策）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 授業時間数             | 72 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 国際観光・通訳ガイド学科 2 年 | 履修区分 | 必修 |
| 担当教員名             | 川原 祥史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  | 授業形態 | 実習 |
| 科目の目的             | 卒業制作のプレゼンテーションに対応するため、そのベースとなる日本語の言葉遣い・語彙力・表現力・発表能力のトレーニング。特に、自分の意見やそこに至った経緯を含めた表現に重きを置く。メインの卒業制作（地域研究、前講師担当）のサブとなる位置づけとする。                                                                                                                                                                                                             |                  |      |    |
| 実務経験のある教員等による授業内容 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                  |      |    |
| 教科書・参考書・教材等       | 教員制作の PowerPoint および、要点をまとめたオリジナルプリント                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                  |      |    |
| 到達目標              | 1.「調べる」を超えた上で、「考える」を主軸とし、自分の意見を論理的に表現できる<br>2.前に出て自主的な課題発表のベースとなる表現ができる<br>3.社会に出てから使うビジネス関連の用語と表現技法が身についている                                                                                                                                                                                                                            |                  |      |    |
| 評価方法と基準           | 平常点(出席状況・小テスト・学習態度・意欲など) (30%)、中間テスト、期末テスト、演習提出物、総合力(70%)により 100 点満点で採点し、A、B、C、D、F の 5 段階で評価する。総合力では、知識・理解力、思考・推論、応用力、創造力、コミュニケーション力、学習に取り組む姿勢を評価する。                                                                                                                                                                                    |                  |      |    |
| 授業計画              | <div> 21. アクティブリスニング（質問） </div> <div> 22. アクティブリスニング（フィードバック）<br/> 23. 後期中間試験<br/> 24. アクティブリスニング（効果）<br/> 25. 卒業制作発表準備①<br/> 26. 卒業制作発表準備②<br/> 27. 卒業制作発表準備③<br/> 28. 卒業制作発表準備④<br/> 29. これまでのまとめ<br/> 30. 後期期末試験<br/> 31. 卒業制作総括<br/> 32. 豊島区観光協会ポスター制作①<br/> 33. 豊島区観光協会ポスター制作②<br/> 34. 動画作成①<br/> 35. 動画作成②<br/> 36. 年間の総括 </div> |                  |      |    |